



Руководство Domination Client

Версия 2.4

1. Лицензионное соглашение.....	4
2. Минимальные системные требования.....	5
3. Установка и запуск программы.....	5
4. Вход в приложение.....	6
5. Общие настройки	7
6. Раздел «О программе»	9
7. Использование нескольких мониторов.....	10
8. Обозначение кнопок на главной панели	10
9. Подключение сервера	11
10. Рабочая область.....	11
10.1. Описание рабочей области.....	11
10.2. Редактирование рабочей области	12
11. Виджеты	12
11.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области	12
11.2. Виджет «Видеопанель»	13
11.2.1. Описание виджета «Видеопанель».....	13
11.2.2. Настройка виджета «Видеопанель».....	13
11.2.2.1. Добавление/удаление вида.....	14
11.2.2.2. Редактирование название вида.....	14
11.2.2.3. Группировка видов.	14
11.2.2.4. Изменение количества строк и столбцов для вида.....	14
11.2.2.5. Объединение ячеек на виде	15
11.2.2.6. Добавление камер на вид видеопанели.....	15
11.2.2.7. Добавление вида на панель избранных видов.....	16
11.2.2.8. Добавление тревожных контактов на ячейку.....	17
11.2.3. Рабочий режим «Видеопанели».....	17
11.2.3.1. Управление поворотной камерой	18
11.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения.....	20
11.2.3.3. Воспроизведение звука с камеры	20
11.2.3.4. Сохранение снимка.....	20
11.2.3.5. Воспроизведение архива.....	20

11.2.3.6. Экспорт видео.....	21
11.2.3.7. Управление тревожными контактами.....	22
11.2.3.8. Отображение сработки видеоаналитики на ячейке с видео.....	22
11.2.3.9. Открытие вида по событию.....	24
11.2.3.10. Автопереключение видов.....	24
11.3. Виджет «Планы объектов».....	25
11.3.1. Описание виджета «Планы объектов».....	25
11.3.2. Настройка виджета «Планы объектов».....	25
11.3.2.1. Добавление и удаление плана.....	25
11.3.2.2. Редактирование названия плана.....	26
11.3.2.3. Добавление и удаление устройств с плана.....	26
11.3.2.4. Изменение размера иконки устройства, её положение и направление.....	26
11.3.2.5. Изменение цвета иконок на плане.....	27
11.3.3. Рабочий режим «Планы объектов».....	27
11.4. Виджет «События видеоаналитики».....	28
11.4.1. Описание виджета «События видеоаналитики».....	28
11.4.2. Настройка виджета «События видеоаналитики».....	29
11.4.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики».....	30
11.5. Виджет «Тревожный монитор».....	30
11.5.1. Описание виджета «Тревожный монитор».....	30
11.5.2. Настройка виджета «Тревожный монитор».....	30
11.5.2.1. Создание и удаление профиля для «тревожного монитора».....	31
11.5.2.2. Изменение названия профиля «тревожного монитора».....	31
11.5.2.3. Добавление источника в профиль «тревожного монитора».....	31
11.5.2.4. Описание настроек источника событий «тревожного монитора».....	31
11.5.2.5. Настройка вида для «тревожного монитора».....	32
11.6. Виджет «Распознавание лиц».....	32
11.6.1. Описание виджета «Распознавание лиц».....	32
11.6.2. Настройка виджета «Распознавание лиц».....	32
11.6.3. Рабочий режим виджета «Распознавания лиц».....	33
12. Режим Архив.....	35
12.1. Добавление камер на архивный вид.....	35
12.2. Добавление и удаление вида.....	36
12.3. Редактирование названия вида.....	36
12.4. Изменение количества строк и столбцов для вида.....	36
12.5. Объединение ячеек на виде.....	36
12.6. Работа в режиме «Архив».....	37

13. Окно событий.....	38
14. Поиск событий.....	39
14.1. Поиск событий аналитики	39
14.2. Поиск системных событий.....	40
15. Отчёты	41
15.1. Отчёт по подсчёту посетителей	41
15.1.1. Описание отчёта по подсчёту посетителей.....	41
13.1.2. Работа с отчётом подсчёта посетителей.....	41
15.2. Отчёт по тепловой карте.....	42
15.2.1. Описание отчёта «Тепловые карты».....	42
15.2.2. Работа с отчётом «Тепловые карты».....	42
16. Настройки программы.....	44
16.1. Вкладка «Видео».....	44
16.2. Вкладка «Титры».....	44
16.3. Вкладка «Расписание».....	45
16.4. Звуковые уведомления	46
16.4.1. Описание функции «Звуковые уведомления».....	46
16.4.2. Настройка звуковых уведомлений.....	46
16.5. Вкладка «Клавиатура»	47
16.6. Вкладка «Джойстик».....	47
16.7. Вкладка «Разное»	48



Продукт непрерывно подвергается модернизации с целью улучшения его потребительских свойств. Данное руководство может несколько не соответствовать текущей версии продукта. За последними обновлениями обращайтесь к поставщику или к производителю.

1. Лицензионное соглашение

Настоящее Лицензионное соглашение является документом, регулирующим правила использования программного продукта Domination (далее «Программа») лицом, обладающим правоммерно изготовленным и введенным в гражданский оборот экземпляром данного продукта («Лицензиатом»).

Настоящее Лицензионное соглашение действует в течение всего срока эксплуатации Лицензиатом Программы и/или нахождения у него экземпляров Программы. Устанавливая Программу, осуществляя ее запись в память ЭВМ, Лицензиат признает правила настоящего Лицензионного соглашения.

По настоящему Лицензионному соглашению Лицензиат получает право использовать Программу способами, описанными ниже.

АВТОРСКИЕ ПРАВА

Программа защищена национальными законами и международными соглашениями об авторском праве. Все исключительные авторские права на Программу принадлежат правообладателю. При распространении программы обязательно указывается имя правообладателя, его контактная информация и сайт правообладателя.

ПРАВА УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лицензиат имеет право устанавливать и использовать Программу на компьютерах:

- при приобретении Программы в комплекте с видеосервером на материальном носителе на неограниченном количестве компьютеров;

- при приобретении Программы через Интернет на неограниченном количестве компьютеров.

После установки Программы Лицензиат получает право использовать Программу и ее компоненты бесплатно, без лицензионных отчислений неограниченное время согласно условиям данного Лицензионного соглашения.

Программа поставляется «как есть».

Лицензиат обязуется не допускать нарушений исключительных прав правообладателя на Программу, в частности, не совершать и не допускать совершения следующих действий без специального письменного разрешения правообладателя:

1) распространять части программы, ее компоненты отдельно от остальных компонентов программы;

2) запрещено коммерческое распространение Программы (за распространение Программы запрещено брать деньги);

3) вносить какие-либо изменения в код Программы, за исключением тех, которые вносятся штатными средствами, входящими в состав Программы и описанными в сопроводительной документации;

4) осуществлять доступ к информационной базе Программы и построение систем на основе Программы с помощью средств и технологических решений, не предусмотренных в сопроводительной документации;

5) совершать действия, результатом которых является устранение или снижение эффективности технических средств защиты авторских прав, применяемых правообладателем Программы, включая применение программных и технических средств «мультиплексирования», средств, изменяющих алгоритм работы программных или аппаратных средств защиты Программы, а также использовать Программу с устраненными или измененными без разрешения Правообладателя средствами защиты;

6) восстанавливать исходный код, декомпилировать и/или деассемблировать программную часть системы, менять что-либо в ней и дополнять ее новыми функциями, за исключением тех случаев, и лишь в той степени, в какой такие действия специально разрешены действующим законодательством.

Программа может включаться в состав платных сборников, помещаться на сайтах, отличных от сайта правообладателя только с разрешения правообладателя.

ОГРАНИЧЕНИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Программа может содержать ошибки. Правообладатель не несет ответственность за возможные ошибки Программы.

Правообладатель не гарантирует, что функции, содержащиеся в Программе, будут удовлетворять заявленным требованиям, или что работа Программы не прервется из-за ошибки.

Правообладатель намеренно отказывается от всех письменно заявленных и предполагаемых по умолчанию гарантийных обязательств, включая ограничения в применении гарантийных обязательств после определенного срока и годности Программы к продаже.

Ни при каких обстоятельствах правообладатель не несет обязательств перед пользователем за любой вред, физический или коммерческий, нанесенный данной Программой, включая упущенную прибыль, потерю данных, ущерб репутации или другой побочный, или косвенный вред, произошедший из-за использования или неспособности использования данной Программы. Также не принимаются иски на любые другие имущественные требования пользователя Программы.

КОНТРОЛЬ НАД СОБЛЮДЕНИЕМ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Это Лицензионное соглашение соответствует национальным законам об авторском праве. Данное Лицензионное соглашение основано на новой редакции этих законов, что отменяет все остальные договоренности и соглашения, ранее применяемые по отношению к данной Программе.

Все спорные вопросы решаются по взаимной договоренности сторон, а если соглашения не было достигнуто, то в судебном порядке в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Правообладатель: ООО «ВИПАКС+»

Россия, г. Пермь, ул. Краснова, 24.

т. 8-800-700-20-95

<http://domination.one>

info@domination.one

2. Минимальные системные требования

Операционная система: Windows 7 SP1 – Windows 10, 32/64bit

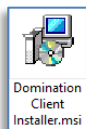
Дополнительное ПО: Microsoft .NET Framework 4.7.2

Процессор: Intel Celeron G530

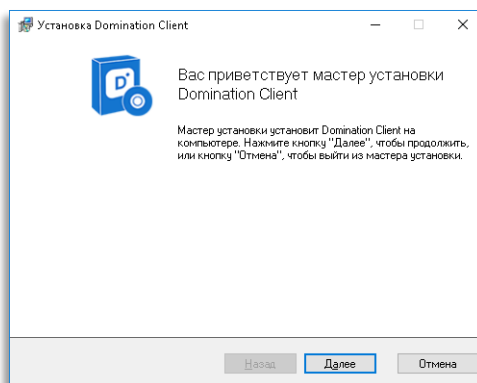
Оперативная память: 3 GB

Свободное место на диске для программы: не менее 1 GB

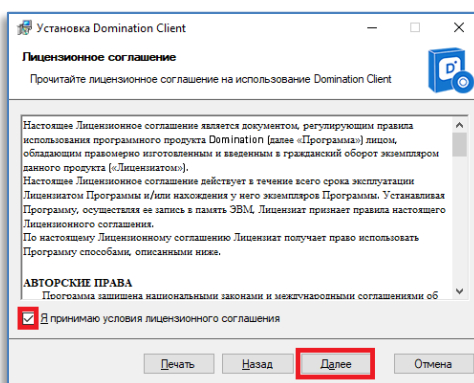
3. Установка и запуск программы



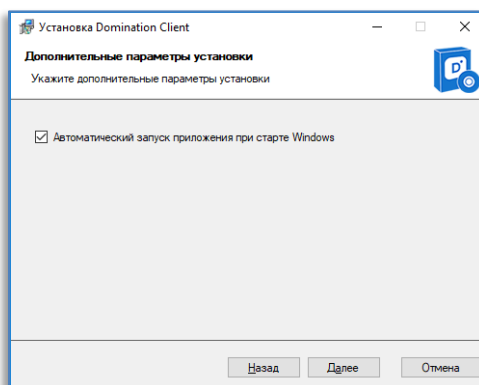
Для установки программы используется дистрибутив **DominationClientInstaller.msi**. Найти его можно на сайте <http://domination.one/download> на вкладке «**Видеоклиент Domination**», либо на диске из комплекта видеосервера Domination.



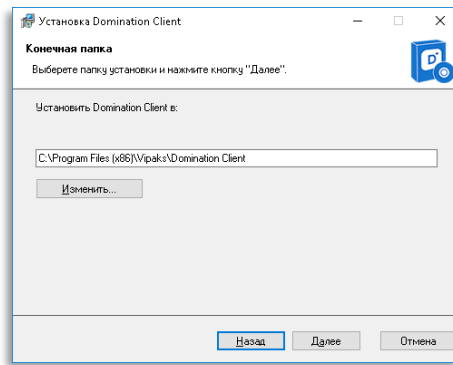
После нажатия на кнопку «**Далее**» необходимо ознакомиться с лицензионным соглашением, установить «галку» на «Я принимаю условия лицензионного соглашения» и нажать на «**Далее**».



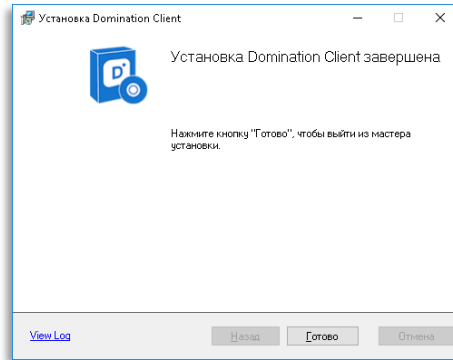
На следующем этапе будет предложено включить автоматический запуск программы при загрузке Windows.



После чего, нужно указать директорию для установки программы, либо использовать ту, что прописана по умолчанию.

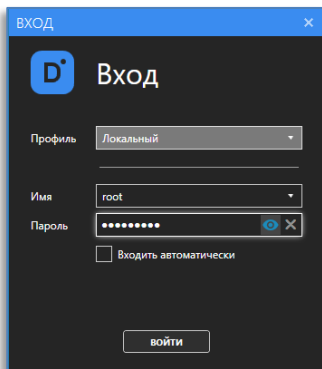


Далее, нужно дождаться завершения установки. Для завершения установки требуется нажать на кнопку «**Готово**».



На рабочем столе появится ярлык для запуска программы с названием **Domination Client**.

4. Вход в приложение




После запуска Domination Client откроется окно авторизации. В нём указывается имя и пароль для подключения к видеосерверам Domination и к серверам аналитики.

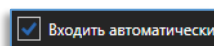
По умолчанию на видеосервере доступно два пользователя:
- «**root**» (максимальный уровень доступа) с паролем «**masterkey**».
- «**guest**» (минимальный уровень доступа) с паролем «**guest**».

Как изменять пароль, создавать новых пользователей и редактировать у них доступ, описано в руководстве «Сервер Domination».

У сервера аналитики по умолчанию никакие пользователи не заведены. Как создавать новых пользователей на сервере аналитики и редактировать у них доступ, описано в руководстве «Domination Analytics Service».

Кнопка  в строке, где указывается пароль, служит для просмотра введённого пароля.

Чтобы в дальнейшем при запуске клиента Domination меню авторизации больше не появлялось, необходимо поставить «галку» напротив текста «**Входить автоматически**».




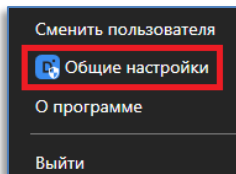
После входа в программу, в правом верхнем углу отображается имя пользователя, под которым был выполнен вход.



Там же расположена кнопка, которая позволяет зайти под другим пользователем.


5. Общие настройки

В системном древе (область уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination - . При нажатии правой клавиши по нему из меню доступны «**Общие настройки**».



Пункт «Безопасность»

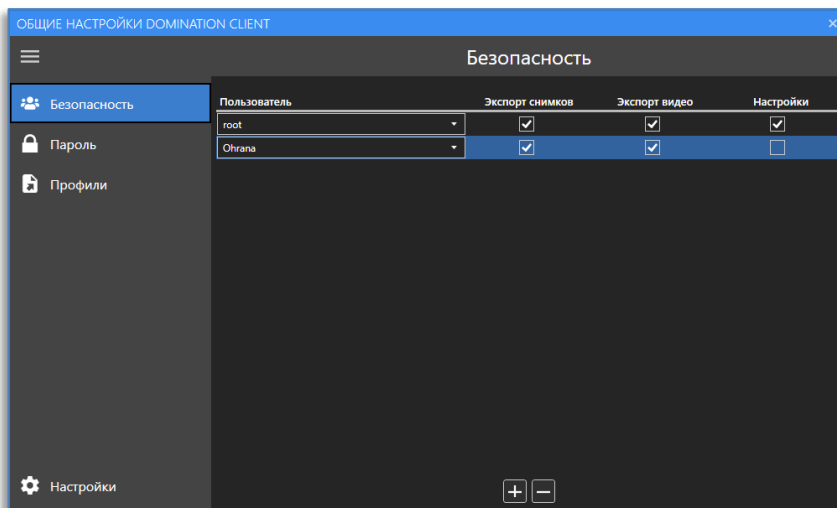
Позволяет ограничивать функционал локальных пользователей – изменять настройки программы, делать снимки изображения, экспортировать отчёты и видео с камер.

Для добавления пользователя, которому нужно урезать функционал, находясь в пункте «Безопасность», внизу необходимо нажать на кнопку добавления - . В поле появится строка с возможностью выбрать пользователей, которые имеют сохранённый профиль на текущем компьютере. Если нужного пользователя нет в списке, то следует прописать вручную его имя в столбце «Пользователь».

Снятие «галки» с «Снимки» запрещает пользователю сохранять снимки с изображения камер.

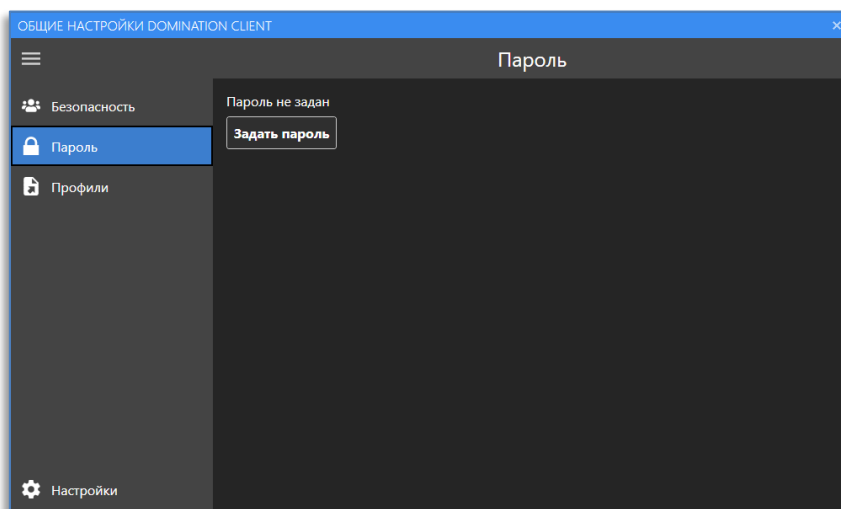
Снятие «галки» с «Экспорт» запрещает пользователю экспортировать видео с камер.

Снятие «галки» с «Настройки» запрещает настраивать программу видеоклиент – невозможно будет подключать/отключать сервера, изменять виджеты, убирать камеры с вида и т. д.

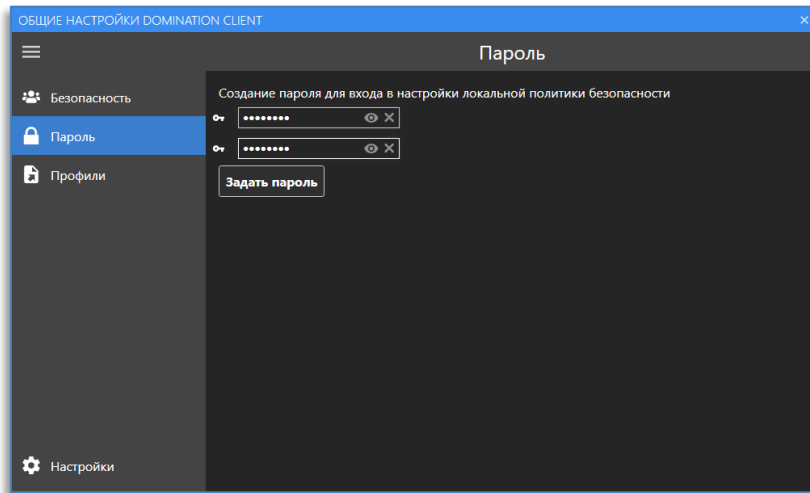


Пункт «Пароль»

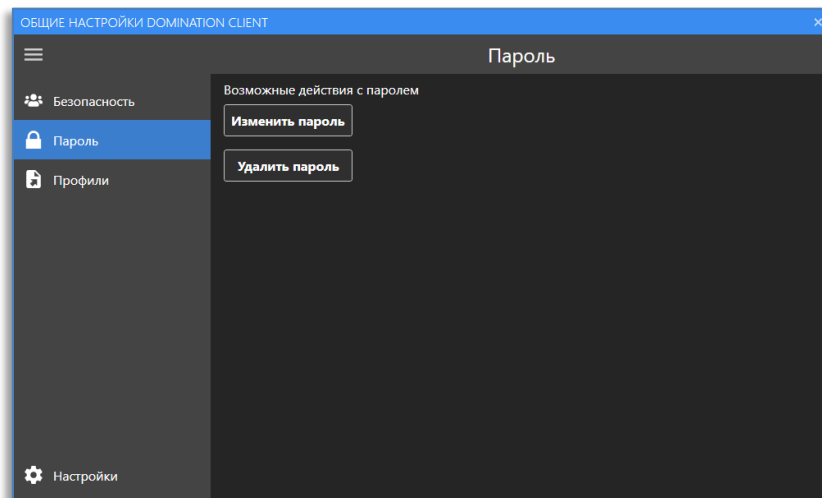
В данной пункте имеется возможность задать пароль для входа в общие настройки. Для создания пароля используется кнопка «Задать пароль».



Далее, требуется ввести пароль и подтверждение пароля, нажать на кнопку «Задать пароль».




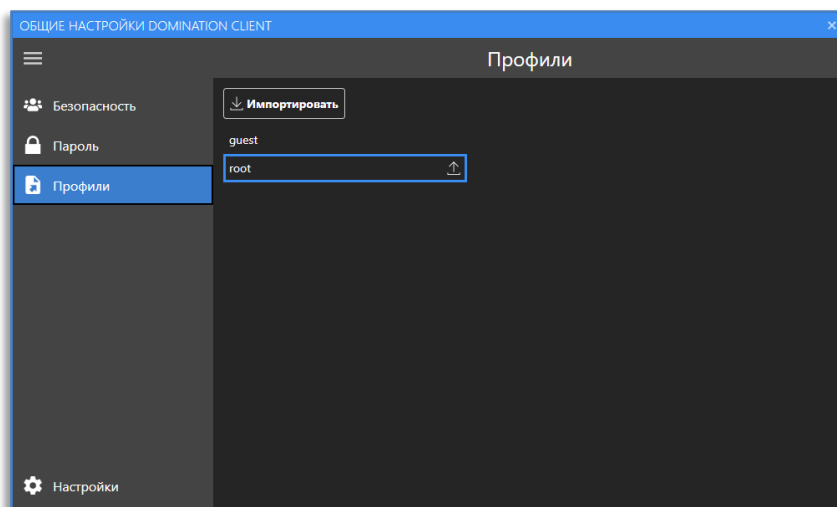
Если пароль уже создан, то его можно изменить или удалить в этом же пункте меню.



Пункт «Профили»

Позволяет экспортировать и импортировать профили программы. В профиле сохраняются все подключенные серверы, настроенные виджеты, добавленные камеры на вид и т. д.

Для экспорта профиля нужно выделить название профиля и в строке нажать на кнопку .

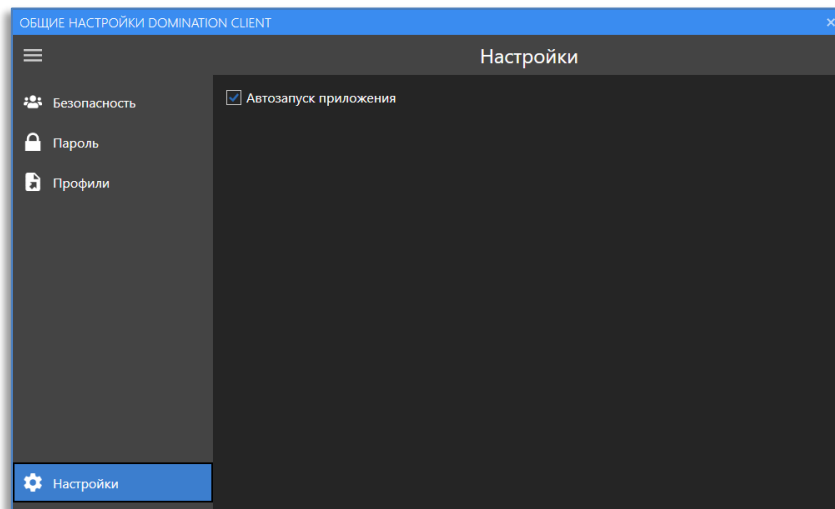


Далее нужно указать директорию для сохранения и нажать **«Сохранить»**.

Чтобы импортировать профиль, нужно нажать на кнопку **«Импортировать»** и указать расположение профиля.


Пункт «Настройки»

Позволяет изменять параметры автозапуска приложения после входа пользователя в ОС Windows.

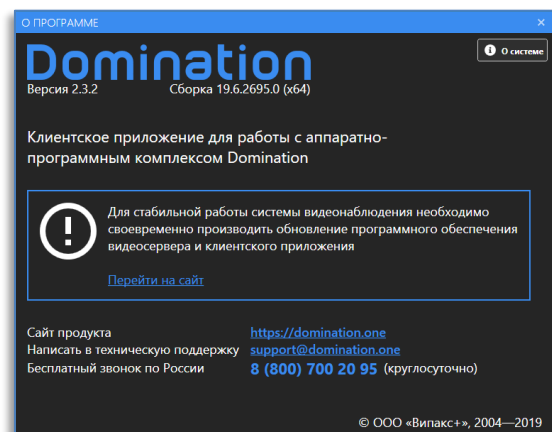


6. Раздел «О программе»

В системном трее (область уведомлений) после запуска

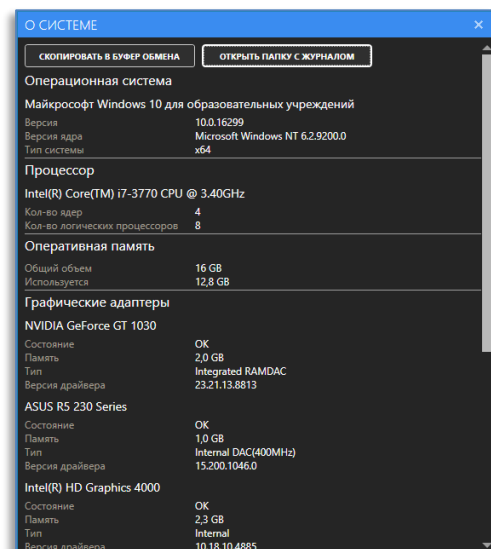
программы присутствует значок Domination . При нажатии правой клавиши по нему из меню находится раздел «О программе».

При входе откроется окно с информацией о текущей версии клиента и сборке. Дополнительно указана контактная информация.



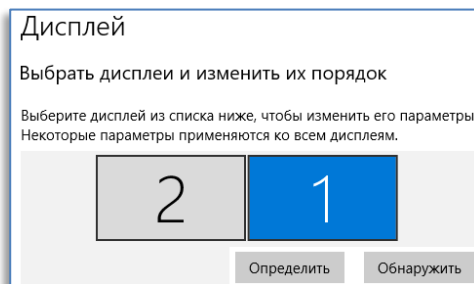
При нажатии на кнопку «О системе» откроется окно с системными данными о компьютере, которые можно скопировать, нажав на «Скопировать в буфер обмена». Данная информация может понадобиться при обращении в техническую поддержку.

В этом же окне доступна кнопка «Открыть папку с журналом», при нажатии на которую откроется папка с журналом от текущего клиента, события которого тоже могут понадобиться при обращении в техническую поддержку.

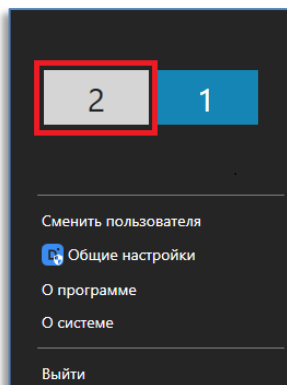



7. Использование нескольких мониторов

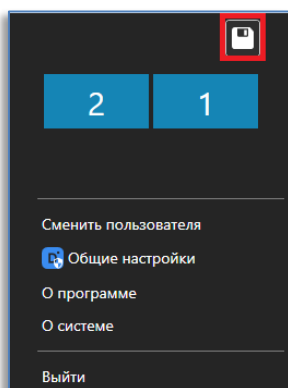
Программа позволяет запускать независимую рабочую область приложения на любом мониторе компьютера. Используется то расположение мониторов, которое указано в параметрах экрана Windows.



Для открытия рабочей области на дополнительном мониторе нужно из области уведомлений программы нажать на соответствующий монитор левой клавишей «мыши».



После нажатия на мониторе запустится независимая рабочая область программы с своим набором настроек. Для сохранения настройки запущенных окон используется кнопка .



Чтобы прекратить отображение рабочей области на мониторе, достаточно нажать ещё раз по монитору, с которого требуется убрать отображение рабочей области.



Количество запущенных рабочих областей зависит от количества одновременно подключенных мониторов к компьютеру.

8. Обозначение кнопок на главной панели

На главной панели справа располагаются кнопки, отвечающие за вход в разные функции программы.



- Рабочая область, в которой находятся основные функции, такие как: просмотр «живого» видео, получение событий аналитики, планы объектов, «тревожный» монитор.



- Режим просмотра видеоархива.



- Поиск событий видеосервера и событий аналитики.



- Отчёты по подсчёту посетителей и «тепловой» карте.



- Просмотр событий, полученных при работе программы.



- Настройки программы, среди которых: подключение серверов, параметры отображения, расписание работы, звуковые уведомления и т. д.



- Открытие списка задач экспорта видео. Данная иконка отображается только когда происходит экспорт данных. Цифра внутри кнопки обозначает число запущенных процессов экспорта.



- Экспорт всех задач был выполнен.

9. Подключение сервера



Все серверы подключаются через меню настроек. Кнопка **«Настройка»** находится в столбце слева.

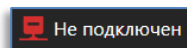
В данном меню на вкладке **«Подключения»** доступны две кнопки:



«Автопоиск серверов» - служит для автопоиска серверов в пределах прямой сетевой видимости.



«Добавить сервер вручную» - служит для подключения сервера, который находится за шлюзом.



После окончания автопоиска в списке отобразятся все найденные сервера со статусом **«Не подключен»**.

Данный статус означает, что сервер не подключен к клиенту, на запущен и работает.

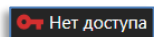
Устройства в таблице подключения делятся на видеосерверы Domination и на серверы видеоаналитики.

Видеосервер Domination			
Демо-сервер I (17)	192.168.0.17:7010	Подключен	<input checked="" type="checkbox"/>
???	192.168.0.64:7000	Нет доступа	<input type="checkbox"/>
Сервер видеоаналитики Domination			
Demo Analytics Server	192.168.0.104:5000	Подключен	<input checked="" type="checkbox"/>
???	192.168.0.84:5000	Не подключен	<input type="checkbox"/>



Для подключения сервера в столбце **«Управление»** нужно нажать на кнопку-переключатель подключения.

Если сервер подключился, статус в столбце **«Состояние»** изменится с **«Не подключен»** на **«Подключен»**. В столбце **«Название»** отобразится название сервера, который был подключен.



Состояние **«Нет доступа»** отображается в случаях, когда не хватает прав на подключение к серверу, либо неверно введён логин или пароль для подключения.

Для удаления сервера из списка используется кнопка . Отображается кнопка только при наведении курсором «мыши» на строку сервера.

10. Рабочая область


10.1. Описание рабочей области

Рабочая область состоит из виджетов, отдельных элементов интерфейса. Каждый виджет имеет свою функцию и назначение, и работает независимо от других виджетов.

Пример настроенной рабочей области:



10.2. Редактирование рабочей области

Для редактирования рабочей области используется кнопка - , которая расположена в столбце слева внизу.



После открытия редактора слева будет доступен выбор сетки для рабочей области.

Сетку нужно выбирать исходя из того, сколько всего планируется использовать виджетов, чтобы сэкономить свободное место на экране монитора. Например, если будет использоваться два виджета, то выбирать нужно сетку, состоящая из двух ячеек на сетке.

Рабочую область можно запускать в полноэкранном режиме. Это позволит скрыть заголовок, основную панель с кнопками, отображаются только виджеты. Для входа и выхода из полноэкранного режима используется сочетание клавиш Alt + Enter на клавиатуре.

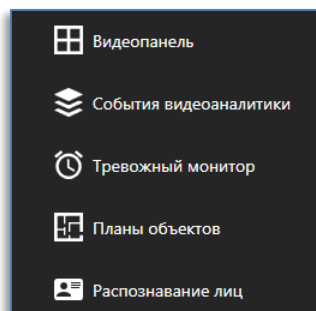
11. Виджеты


11.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области



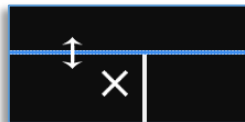
В [режиме редактирования рабочей области](#) на каждой свободной ячейке, где виджет не добавлен, по центру ячейки расположена кнопка добавления.

При нажатии на кнопку добавления будет предложено выбрать один из доступных виджетов:



 Для того, чтобы удалить уже добавленный виджет, нужно воспользоваться кнопкой удаления, которая доступна на каждом виджете сверху в правом углу.

Размер ячейки с виджетом можно отредактировать перемещением границы между виджетами – вверх/вниз, либо вправо/влево, захватив границу курсором «мыши» по левой клавише.



11.2. Виджет «Видеопанель»

11.2.1. Описание виджета «Видеопанель»

Виджет позволяет просматривать видео путём добавления каналов с видеосервера Domination на ячейки видеопанели.

Дополнительные функции:


- Воспроизведение звука
- Управление PTZ камерами
- Управление контактами
- Воспроизведение архива на ячейке
- Экспорт видео из архива
- Зумирование изображения
- Сохранение кадра

В настройках виджета имеется возможность создавать и редактировать виды, на которые добавляются каналы видеосервера. Количество видов неограниченно.

Максимальное количество ячеек на виде: 256, 16 по горизонтали (строк) и 16 по вертикали (столбцов). Ячейки на виде можно объединять для создания вида практически любой формы. Добавленную камеру на ячейке в любой момент можно переключить в режим воспроизведения архива. При этом, остальные камеры на виде будут продолжать показывать видео в «реальном» времени.

В интерфейсе виджета видеопанели присутствует общий список видов и панель избранных видов, которая доступна всегда по центру сверху виджета для быстрого перехода.

11.2.2. Настройка виджета «Видеопанель»

По умолчанию виджет «Видеопанель» уже добавлен на рабочую область при первом запуске приложения. Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы. Далее, следует войти в настройки виджета, нажав на иконку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого, открывается редактор, который позволяет:

- [Добавить/удалить вид](#)
- [Отредактировать название вида](#)
- [Сгруппировать виды по папкам](#)
- [Изменить количество строк и столбцов для вида](#)
- [Объединить ячейки на виде](#)
- [Добавить камеры с видеосервера Domination на вид](#)
- [Добавить виды на панель избранных](#)
- [Добавить тревожные контакты на ячейку](#)
- [Настроить открытие вида по событию](#)
- [Настроить автоматическое переключение для видов](#)

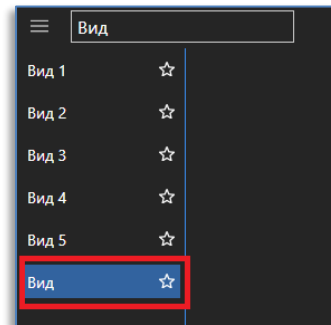
11.2.2.1. Добавление/удаление вида



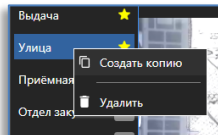
Для добавления нового вида в нижнем левом углу присутствует иконка добавления вида, при нажатии на которую он создаётся и добавляется в полный список видов, который доступен в верхнем левом углу редактора.



Для удаления вида нужно сначала выделить вид, затем нажать на кнопку удаления выбранного вида.



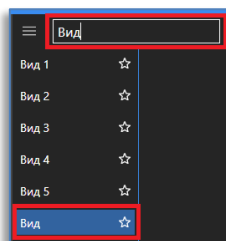
Через контекстное меню по названию камеры доступно создание копии вида выбранного вида.



11.2.2.2. Редактирование названия вида

Для редактирования названия вида следует сначала выбрать вид из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком видов прописать для него новое название.

Подтверждений для сохранения не требуется, название вида сразу применяется при вводе текста.

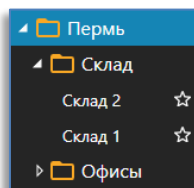


11.2.2.3. Группировка видов.

Группировка позволяет поместить множество видов в одну папку для экономии места в списке и для удобной навигации. Количество вложений не ограничено.

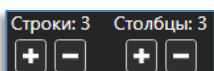
Для создания папки требуется нажать на кнопку , которая расположена внизу списка видов.

Поместить вид в папку можно перетаскиванием (Drag&Drop).



Чтобы удалить папку, нужно нажать на неё, нажать на кнопку , которая расположена внизу списка видов. При удалении папки удаляются её вложения – все папки и виды.

11.2.2.4. Изменение количества строк и столбцов для вида

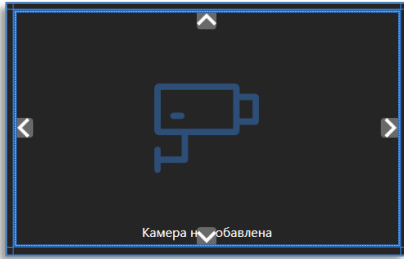


Внизу вида находится настройка количества строк и столбцов.


Кнопка  добавляет строку или столбец, а кнопка  удаляет.


Максимальное количество строк и столбцов: 16. Максимальное количество ячеек: 256.

11.2.2.5. Объединение ячеек на виде

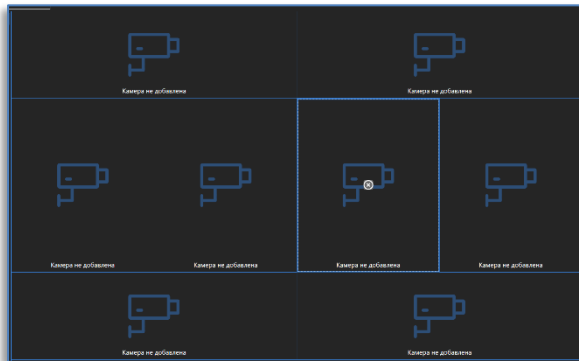
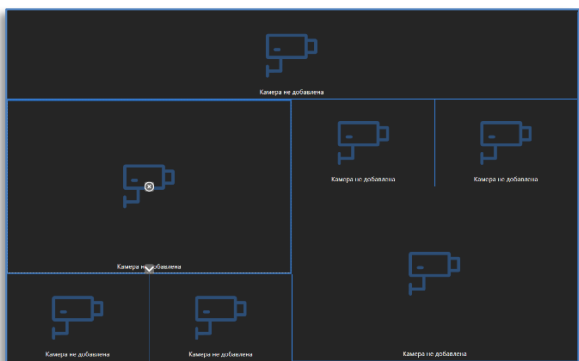
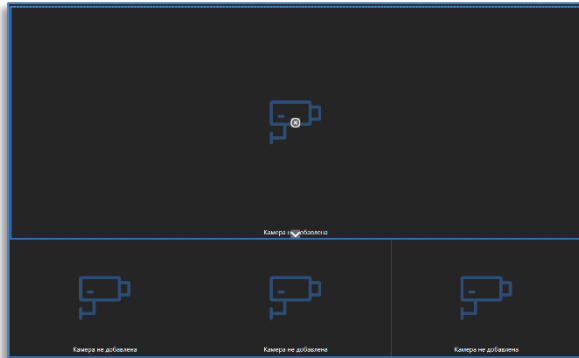
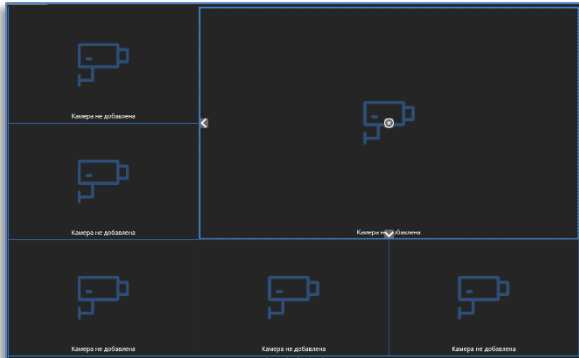


При выборе ячейки левой клавишей «мыши» в её пределах появляются стрелки в каждом направлении к соседней ячейке.

При нажатии на стрелку  ячейка объединяется с соседней. Такой способ позволяет создать вид практически любой формы для более удобного просмотра видео с камер.

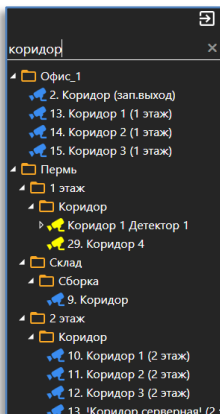
Для отмены объединения ячеек на виде нужно нажать крестик на выбранной ячейке. 

Примеры видов, которые были созданы путём объединения ячеек:



Объединить ячейку с соседними невозможно, если соседние ячейки уже объединены друг с другом.

11.2.2.6. Добавление камер на вид видеопанели



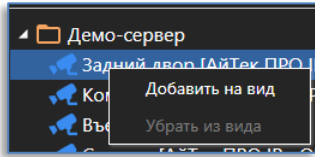
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя, под которым был выполнен вход в программу.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

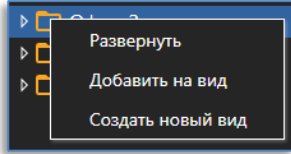
Добавить камеру на вид можно несколькими способами:

1. Через меню по правой клавише «мыши» на камере:



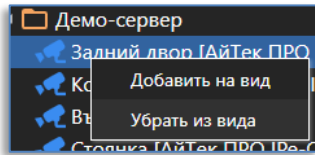
2. Двойным щелчком левой клавишей «мыши» по названию камеры.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop), путём удержания камеры и перемещением на ячейку.

Кроме этого, через меню по правой клавише по названию видеосервера есть возможность создать новый вид со всеми камерами, либо добавить на свободные ячейки выбранного вида.



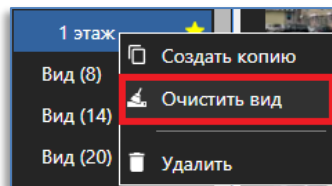
Убрать камеру с вида можно:

1. Через меню по правой клавише камеры:



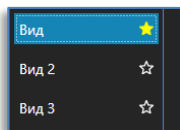
2. Клавишей Delete на клавиатуре при выделенной ячейке.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop), путём удержания камеры и перемещением на список устройств справа.

Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на «**Очистить вид**».



Добавлять или убирать камеры с вида можно только в режиме редактирования виджета.

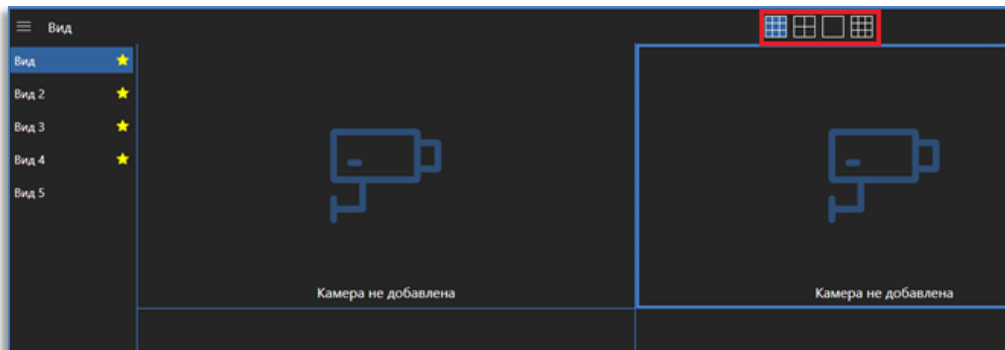
11.2.7.7. Добавление вида на панель избранных видов




В режиме редактирования виджета «Видеопанель» в списке видов напротив названия каждого вида присутствует кнопка добавления вида на панель избранных.



Панель избранных видов находится по центру над виджетом «Видеопанель».

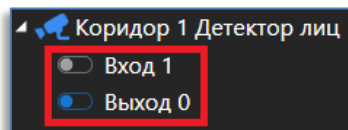


Максимально количество избранных видов – 100. Ограничений по количеству видов в общем списке нет. Порядок избранных видов можно изменять с помощью «мыши» перетаскиванием (Drag&Drop).

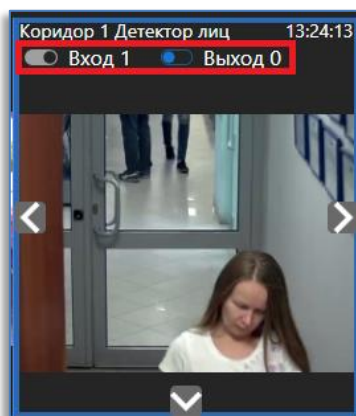
Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

11.2.2.8. Добавление тревожных контактов на ячейку

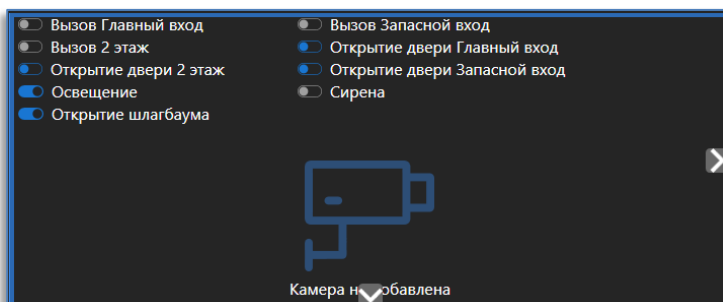
В списке устройств, если камера имеет тревожные контакты, под иконкой с камерой отображаются все доступные пользователю контакты. Тревожные входы обозначаются серой иконкой, тревожные выходы – синей.



Для добавления тревожного контакта на ячейку достаточно перетащить (используя Drag-and-drop) его из списка устройств на нужную ячейку. После этого под названием камеры на ячейке появятся контакты, которые были добавлены.

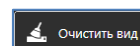


Контакт устройства можно добавить на любую ячейку даже, если на неё не добавлена камера. Это позволяет расположить на одной ячейке несколько контактов с разных устройств.



Чтобы убрать контакт с ячейки, достаточно перенести его с ячейки в список устройств.


Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на **«Очистить вид»**.



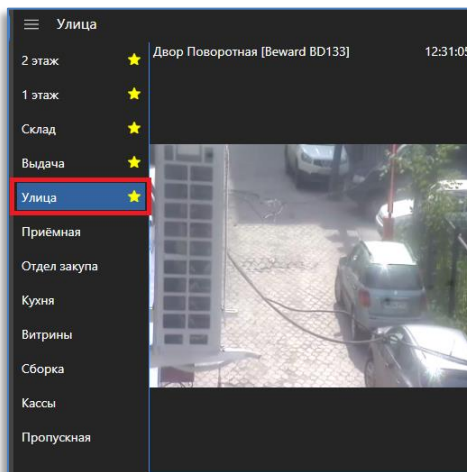
11.2.3. Рабочий режим «Видеопанели»

В правом верхнем углу расположены кнопки для входа в настройки виджета и изменения его размера.

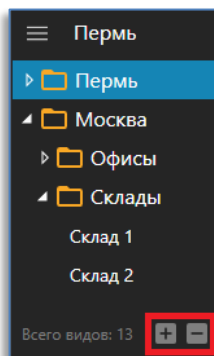


Как и в настройках виджета, в рабочем режиме слева доступен список всех видов, который открывается/закрывается нажатием на кнопку .

Для открытия нужного вида достаточно нажать на название вида из списка.



Внизу в списке видов присутствуют кнопки для сворачивания и разворачивания всех папок в виде.

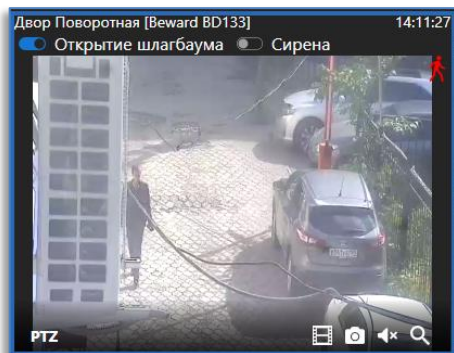


По центру сверху доступны избранные виды, которые открываются одним нажатием по иконке.



Чтобы развернуть или свернуть ячейку с камерой в мультикартине используется двойной щелчок левой клавиши «мыши».

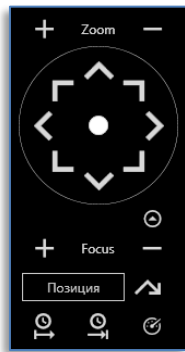
При выделенной ячейке отображаются кнопки с определённым набором функций, среди которых:




- [Управление поворотной камерой](#)
- [Зумирование изображения](#)
- [Воспроизведение звука с камеры](#)
- [Сохранение снимка](#)
- [Воспроизведение архива](#)
- [Экспорт видео](#)
- [Управление тревожными контактами](#)
- [Отображение сработки видеоналитики на ячейке с видео](#)

11.2.3.1. Управление поворотной камерой

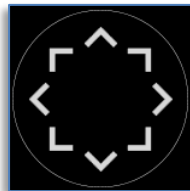
Если камера является поворотной и у пользователя программы имеется доступ для её управления, то на ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка **PTZ**, при нажатии на которую появляется меню управления камерой.



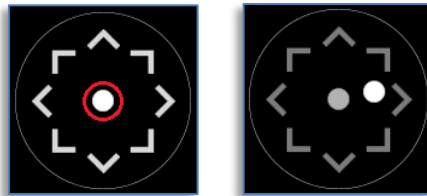
Кнопка  переключает меню PTZ в упрощённый режим. В упрощённом режиме отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.



Для управления камерой в нужную сторону используются соответствующие кнопки.



В центре кнопок управления расположен виртуальный джойстик, при зажатии которого левой клавишей «мыши» и увода в сторону, производится управление камерой.




Кнопки  и  рядом с надписью «**Zoom**» управляют приближением и отдалением.

Кнопки  и  рядом с надписью «**Focus**» управляют фокусировкой изображения.



Функция фокуса недоступна на камере, подключенная с помощью стандарта ONVIF.

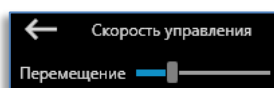
Для перехода к позиции поворотной камеры следует в строку «**Позиция**» ввести номер позиции или её название и нажать на кнопку перехода -  или клавишу «Enter» на клавиатуре.

Для запуска функции автотур на поворотной камере используется кнопка . Для остановки автотура служит кнопка .



Запуск автотура для камеры, подключенная с помощью стандарта ONVIF, не предусмотрено.

При нажатии на кнопку  откроется меню выбора скорости для поворота камеры.







Настройка скорости каждой камеры сохраняется для каждого пользователя локально.


Кроме управления камерой цифровыми клавишами имеется возможность управлять с помощью клавиш на клавиатуре и с помощью USB джойстика.


Какие клавиши назначены для управления на клавиатуре можно узнать и изменить их в настройках программы, на вкладке «[Клавиатура](#)». Назначить клавиши для управления USB джойстиком можно в настройках программы, на вкладке «[Джойстик](#)».

11.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения




Для включения функция «зум» (программного увеличения изображения) используется кнопка , доступная на ячейке с камерой, либо нажатием на кнопку «мыши» mouse3 («колесо»). Когда функция управления зумом включена, то кнопка для включения зума поменяет вид и цвет - , курсор на ячейке с камерой поменяется - .


Для увеличения изображения используется «колесо» «мыши» - «WheelUp» (прокрутка «колеса» вверх). Для уменьшения используется кнопка «колесо» «мыши» - «WheelDown» (прокрутка «колеса» вниз). Центром зумирования изображения является позиция курсора - .

Если уровень увеличения изображения изменён хоть на один шаг, на ячейке справа сверху появится индикатор , который сообщает пользователю, что перед ним не полное изображение с камеры. Данный индикатор продолжит отображаться на ячейке даже когда осуществляется взаимодействие с другой ячейкой на текущем виде.


Чтобы выйти из режима увеличения изображения, нужно нажать на кнопку , либо нажатием на кнопку «мыши» mouse3 («колесо»).

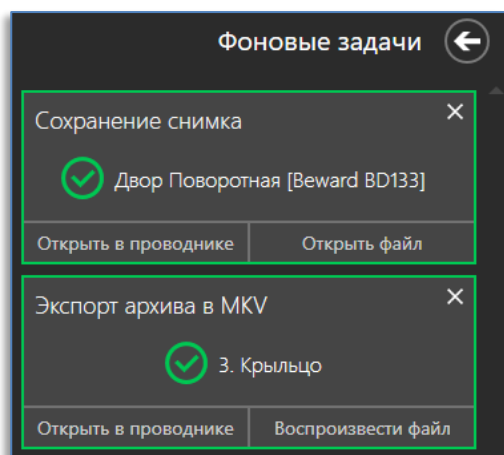
11.2.3.3. Воспроизведение звука с камеры

Если в настройках канала включён звук и у пользователя программы имеется доступ на его прослушивание, то на ячейке с камерой отображается кнопка , при нажатии на которую воспроизводится звук с камеры, иконка звука при этом поменяется - . Дополнительно на ячейке справа сверху будет отображаться индикатор , который помогает понимать, с какой камеры выводится звук при взаимодействии с другими ячейками на виде.

Для выключения вывода звука нужно повторно нажать на кнопку .

11.2.3.4. Сохранение снимка

Кнопка  на ячейке с камерой сохраняет изображение текущего видеокadra.





При нажатии на кнопку сохранения кадра с левого края программы появляется шторка с фоновыми задачами.

В фоновых задачах отображаются все сохранённые изображения и видео с подробной информацией.


Есть возможность открыть папку, куда были экспортированы данные, или открыть файл.


Директория для снимков по умолчанию находится в «**C:\Users\«Имя пользователя»\Сохраненные кадры Domination**». Смена директории указывается в настройках программы на вкладке «[Разное](#)».

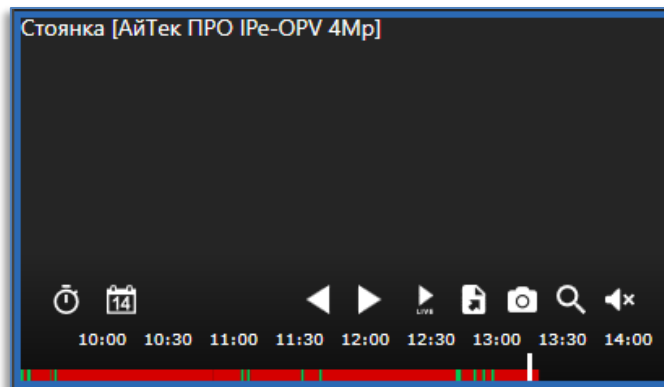
Кнопка  в окне фоновых задач закрывает шторку с задачами.

 Для того, чтобы поверх снимка сохранялись титры с названием камеры, датой и временем, нужно включить опцию «**Отображать титры на снимке**» в настройках программы, на вкладке «[Разное](#)».

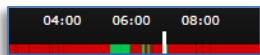
11.2.3.5. Воспроизведение архива

Кнопка  на ячейке с камерой позволяет переключиться в режим просмотра архива. Таким образом можно переключить любую ячейку на виде в режим просмотра архива. Видео с разных камер воспроизводится синхронно по выбранной дате и времени.




После нажатия на кнопку , на ячейке становятся доступны кнопки для работы с архивом.




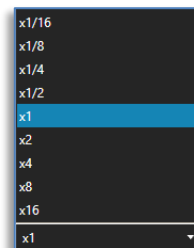
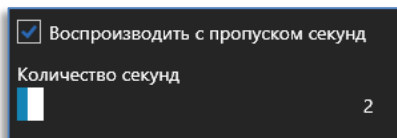
Внизу ячейки отображается шкала с отметками записи, над которыми присутствует временная шкала для удобной навигации по архиву.




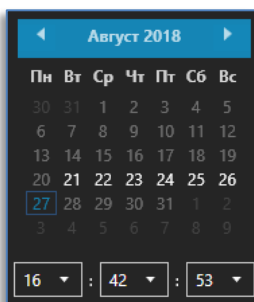
Зелёным цветом на шкале обозначаются данные, записанные в режиме постоянной записи, либо это могут быть буферы пред и пост записи в режиме детектора движения. Красные отметки означают, что данные были записаны по сработке детектора движения, либо была потеря сигнала с камерой.

Для воспроизведения видео вперёд используется кнопка , доступная над шкалой записи. Для воспроизведения назад используется кнопка . После нажатия на кнопку воспроизведения, иконка с кнопкой воспроизведения меняется на кнопку паузы - , при нажатии на которую видео останавливается.

Кнопка  позволяет выбрать скорость воспроизведения, либо включить режим пропуска секунд для быстрого воспроизведения.



Кнопка  служит для открытия календаря с выбором даты и времени.



Синим цветом выделяется текущая выбранная дата - .

Белым цветом выделены те даты, в дни которых присутствует запись. Все остальные даты, где нет записи, помечены серым цветом.

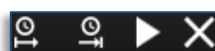
При нажатии на месяц в заголовке календаря, станет доступно выбор месяца в пределах текущего года. Либо для выбора месяца используются стрелки «Вперёд» и «Назад» в заголовке.


Внизу календаря указывается время для начала воспроизведения в формате «Часы:Минуты:Секунды».





11.2.3.6. Экспорт видео

В режиме чтение архива при нажатии на кнопку  открывается меню экспорта архива.

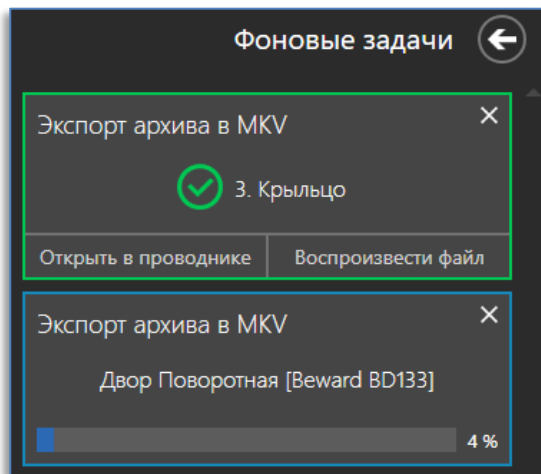


Кнопка  используется для указания даты и времени начала экспорта.

Кнопка  используется для указания даты и времени окончания экспорта.

Кнопка  служит для выбора директории и запуска экспорта в выбранную директорию.


Кнопка  закрывает меню экспорта архива.



При нажатии на кнопку экспорта видео с левого края программы появляется шторка с фоновыми задачами.

В фоновых задачах отображаются все сохранённые изображения и видео с подробной информацией.

Есть возможность открыть папку, куда были экспортированы данные, или открыть файл.

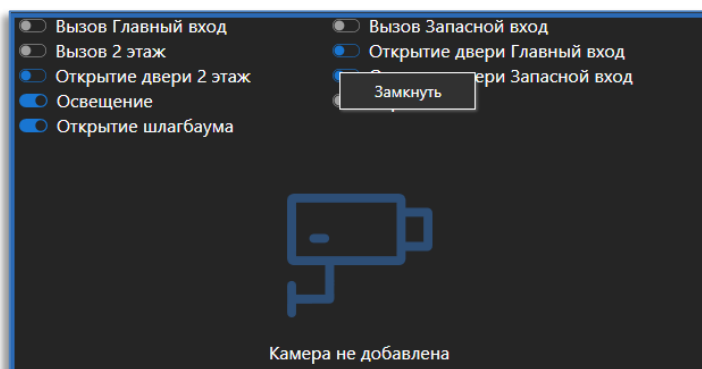
Кнопка  в окне фоновых задач закрывает шторку с задачами.

По умолчанию видеофайл экспортируется в директорию «**C:\Users\текущий пользователь Windows\Экспорт архива Domination**». Сменить директорию можно в настройках программы на вкладке «**Разное**».

11.2.3.7. Управление тревожными контактами

В режиме работы виджета «Видеопанель» состояние тревожных контактов на ячейке меняется в «реальном» времени.

Для управления контакта следует нажать правой клавишей «мыши» на контакт и выбрать «**Замкнуть**» или «**Разомкнуть**».



11.2.3.8. Отображение сработки видеоаналитики на ячейке с видео



Для получения событий должен быть подключен сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

Если камера, добавленная на ячейку, анализируется сервером аналитики, то на ячейке с видео отображается иконка модуля.

Модули, которые можно выводить на ячейке:

- Детектор лиц
- Вторжение в зону (вход и выход из зоны)
- Пересечение линии (A > B, B > A).
- Контроль скорости и направления
- Детектор дыма
- Детектор огня
- Оставленные и забранные предметы
- Тепловые карты
- Распознавание лиц

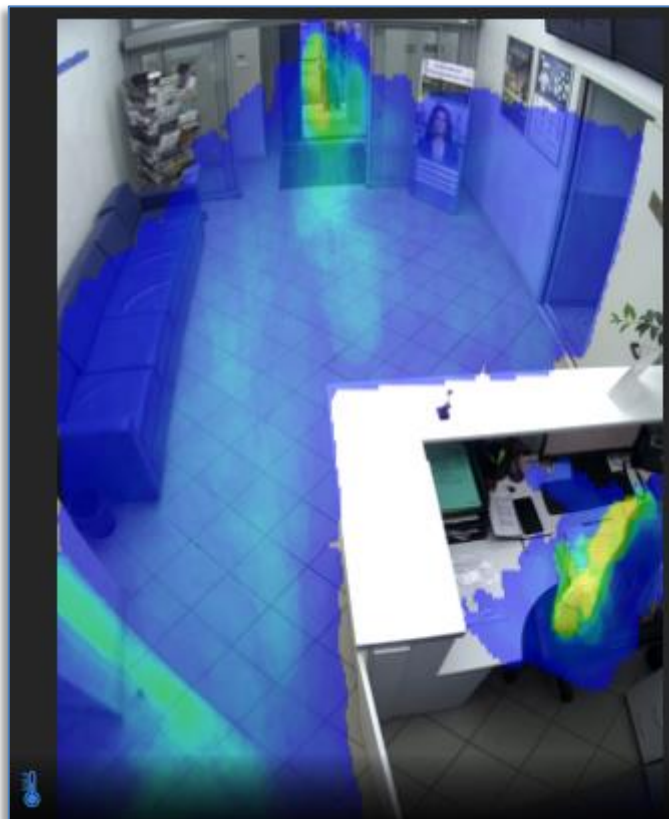
На примере модуль «Вторжение в зону».



При нажатии на иконку по верх видео отображается красная рамка с названием детектора в момент сработки.



Пример работы модуля «Тепловые карты» на ячейке с видео.



11.2.3.9. Открытие вида по событию

Функция позволяет автоматически открыть вид при возникновении события.

В роли события камеры может быть:

- Сработка детектора движения камеры
- Потеря сигнала на камере
- Восстановление сигнала на камере

В роли событий видеоаналитики может быть:

- Обнаружение лица
- Персона распознана (Распознавание лиц)
- Персона не распознана (Распознавание лиц)
- Пересечение линии
- Вход/выход из зоны
- Предмет забран/оставлен
- Смены сцены
- Расфокусировка
- Возгорание
- Задымление
- Изменение громкости звука
- Праздношатание
- Скрытие лица
- Высокая/низкая скорость объекта
- Неправильное направление объекта

В роли события тревожного контакта IP-камеры или контроллера может быть:


- Контакт замкнут
- Контакт разомкнут

По умолчанию данная функция скрыта. Включить её можно, задействовав расширенные настройки виджетов в настройках программы на вкладке **«Разное»**.

Настройка находится в режиме редактирования виджета на вкладке **«События»**.

Сетка **События** Автопереключение



Для создания нового сценария для события нужно нажать на кнопку добавления - . Появится пустая строка, в которой нужно:

- Перетащить в столбец **«Источник»** камеру или контакт.
- В столбце **«Событие»** выбрать событие от добавленного источника.
- В столбце **«Вид»** перетащить из общего списка вид, который нужно открывать при возникновении события.
- В столбце **«Расписание»** выбрать расписание для работы данного правила. По умолчанию выбрано «Всегда». Расписание создаётся и настраивается отдельно в настройках программы на вкладке **«Расписание»**.

Сетка События Автопереключение			
ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	ВИД	РАСПИСАНИЕ
Задний двор	Вход в зону	Вид (8)	Всегда



Для удаления правила нужно выделить его и нажать на .

Кнопка  позволяет скопировать выбранное правило.


11.2.3.10. Автопереключение видов

Функция позволяет автоматически переключать виды с разным интервалом времени.


По умолчанию данная функция скрыта. Включить её можно, задействовав расширенные настройки виджетов в настройках программы на вкладке **«Разное»**.

Настройка находится в режиме редактирования виджета на вкладке **«Автопереключение»**.

Сетка События Автопереключение

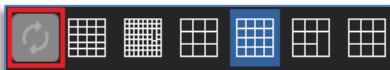
Для создания нового сценария для события нужно нажать на кнопку добавления - . Появится пустая строка, в которой нужно:

- Перетащить из меню слева вид, который необходимо открывать, в столбец «Вид».
- Указать время показа вида после его открытия в секундах в столбце «Время показа, с».
- В столбце «Расписание» выбрать расписание для данного вида. По умолчанию выбрано «Всегда». Расписание создаётся и настраивается отдельно в настройках программы на вкладке «Расписание».

Для удаления строки с видом нужно выделить её и нажать на .

Кнопка  позволяет скопировать выбранную строку.

Если добавлено и настроено не меньше 2-х, то слева от избранных видов появится кнопка автопереключения видов.



Доступна она становится после выхода из режима редактирования виджета. Одно нажатие на кнопку запускает автопереключение видов, повторное нажатие останавливает.





11.3. Виджет «Планы объектов»

11.3.1. Описание виджета «Планы объектов»

Виджет предназначен для быстрого доступа к просмотру видео с камер, расположенные на изображении плана. Одно нажатие клавиши «мыши» по иконке с камерой на плане открывает просмотр видео с дополнительными функциями на ячейке. В качестве плана используется любое изображение в формате JPEG или PNG.

11.3.2. Настройка виджета «Планы объектов»

 Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».

 Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы.

Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

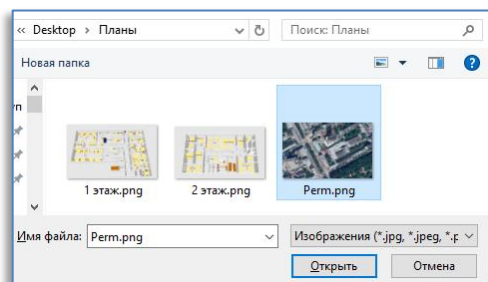
После этого, открывается редактор, который позволяет:


- [Добавить/удалить план](#)
- [Отредактировать название плана](#)
- [Добавить устройства на план](#)
- [Изменить размер камер и их положение на плане](#)
- [Изменить цвет иконок камер на плане](#)

11.3.2.1. Добавление и удаление плана

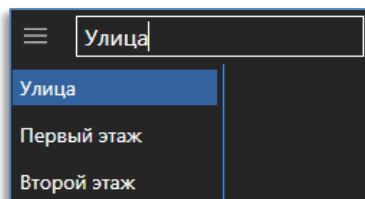


Для добавления плана в правом нижнем углу виджета необходимо нажать на кнопку «[Добавить план объекта](#)». В новом окне следует указать путь до изображения и выбрать его.



Для удаление необходимо сначала выбрать нужный план, далее нажать на кнопку , согласившись с подтверждением.

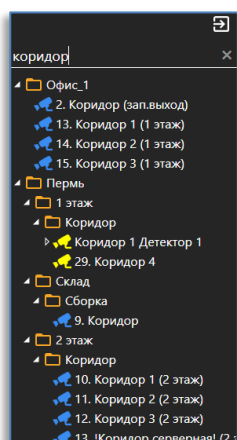
11.3.2.2. Редактирование названия плана



Для редактирования названия плана следует сначала выбрать план из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком планов прописать для него новое название.

Подтверждений для сохранения не требуется, название плана применяется при вводе текста.

11.3.2.3. Добавление и удаление устройств с плана



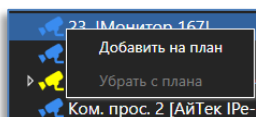
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

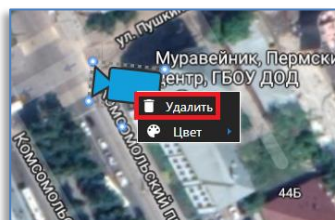
Добавить камеру или контакт на план можно:

1. Через меню по правой клавише «мыши» на камере:



2. Перетаскиванием (Drag-and-drop), путём удержания камеры или контакта и перемещением на план.

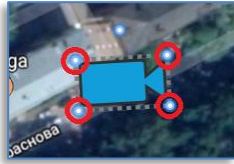
Убрать камеру или контакт с плана можно через меню по правой клавише «мыши», выбрав **«Удалить»**.



11.3.2.4. Изменение размера иконки устройства, её положение и направление

Для изменения расположения добавленной камеры или контакта на плане, достаточно навести на иконку указатель «мыши», нажать левую клавишу, и не отпуская перетащить её в нужное место на плане.

Размер иконки на плане изменяется левой клавишей «мыши» при наведении на любой угол камеры.

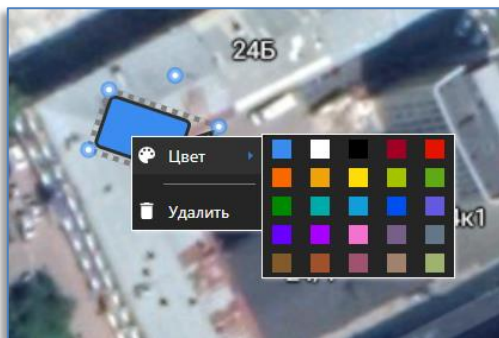


Для изменения угла обзора следует использовать кнопку вращения камеры.

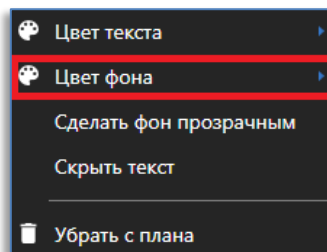



11.3.2.5. Изменение цвета иконок на плане

Для изменения цвета иконки необходимо по добавленной устройству на плане нажать правой клавишей «мыши», в меню выбрать «Цвет» и из палитры выбрать интересующий цвет.




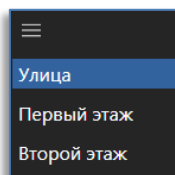
Для тревожных контактов, кроме выбора цвета иконки, доступно выбор цвета для фона.



Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

11.3.3. Рабочий режим «Планы объектов»

 В рабочем режиме помимо плана с добавленными на него камерами, слева доступен список всех планов, который открывается при нажатии на кнопку «Открыть список планов».



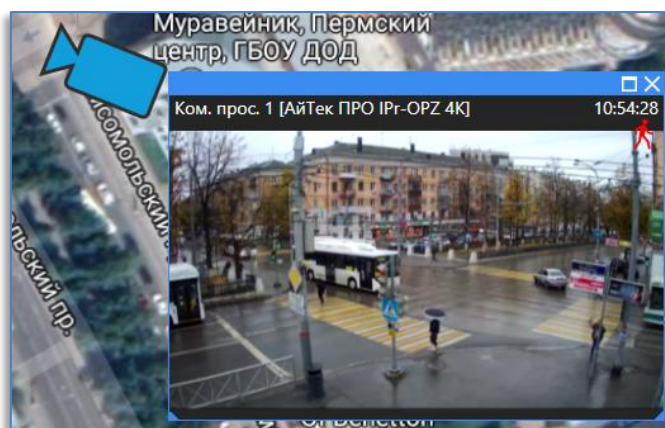
Для быстрого переключения из одного плана к другому, сверху над планом доступны кнопки для перехода к следующему или предыдущему плану. Кнопки переключения отображаются только тогда, когда создано не меньше двух планов объектов.



В правом верхнем углу расположены кнопки для входа в настройки виджета и изменения его размера.

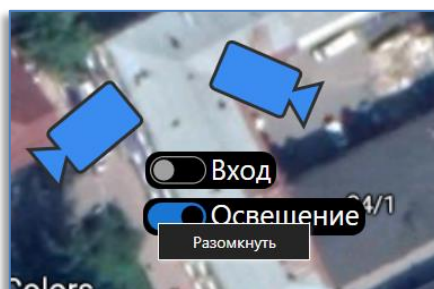


При нажатии на иконку с камерой открывается видео в небольшом окне, которое можно развернуть на весь виджет.



Для перемещения окна с видео достаточно навести на заголовок окна указателем «мыши», зажать левую клавишу, и не отпуская перетащить её в нужное место на плане.

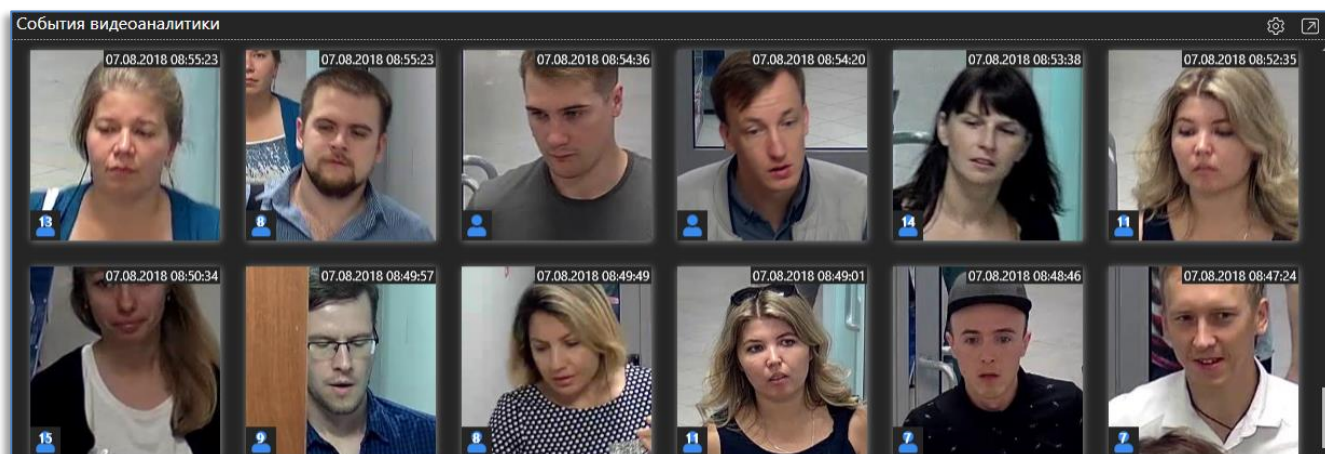
Чтобы изменить состояние тревожного выхода у устройства, нужно нажать правой клавишей по устройству и выбрать действие – замкнуть или разомкнуть.



11.4. Виджет «События видеоаналитики»

11.4.1. Описание виджета «События видеоаналитики»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде снимков в «реальном» времени с возможностью просмотра видеoarхива по выбранному событию. На каждом событии указан тип события в виде иконки и дата возникновения события.



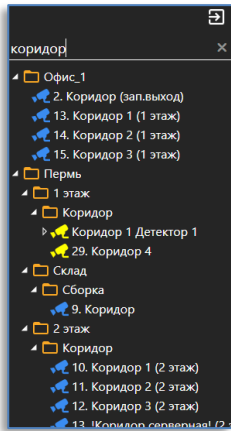
11.4.2. Настройка виджета «События видеоаналитики»



Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».



Для получения событий должен быть подключен сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».



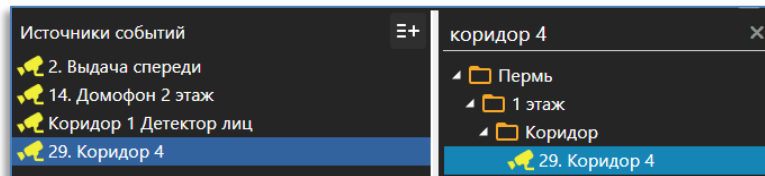
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

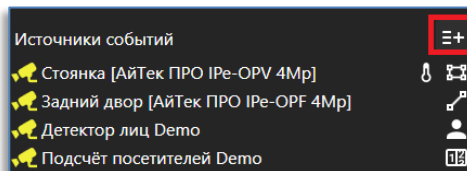
Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

Камеры, на которой включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

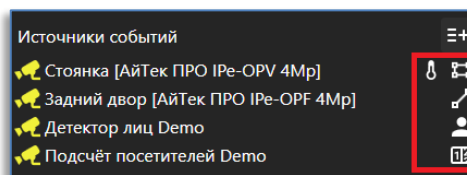
Для получения событий видеоаналитики, нужно добавить данную камеру в область с источниками событий через меню по правой клавише «мыши», двойным щелчком или перетаскиванием (Drag & Drop).



Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.




У каждого канала справа от названия отображаются иконки модулей, которые задействованы на сервере аналитики.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой клавише «мыши», либо клавишей Delete на клавиатуре.



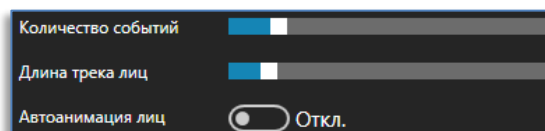
Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .


В области слева расположены дополнительные настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.

- «**Длина трека лиц**». Число изображений в одном событии детектора лиц. Доступные значения от 1 до 20.

- «**Автоанимация лиц**». Настройка относится только к превью «Детектор лиц». Каждое превью в этом случае автоматически анимируется, где было получено больше одного кадра на событие. Если опция отключена, то анимация лиц работает только при наведении курсора «мыши» на превью.

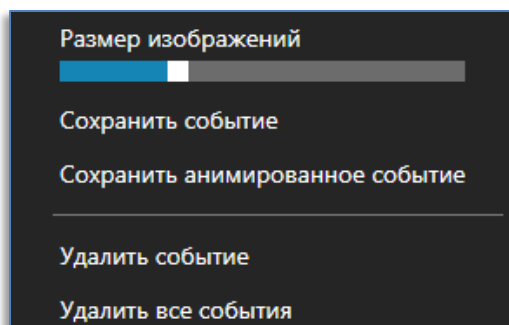


Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

11.4.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики»

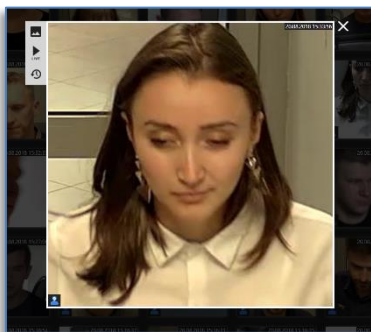
После настройки в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

Дополнительно в левом нижнем углу присутствуют кнопки для фильтрации полученных событий.





При нажатии правой клавишей «мыши» по событию доступны функции:


- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размер выводимого превью.
- «**Сохранить событие**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.
- «**Сохранить анимированное событие**». Позволяет сохранить событие, состоящее из множества изображений в формат GIF. Настройка отображается только для событий детектора лиц и, если число изображений для события больше одного.
- «**Удалить событие**». Позволяет удалить выбранное событие.
- «**Удалить все события**». Позволяет удалить все полученные события.




Двойной клик левой клавишей «мыши» по превью с событием разворачивает его.

Кнопка  воспроизводит видео из архива по выбранному событию.

Кнопка  запускает видео с данной камеры в «реальном» времени.

Кнопка  служит для возврата к открытому превью.

Кнопка  закрывает открытое событие.

11.5. Виджет «Тревожный монитор»

11.5.1. Описание виджета «Тревожный монитор»

Виджет позволяет автоматически выводить камеры на вид при возникновении события.

В роли события может использоваться: замыкание тревожного контакта (охранный или пожарный датчик), сработка детектора видеоаналитики, потеря сигнала с камерой и т.д.

Время отображения на виде камеры настраивается индивидуально для каждого источника событий, чтобы оператор системы не смог пропустить важное событие.

Дополнительно доступен выбор профиля со своим набором настроенных локальных событий, что позволяет быстро переключиться из одного профиля в другой, не перенастраивая каждый раз один из них. Предназначено это для случаев, например, когда днём необходим свой определённый набор событий, а в ночное время другой.


11.5.2. Настройка виджета «Тревожный монитор»



Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».





Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы.

Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого, открывается редактор, который позволяет:

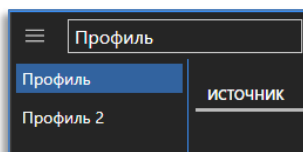
- [Создавать и удалять профиль](#)
- [Изменять название профиля](#)
- [Добавлять источник для события](#)
- [Настроить вид для «тревожного монитора»](#)

11.5.2.1. Создание и удаление профиля для «тревожного монитора»

По умолчанию доступен один профиль. Если потребуется использовать больше профилей, то в настройках слева внизу присутствует кнопка , которая добавляет новый профиль. Новый добавленный профиль появляется ниже уже созданного профиля. Кнопка  удаляет выбранный профиль.

11.5.2.2. Изменение названия профиля «тревожного монитора»

Для изменения названия профиля следует сначала выбрать профиль, далее в строке выше указать новое название.



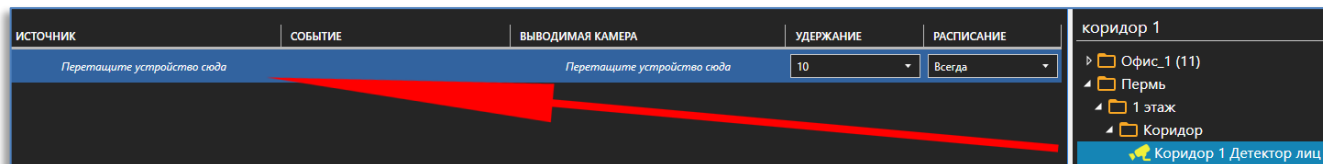
11.5.2.3. Добавление источника в профиль «тревожного монитора»

Перед тем, как добавить необходимые источники (устройства) в профиль, необходимо выбрать профиль из списка слева.

После этого, нажать на кнопку добавления события, доступная в окне всех событий.



Далее, чтобы добавить устройство из списка справа, нужно перетащить (Drag-and-drop) устройство, путём удержания, в строку с источником в столбик **«Источник»**. При этом, в столбик **«Выводимая камера»** добавится эта же камера по умолчанию.



Для изменения выводимой камеры, достаточно перетащить (Drag-and-drop) другое устройство в столбик **«Выводимая камера»**.

11.5.2.4. Описание настроек источника событий «тревожного монитора»

Настройка события состоит из четырёх столбцов:

1. **«Источник»**. В источник помещается то устройство, по событию которого требуется вывести камеру на вид.
2. **«Событие»**. В событии выбирается то событие источника, на которое нужно реагировать и вывести камеру на вид.
3. **«Выводимая камера»**. В данное поле добавляется та камера, которая будет выводиться на вид виджета «тревожный монитор».
4. **«Удержание»**. Указывается значение в секундах. Это то время, которое используется для удержания видео с камеры на виде после начала возникновения события.
5. **«Расписание»**. Для непрерывной работы тревожного события из списка нужно выбирать **«Всегда»**. Если необходимо вывести камеру на вид по событию только в определённое время, для этого нужно создать расписание в [настройках программы](#).

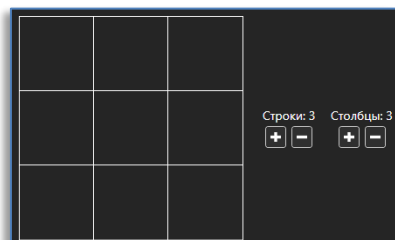




Удержание камеры на виде работает с начала возникновения события. Поэтому, если событие повторилось, а время удержания ещё не закончилось, то счётчик времени удержания сбрасывается и отчёт начинается заново с момента последнего возникновения события.

11.5.2.5. Настройка вида для «тревожного монитора»

У виджета «тревожный монитор» при работе с ним отображается вид на определённое количество ячеек. Максимальное количество выводимых камер на «тревожный монитор» ограничивается числом ячеек на виде.

Количество ячеек изменяется в настройках виджета. Под окном добавления событий расположена сетка – пример вида, каким он будет выглядеть в рабочем режиме виджета.

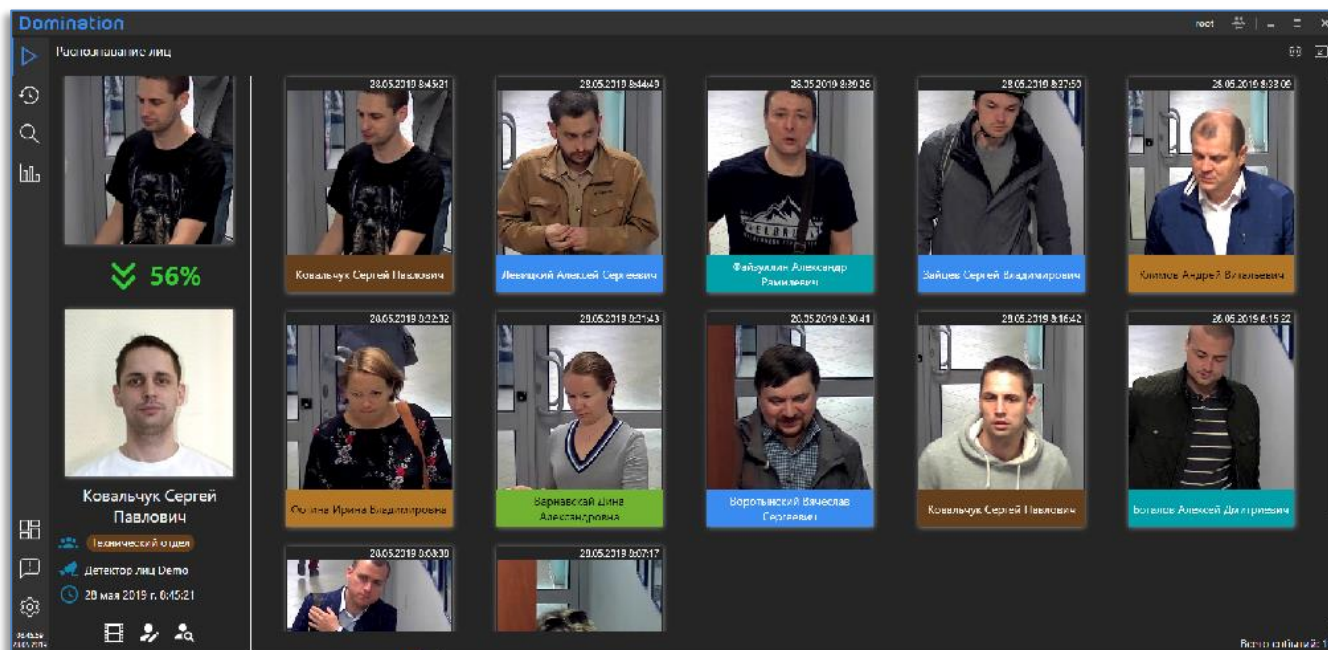


Количество строк и столбцов изменяется рядом с видом, используя кнопки  и .


11.6. Виджет «Распознавание лиц»


11.6.1. Описание виджета «Распознавание лиц»


Виджет служит для получения событий распознавания лиц в виде снимков в «реальном» времени с возможностью просмотра видеoarхива по выбранному событию. Дополнительно доступен поиск человека за указанный период, редактирование события, сохранение события в формате PNG и GIF.

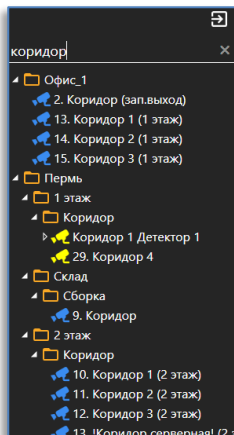


11.6.2. Настройка виджета «Распознавание лиц»

 Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».

 Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания лиц. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.



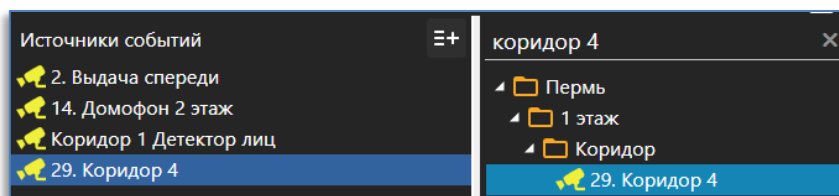
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

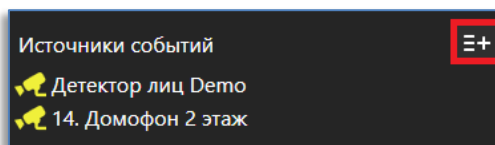
Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

Камеры, на которой включена аналитика, отображаются желтой иконкой.


Для получения событий, нужно добавить данную камеру в область с источниками событий через меню по правой клавише «мыши», двойным щелчком или перетаскиванием (Drag & Drop).



Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



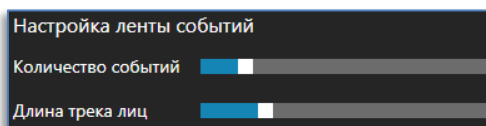
Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой клавише «мыши», либо клавишей Delete на клавиатуре.


Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

- **«Количество событий».** Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.

- **«Длина трека лиц».** Число изображений в одном событии распознавания лиц. Доступные значения от 1 до 20.

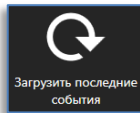


Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

11.6.3. Рабочий режим виджета «Расознавания лиц»

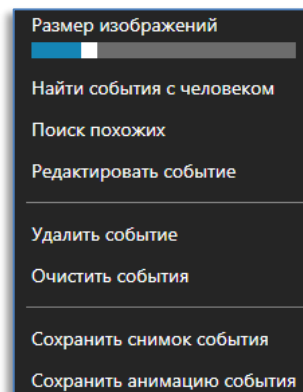
После добавления канала, в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20-и событий из базы.



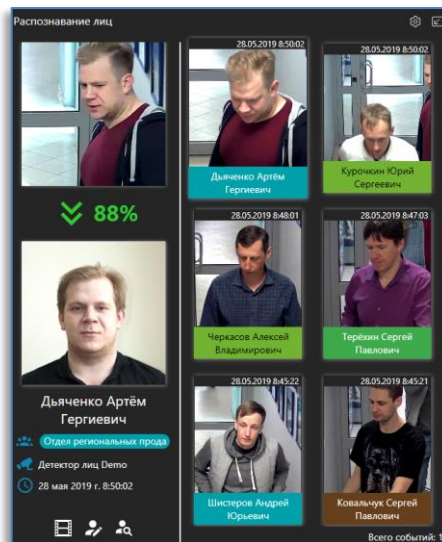
При нажатии правой клавишей «мыши» по событию доступны функции:

- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размеры выводимых событий с изображениями.
- «**Найти события с человеком**». Поиск всех событий выбранного человека за указанный период.
- «**Поиск похожих**». Поиск персон похожих на человека из выбранного события.
- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие.
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка.
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события.
- «**Сохранить снимок события**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.
- «**Сохранить анимацию события**». Позволяет сохранить событие, состоящие из множества изображений в формат GIF.

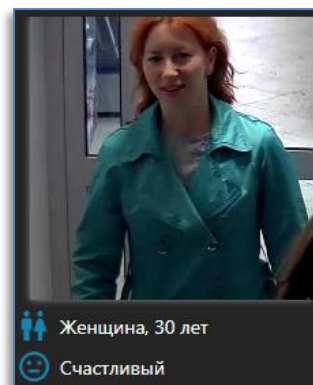


При нажатии на картинку события, слева от всех событий отображается:

- Снимок события
- Процент совпадения с оригиналом
- Фотография оригинала
- Ф. И. О. распознанного человека
- Название камеры, на которой был распознан человек
- Дата и время события



При приобретении дополнительной функции для распознавания лиц, которая позволяет определять эмоции, пол и возраст, под полученным событием отображается данная информация.



Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



- Воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



- Редактировать событие. Редактировать событие может только тот пользователь, который добавлен в группу «Администраторы» или «Операторы» в настройках сервера аналитики.



- Найти все события по выбранному человеку за указанный период.

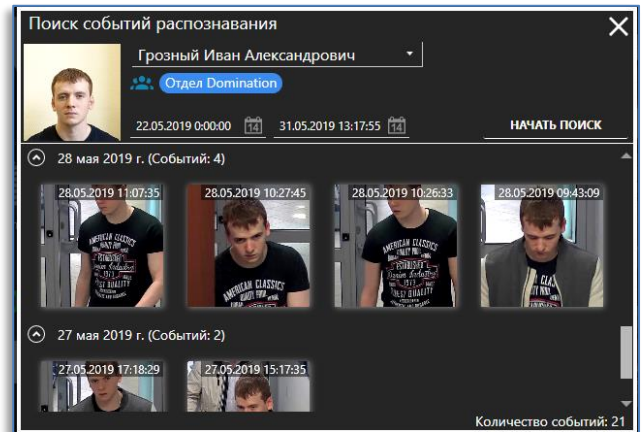


- Запустить поиск событий по выбранной персоне.

Откроется окно, в котором сначала нужно выбрать из списка персону, указать дату для начала и конца поиска, далее нажать на **«Начать поиск»**.

Ниже появятся все события с человеком, которые позволят воспроизвести видео из архива.

Если нужно найти человека, который не занесён в базу, требуется из списка выбрать **«Неизвестный»**.




- Запустить поиск похожих персон. Дополнительно в данном поиске доступна опция **«Схожесть»**, в которой необходимо указать процент схожести.

12. Режим Архив

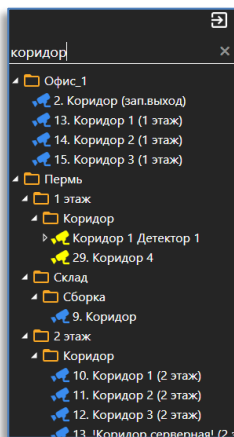


Вход в режим **«Архив»** доступен по кнопке , что расположена на столбике слева.

Перед тем, как начать работать с архивом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы.

После захода в режим «Архив» откроется вид с пустыми ячейками. Чтобы открыть список доступных камер на вид, потребуется зайти в настройки, нажав на кнопку, доступная в правом верхнем углу .

12.1. Добавление камер на архивный вид

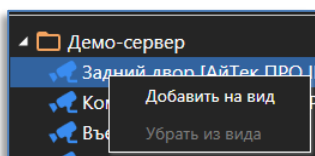


В списке справа отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

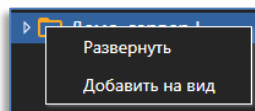
Добавить камеру на вид можно несколькими способами:

1. Через меню по правой клавише «мыши» на камере:



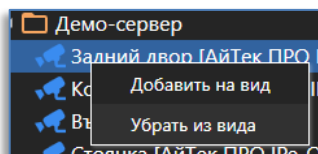
2. Двойным щелчком левой клавишей «мыши» по названию камеры.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop), путём удержания камеры и перемещением на ячейку.

Через меню правой клавиши «мыши» по названию видеосервера доступно добавление всех камер на свободные ячейки вида.



Убрать камеру с вида можно:

1. Через меню по правой клавише камеры:



2. Клавишей Delete на клавиатуре при выделенной ячейке.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop), путём удержания камеры и перемещением на список устройств справа.






Добавить или убрать камеру с вида можно только в режиме редактирования вида.

12.2. Добавление и удаление вида

Справа от списков всех видов доступны кнопки удаления и добавления вида.

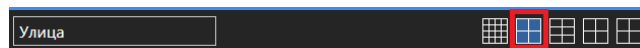


Кнопка  удаляет выбранный вид. Кнопка  служит для создания нового вида. Кнопка  предназначена для очистки всех добавленных камер на виде.

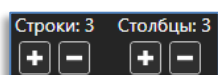
Максимальное количество видов в архивном режиме: «5».

12.3. Редактирование названия вида



Чтобы изменить название вида, необходимо сначала выбрать вид, доступный над ячейками сверху, слева напротив видов, в строке прописать новое название для вида.



12.4. Изменение количества строк и столбцов для вида

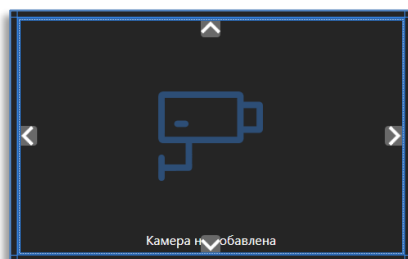


Внизу вида находится настройка количество строк и столбцов.


Кнопка  добавляет строку или столбец, а иконка  удаляет.


Максимальное количество строк и столбцов для режима «Архив»: 4. Максимальное количество ячеек для режима «Архив»: 16.

12.5. Объединение ячеек на виде

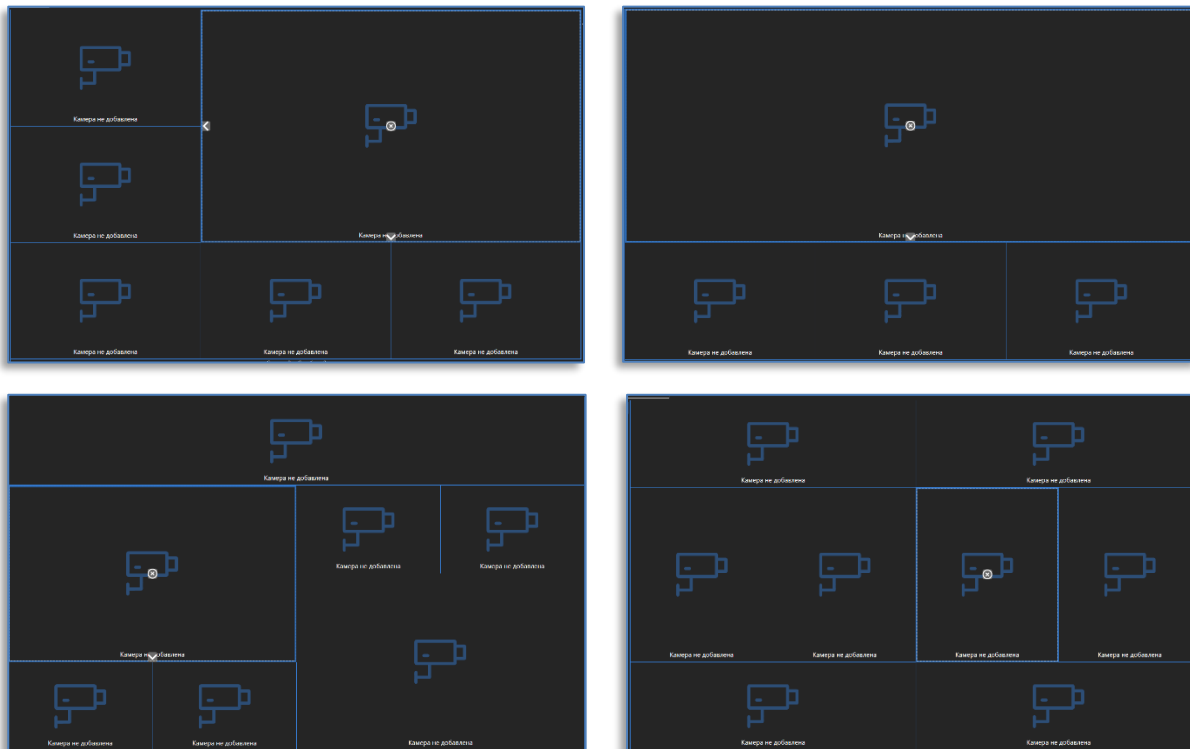



При выборе ячейки левой клавишей «мыши» в её пределах появляются стрелки в

каждом направлении от соседней ячейки. При нажатии на стрелку  ячейка объединяется с соседней. Такой способ позволяет создать практически любой вид для более удобного просмотра видео с камер.

Для отмены объединения ячеек на виде нужно нажать крестик на выбранной ячейке. 

Примеры видов, которые были созданы путём объединения ячеек:




Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

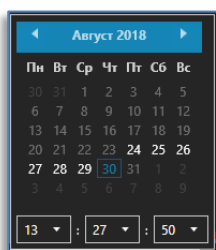
12.6. Работа в режиме «Архив»

В рабочем режиме под видом расположены элементы для управления воспроизведением.



Слева находится календарь, в котором указана текущая выбранная позиция времени для воспроизведения видео.

Кнопка  служит для открытия календаря с выбором даты и времени.



Синим цветом выделяется текущая выбранная дата – .

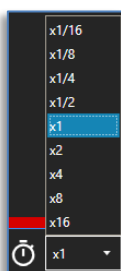
Белым цветом выделены те даты, в дни которых присутствует запись. Все остальные даты, где нет записи, помечены серым цветом.


При нажатии на месяц в заголовке календаря, станет доступно выбор месяца в пределах текущего года. Либо для выбора месяца используются стрелки «Вперёд» и «Назад» в заголовке.

Внизу календаря указывается время для начала воспроизведения в формате «Часы:Минуты:Секунды».





Справа от иконки  доступен выбор скорости воспроизведения.





При нажатии на кнопку  появится возможность включить режим пропуска секунд для более быстрого воспроизведения.



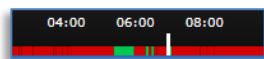
Кнопка  включает воспроизведение видео вперёд.

Кнопка  включает воспроизведение видео назад.

Кнопка  воспроизводит видео покадрово вперёд. Одно нажатие – получение одного кадр вперёд.

Кнопка  воспроизводит видео покадрово назад. Одно нажатие – получение одного кадра назад.

Под элементами управления отображается общая шкала с отметками записи по всем выведенным камерам на вид. Над шкалой присутствует временная шкала для удобной навигации.



Зелёным цветом на шкале обозначаются данные, записанные в режиме постоянной записи.

Красные отметки означают, что данные были записаны по сработке детектора движения, либо была потеря сигнала с камерой и другие ошибки.

Дополнительно на ячейке с камерой доступны функции, среди которых:

- [Зумирование изображения](#)
- [Воспроизведение звука с камеры](#)
- [Сохранение снимка](#)
- [Экспорт видео](#)

13. Окно событий

Окно событий предназначено для получения всех системных и информационных сообщений, которые возникают при работе программы.

Для входа в окно событий используется кнопка , что находится в левом столбике программы.





При возникновении какого-либо события на значке кнопки событий появится цифра, которая показывает число новых не прочитанных событий.




Цвет уведомлений на иконке синего цвета подразумевают информационные события. Например, это может быть отключение сервера от программы пользователем.



Красным цвет уведомлений обозначается на иконке, когда возникло важное событие, на которое стоит обратить внимание. Например, это может быть потеря сигнала на камере.

	30 августа 2018 г. 16:56:27	Сервер "104" (192.168.0.104:5000) подключён.
	30 августа 2018 г. 16:59:52	Камера "Стоянка [АйТек ПРО IPe-OPV 4Мр]" выключена.
	30 августа 2018 г. 17:00:01	Камера "Стоянка [АйТек ПРО IPe-OPV 4Мр]" включена.
	30 августа 2018 г. 17:00:42	Ошибка получения второго потока на камере "Ком. прос. 2 [АйТек IPe-PTZ] (Сервер "Демо-сервер I")".

После просмотра событий счётчик на иконке сбрасывается.

Чтобы перейти в настройки событий, нужно нажать на кнопку , которая находится в правом верхнем углу.

В настройках можно указать, с каких видеосерверов необходимо получать системные события, помимо основных.

Если у пользователя, под которым был выполнен вход в систему, нет прав на доступ к журналу видеосервера, то получать системные события с данного видеосервера невозможно.

События	
СЕРВЕР	<input type="checkbox"/> ПОЛУЧАТЬ СИСТЕМНЫЕ СОБЫТИЯ
Демо-Сервер I	<input type="checkbox"/>
Демо-Сервер II	<i>Нет доступа</i>
64_TEST	<input type="checkbox"/>

14. Поиск событий

Для входа в меню поиска событий используется кнопка , которая расположена в левом столбике программы.

Поиск разделяется на поиск аналитики и системных событий.

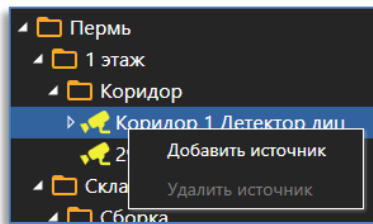
События аналитики Системные события


В разделе **«События аналитики»** из архива видеосервера осуществляется поиск всех событий видеоаналитики по выбранной камере и за выбранный промежуток времени. Добавлять в фильтр поиска можно несколько камер.


В разделе **«Системные события»** осуществляется поиск всех событий видеосервера Domination с возможностью фильтрации полученных данных в виде текста.

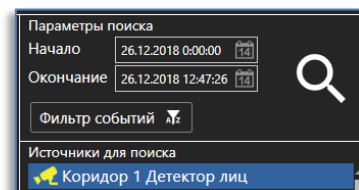
14.1. Поиск событий аналитики

Для получения событий из архива потребуется добавить камеру из списка устройств в меню источников. Сделать это можно через меню по правой клавише, либо перетаскиванием (drag&drop).

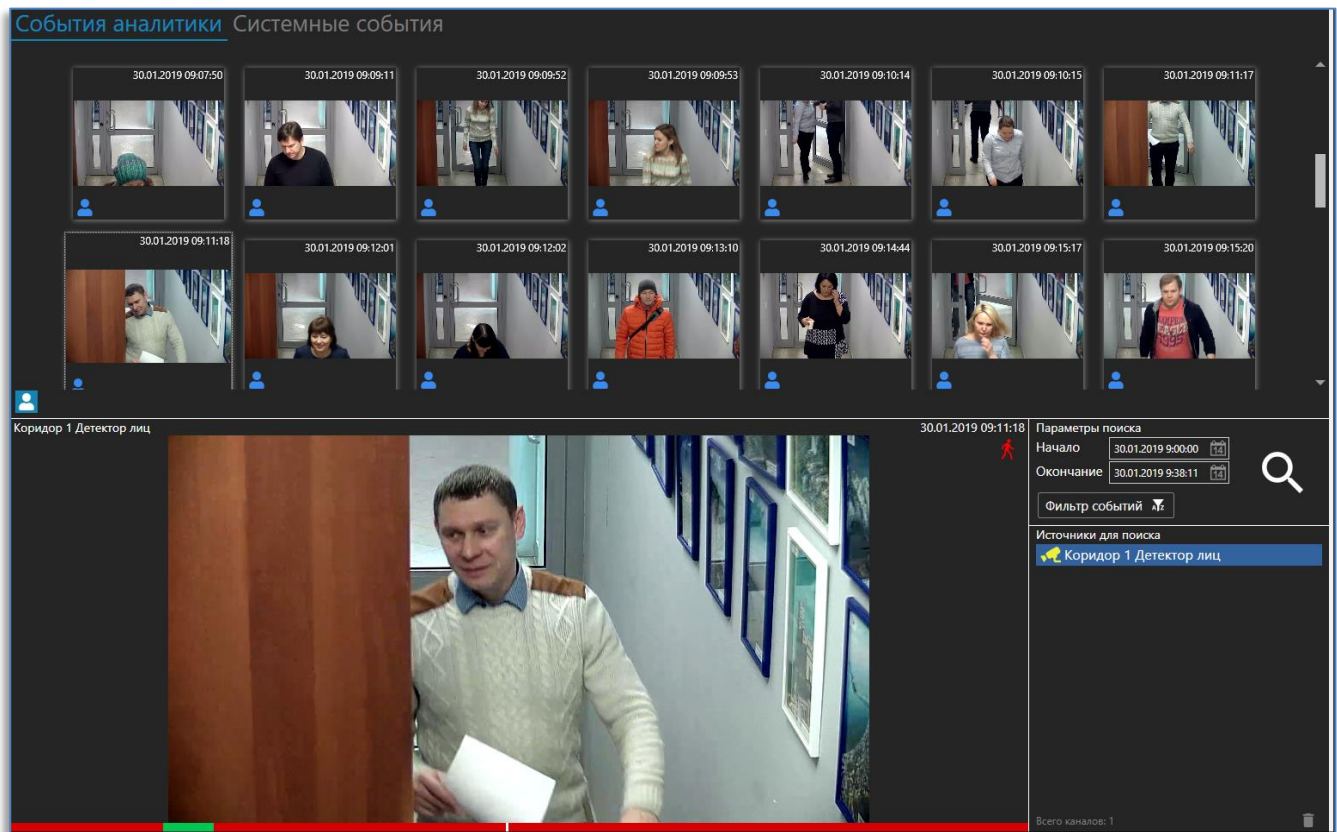


В меню источников имеется возможность добавлять одновременно несколько камер. Для удаления камеры из источников используется клавиша Delete на клавиатуре, либо через меню по правой клавише, выбрав **«Убрать источник»**. Для удаления всех источников в правом нижнем углу имеется кнопка удаления всех источников - .

Над окном с источниками расположены параметры поиска по времени. Потребуется указать интервал - дату начала и конца для поиска событий. Дополнительно для упрощения поиска нужного события имеется фильтр получаемых событий видеоаналитики - кнопка **«Фильтр событий»**. Кнопка  служит для запуска поиска событий.



После нажатия на поиск в верхнем окне поиска появятся события в виде превью, если они имеются в архиве за выбранный интервал времени.

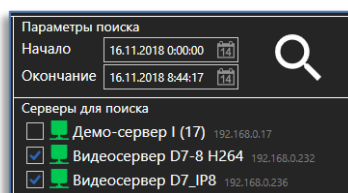


При нажатии на правую клавишу «мыши» по событию доступно изменение размера изображения превью, сохранение события в формат PNG и очистка всех выведенных событий.

Для воспроизведения видео события достаточно нажать на событие два раза левой клавишей «мыши». Видео воспроизводится за 5 секунд до возникновения события. Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. По умолчанию в этом окне воспроизводится та камера, на которой была сработка детектора видеоаналитики. Если требуется воспроизводит любую другую камеру по любому событию, то достаточно перетащить (drag&drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.


14.2. Поиск системных событий

Поиск позволяет получать события одновременно по нескольким видеосерверам. Достаточно отметить «галкой» те видеосервера, у которых требуется получить события. В параметрах поиска следует выбрать диапазон для начала и конца поиска.



После чего, для старта поиска используется кнопка . Когда поиск ещё осуществляется, на месте кнопки запуска поиска присутствует кнопка для его остановки . В окне событиями после окончания поиска отобразятся все события, которые происходили с видеосерверами за указанный диапазон. Для удобства поиска нужных событий присутствует фильтр для каждого столбца с данными. Можно отфильтровать по источнику (камера, видеосервер), пользователю, хосту и сообщению (название события). Для ввода данных для фильтрации надо нажать на кнопку , далее ввести текст. Например, если

Время	Источник	root	Хост	Сообщение
04.11.18 19:06:49	Демо-сервер 1	root	192.168.0.4	Пользователь отключился от сервера
06.11.18 08:53:51	Эспланада [[Ph-PTZ 30x Starvis]]	root	192.168.0.84	Изменение настроек камеры "Эспланада [[Ph-PTZ 30x Starvis]]"
06.11.18 08:54:34	Эспланада [[Ph-PTZ 30x Starvis]]	root	192.168.0.84	Onvif-управление камерой "Эспланада [[Ph-PTZ 30x Starvis]]"

интересует, какие действие производил пользователь root, в столбце «Пользователь» нужно нажать на кнопку , ввести «root». После этого, отобразятся только те события, которые связаны с пользователем root.

Для воспроизведения видео по событию достаточно нажать по событию два раза левой клавишей «мыши». Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. По умолчанию в этом окне воспроизводится та камера, у которой возникло событие. Если требуется воспроизводит любую другую камеру по любому событию, то достаточно перетащить (drag&drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

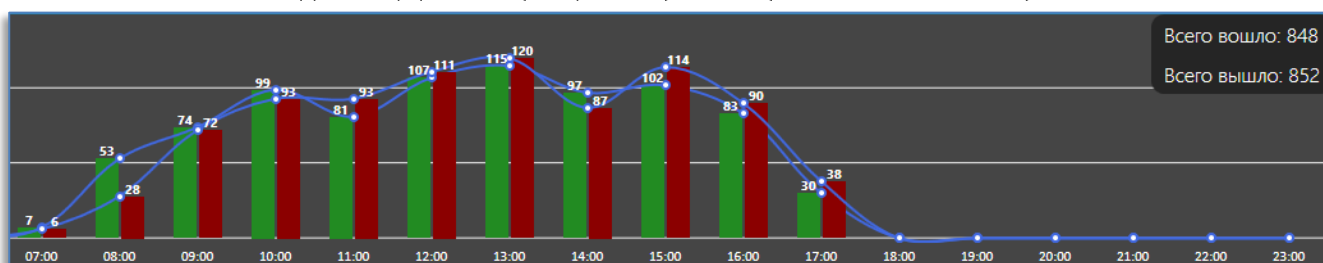
15. Отчёты

Вход в меню выбора отчётов доступен после нажатия на кнопку , доступная на столбике слева среди остальных кнопок дополнительных функций.

15.1. Отчёт по подсчёту посетителей

15.1.1. Описание отчёта по подсчёту посетителей

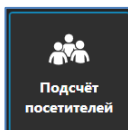
Функция позволяет построить график по подсчёту посетителей за выбранный период, вывести его на экран и, по необходимости, выгрузить в формат PNG (изображение) или CSV (текст табличных данных).




Дополнительно имеется вывод суммарных данных, полученных с разных камер.

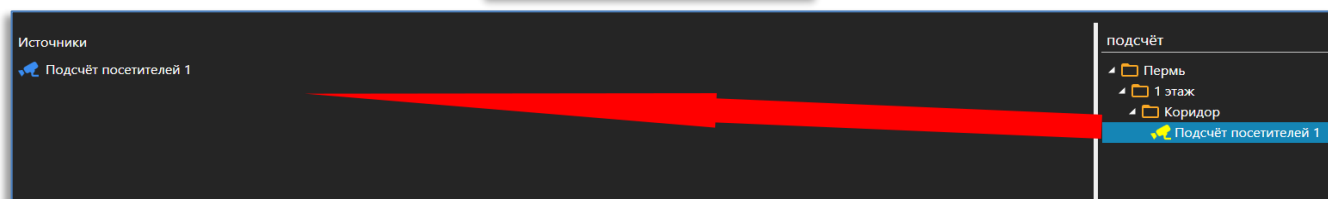
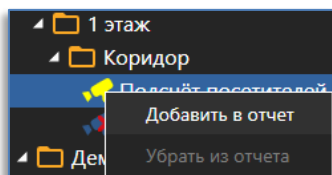
13.1.2. Работа с отчётом подсчёта посетителей

Для входа в меню подсчёта посетителей используется соответствующая кнопка.



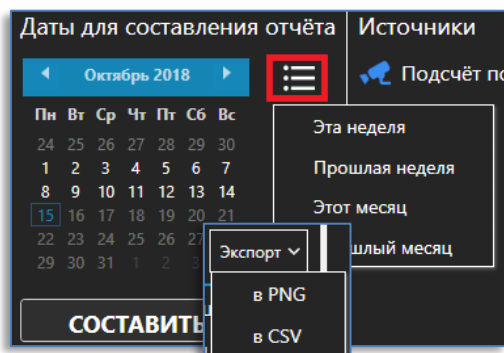
 Перед запуском отчёта нужно убедиться, что подключен сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой данных по отчёту. Как подключить сервер описано в пункте [«Подключение сервера»](#).

Далее, нужно добавить камеры в источники. Сделать можно перетаскиванием (Drag&Drop), либо через меню по правой клавише «мыши».



Слева от источников находится календарь для выбора периода отчёта. Выбрать период можно вручную, указав дни, выделив их «мышью», либо нажав на кнопки (шаблоны), которые выберут определённый период – «**Эта неделя**», «**Прошлая неделя**», «**Этот месяц**», «**Прошлый месяц**». После выбора даты для составления отчёта внизу календаря используется кнопка «**Составить отчёт**».

После вывода графика в правом «**Экспорт**», при нажатии на формат, PNG и CSV.



верхнем углу появится кнопка которую на выбор предложено два

После выбора формата будет предложено выбрать директорию для сохранения отчёта.

15.2. Отчёт по тепловой карте

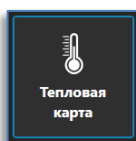
15.2.1. Описание отчёта «Тепловые карты»

Отчёт позволяет определить на изображении с камеры участки, на которых была зафиксирована наибольшая активность движения. На изображении выделяются участки, где интенсивности движения была больше за указанный промежуток времени.

Чем больше движения было зафиксировано в определенном участке, тем «теплее» будет выделена эта область на кадре. При отсутствии движения «тепловой» след принимает более «холодные» цвета.

15.2.2. Работа с отчётом «Тепловые карты»

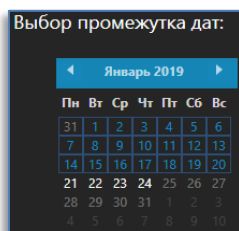
Для входа в меню «Тепловая карта» используется соответствующая кнопка.



Перед запуском отчёта нужно убедиться, что подключен сервер видеоналитики, который занимается анализом видео и отправкой данных по отчёту. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

Для запуска отчёта нужно:

- Добавить канал из списка устройств, доступный справа, в окно с источниками. Добавить можно через меню по правой клавише, либо двойным щелчком «мыши» по каналу.
- В параметре отчёта указать дату. Выбрать можно несколько дней с помощью выделения «мышью».



- Ниже указать интересующие дни недели. Выбранные дни выделены синим цветом.

Выбор дней недели:

Пн Вт Ср Чт Пт Сб Вс

- И промежуток времени для суток.

Выбор промежутка времени:

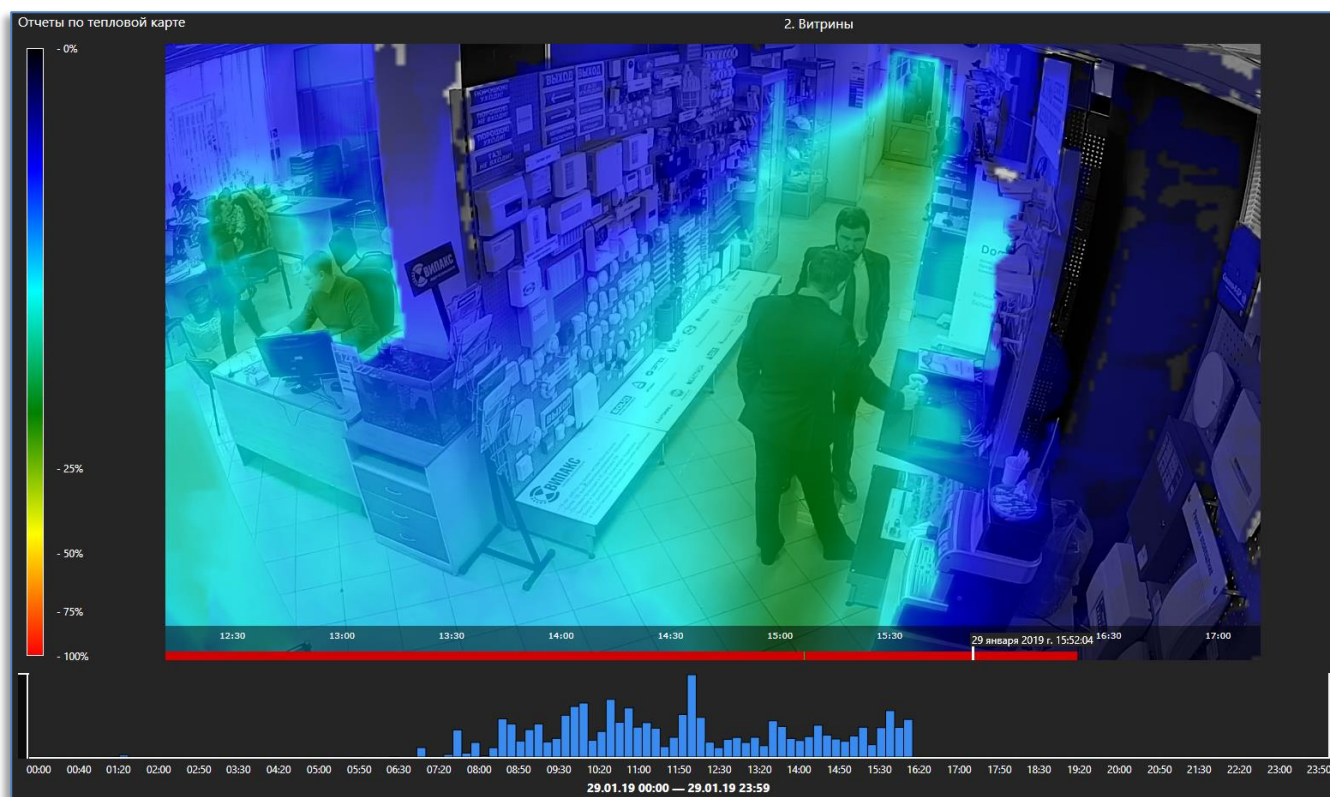
00:00 - 23:59

00:00 04:00 08:00 12:00 16:00 20:00 00:00

После настройки параметров для отчёта требуется нажать на кнопку «Сформировать отчёт».

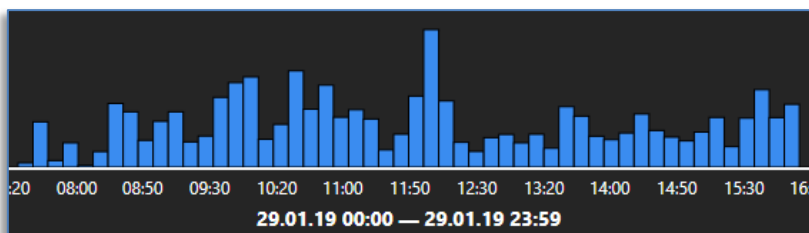
СФОРМИРОВАТЬ ОТЧЕТ

После формирования отчёта появится кадр с камеры, поверх которой отобразятся цветные следы интенсивности движения от синего (холодного) к красному (тёплому). Слева от изображения расположена шкала, которая указывает чувствительность цвета в процентах.

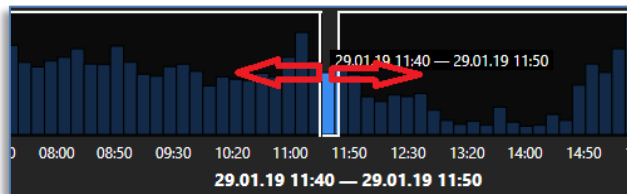


На изображении снизу расположена временная шкала для выбора кадра из архива

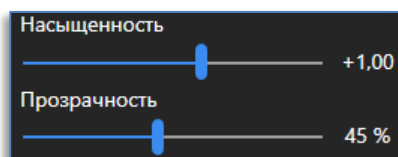
Под изображением расположен график интенсивности движения для визуального восприятия выбранного периода в настройках отчёта.



Интервал графика для вывода тепловой карты можно уменьшить с помощью вращения колеса «мыши» при наведении курсора на график. Перемещение указанного интервала позволяет рассматривать изменения по времени и сравнивать их.

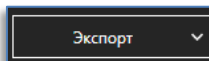


Справа от изображения расположены настройки:




- **Насыщенность.** Увеличение насыщенности позволяет выделить места с наименьшей интенсивностью движения. Уменьшение насыщенности позволяет выделить места с наибольшей интенсивностью движения.
- **Прозрачность.** Отвечает за прозрачность тепловой карты на изображении кадра из архива.

Кнопка «Экспорт» позволяет экспортировать полученный результат отчёта в формат PNG.



16. Настройки программы

Для входа в настройки программы используется кнопка , которая доступна в левом нижнем углу программы. В настройках программы, кроме вкладки «Подключения», присутствуют другие вкладки с настройками.

16.1. Вкладка «Видео»

На вкладке «Видео» доступны следующие настройки:

- «**Сохранять пропорции кадра**». Сохраняет оригинальный размер изображения с камеры. При выключенной опции изображение будет растягиваться по всему размеру ячейки.

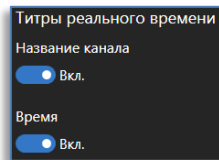


- «**Увеличить насыщенность**». Увеличивает насыщенность изображения с камер.
- «**Показывать индикатор движения на ячейке**». Отображает статус сработки детектора движения камеры на ячейке.
- «**Затемнять неактуальные кадры в архиве**». Затемняет изображение по одной камере при чтении архива, где нет записанных данных, в момент, когда по другой камере присутствуют кадры для воспроизведения.
- «**Режим экономии трафика**». При включении данной опции виджет «Видеопанель» перестает получать данные по сети, если любое окно приложения перекрывает виджет.
- «**Порог переключения потоков**». Позволяет изменить порог, при превышении которого видео переключится из второго потока в первый и наоборот. Значение указывается в пикселях. Значение по умолчанию «800».

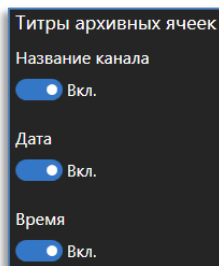
16.2. Вкладка «Титры»

На вкладке «Титры» доступны настройки, которые позволяют отключать титры на ячейках при просмотре видео с камер.

Для просмотра «живого» видео доступно отключение названия канала и времени.



Для архивных ячеек доступно отключение названия канала, даты и времени.



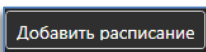
16.3. Вкладка «Расписание»

Данная вкладка позволяет создавать и редактировать расписание работы для функций:

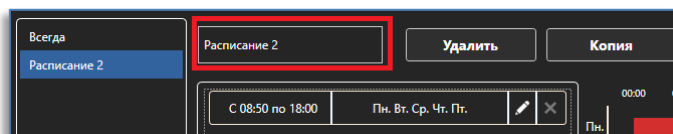
- [Тревожный монитор](#)
- [Звуковые уведомления](#)
- [Автоматическое открытие вида](#)

В списке всегда доступно одно расписание с названием «Всегда», которое нельзя удалить и отредактировать. Используется данное расписание по умолчанию для любого из событий.

Для создания нового расписания внизу списка присутствует кнопка **«Добавить расписание»**.



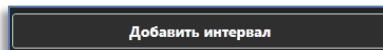
Для изменения названия расписания достаточно ввести новое в соответствующей строке.



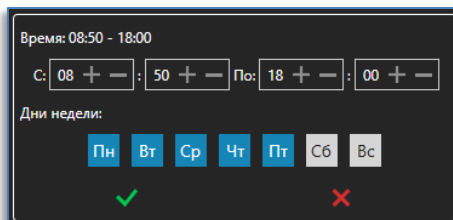
Для удаления расписания справа от ввода названия присутствует кнопка **«Удалить»**.

Кнопка **«Копия»** копирует выбранное расписание и создаёт новое расписание с точно такими же настройками.

Далее нужно добавить интервал расписания, нажав на кнопку **«Добавить интервал»**.



В интервале следует указать время работы и дни работы для расписания.



Ограничений по количеству созданных интервалов нет. Справа от списка интервалов расположена схема работы расписания для визуального восприятия. На примере ниже (рисунок) время работы с 8:50 по 18:00, только по будням.



16.4. Звуковые уведомления

16.4.1. Описание функции «Звуковые уведомления»

Функция позволяет воспроизводить звуковой файл при возникновении важного события для оператора: изменение состояния камеры, сработка детектора движения или видеоаналитики, изменение состояния тревожного контакта. На каждое событие можно назначить свой звуковой файл. При возникновении сразу нескольких событий одновременно, звук от каждого события будет воспроизводиться поочередно.

Формат поддерживаемого звука: WAVE, MP3.

16.4.2. Настройка звуковых уведомлений

В меню присутствует четыре столбца: «Источник», «Событие», «Расписание» «Звук».

ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	РАСПИСАНИЕ	ЗВУК
----------	---------	------------	------

В столбце «Источник» необходимо добавить камеру или тревожный контакт устройства.

В столбце «Событие» нужно выбрать событие от источника.

В столбце «Расписание» для постоянной работы звукового оповещения из списка нужно выбирать «Всегда». Если необходимо воспроизводить оповещение только в определённое время, для этого можно создать [расписание](#).

В столбце «Звук» требуется выбрать звуковой файл, который будет воспроизводиться при возникновении события источника.

Внизу таблицы находятся кнопки добавления и удаления оповещений.

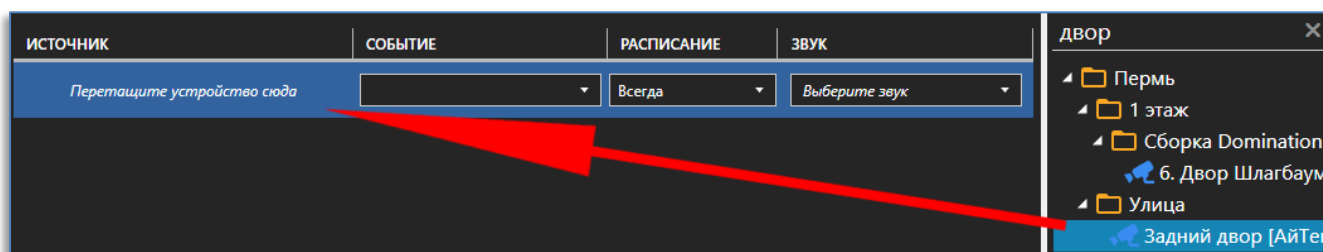


Пример настройки уведомления.

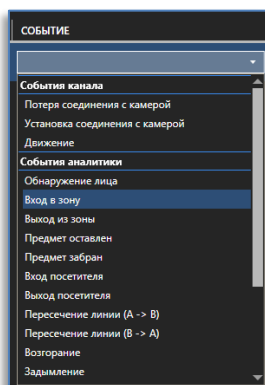
Задача: воспроизводить звук при сработке детектора входа в зону.

Для создания оповещения используется кнопка . В таблице появится пустая строка.

Для добавления камеры достаточно перенести (Drag&Drop) её в столбец «Источник».





В столбце «Событие» из списка необходимо выбрать «Вход в зону».

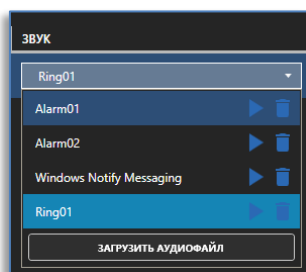


В столбце «Звук» требуется загрузить аудиофайл, нажав на «Загрузить аудиофайл»:



Далее, указать расположение аудиофайла. Можно использовать системные звуки Windows, расположенные в директории «C:\Windows\media».

Для прослушивания добавленного аудиофайла нужно нажать на кнопку  напротив названия аудиофайла. Для удаления используется кнопка .



Добавленные аудиофайлы сохраняются в профиль пользователя, под которым был выполнен вход в программу.

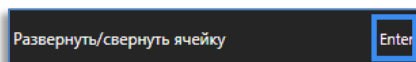
Настроенное оповещение выглядит так:

ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	РАСПИСАНИЕ	ЗВУК
Задний двор [АйТек ПРО IPe-OPF 4Mp]	Вход в зону	Всегда	Alarm01

16.5. Вкладка «Клавиатура»

На данной вкладке доступно изменение «горячих» клавиш, предназначенные для PTZ управления камерой. Кроме PTZ управления имеется возможность переключаться по ячейкам вида, разворачивать и сворачивать ячейку, переходить на следующий/предыдущий избранный вид, переключаться на следующий/предыдущий монитор.

Для изменения назначенной клавиши необходимо нажать на неё напротив нужного действия, рамка с клавишей подсветится синим цветом, далее нужно нажать клавишу на клавиатуре, которая будет использоваться для данного действия.

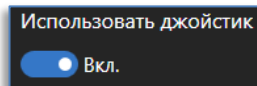


16.6. Вкладка «Джойстик»

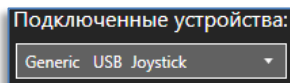
Данная вкладка позволяет подключить USB джойстик, который позволит:

- Переключаться по избранным видам
- Переключаться по разным мониторам (рабочим областям)
- Разворачивать и сворачивать выбранную ячейку с камерой
- Управлять поворотной камерой

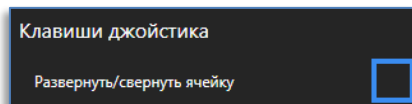
Чтобы включить возможность управлять джойстиком, нужно задействовать соответствующий тумблер.



Ниже, из списка подключенных устройств, требуется выбрать необходимый USB джойстик.



Далее нужно назначить для каждого действия свою клавишу на джойстике. Например, чтобы назначить клавишу для действия «Открыть меню PTZ», нужно напротив этого действия нажать на пустое поле ввода, и после подсветки поля нажать на клавишу джойстика.




Наклон рукоятки джойстика служит для управления поворотной камерой в соответствующую сторону. Поворот рукоятки джойстика служит для приближения и отдаления поворотной камеры.


Опция **«Использовать альтернативное управление зумом»** предназначена для джойстиков, у которых используется нестандартная ось управления для функции зум.

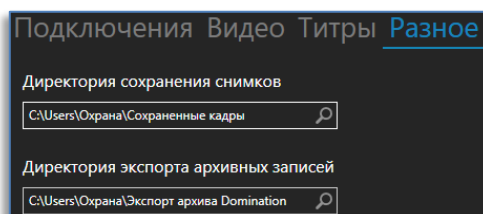
16.7. Вкладка «Разное»

На вкладке **«Разное»** доступны настройки:

Выбор директории, куда будут сохраняться изображения при снимке изображения с камеры и при экспорте видео в контейнер MKV.

Директория для снимков по умолчанию находится в **«C:\Users\«Имя пользователя»\Сохраненные кадры Domination»**. Для смены директории сохранения снимков по умолчанию нужно нажать на кнопку , указать другую директорию и нажать на кнопку **«ОК»**.

Директория для видео по умолчанию находится в **«C:\Users\«Имя пользователя»\Экспорт архива Domination»**. Для смены директории по умолчанию нужно нажать на кнопку , указать другую директорию и нажать на кнопку **«ОК»**.



«Поверх всех окон». Позволяет использовать программу поверх всех окон.

«Отображать титры на снимке». При снимке изображения поверх изображения накладываются титры с названием камеры, дата и время.

«Расширенные настройки виджетов». Отображает дополнительный функционал в виджетах.