



# Руководство по эксплуатации Domination Client для Linux Версия 3.0.0

1. Лицензионное соглашение .....	3
2. Минимальные системные требования .....	5
3. Установка и запуск программы.....	5
4. Вход в программу .....	6
5. О программе.....	7
6. Использование нескольких мониторов .....	8
7. Общие настройки.....	9
7.1. Пароль для входа в общие настройки.....	9
7.2. Профили.....	10
7.3. Дополнительные настройки.....	11
8. Обозначение кнопок на главной панели .....	11
9. Подключение сервера .....	11
10. Рабочая область .....	13
11. Виджеты.....	13
11.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области.....	13
11.2. Виджет «Видеопанель» .....	14
11.2.1. Описание виджета «Видеопанель» .....	14
11.2.2. Настройка виджета «Видеопанель» .....	15
11.2.2.1. Добавление/удаление вида.....	15
11.2.2.2. Редактирование название вида.....	16
11.2.2.3. Изменение количества строк и колонок для вида .....	16
11.2.2.4. Добавление камер на вид видеопанели.....	16
11.2.2.5. Объединение ячеек на виде .....	17
11.2.2.6. Добавление вида на панель избранных видов .....	18
11.2.3. Рабочий режим «Видеопанели» .....	18
11.2.3.1. Управление поворотной камерой .....	19
11.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения .....	20
11.2.3.3. Изменение настроек вывода изображения.....	21
11.2.3.4. Сохранение снимка .....	21
11.2.3.5. Воспроизведение архива .....	21
11.2.3.6. Экспорт видео.....	22
11.2.3.7. Автопереключение видов .....	22
11.3. Виджет «Тревожный монитор» .....	23
11.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор».....	23
11.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор».....	23
11.3.2.1. Создание и удаление профиля для «Тревожного монитора» .....	23
11.3.2.2. Изменение названия профиля «Тревожного монитора» .....	24
11.3.2.3. Добавление источника в профиль «Тревожного монитора» .....	24
11.3.2.4. Описание настроек источника событий «Тревожного монитора» .....	24
11.3.2.5. Настройка вида для «Тревожного монитора».....	24
11.4. Виджет «События видеоаналитики» .....	25
11.4.1. Описание виджета «События видеоаналитики» .....	25
11.4.2. Настройка виджета «События видеоаналитики» .....	25
11.4.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики» .....	27

11.5. Виджет «Распознавание автомобильных номеров».....	28
11.5.1. Описание виджета «Распознавания автомобильных номеров» .....	28
11.5.2. Настройка виджета «Распознавание автомобильных номеров» .....	28
11.5.3. Рабочий режим виджета «Распознавание автомобильных номеров» .....	29
11.6. Виджет «Распознавание лиц» .....	32
11.6.1. Описание виджета «Распознавание лиц» .....	32
11.6.2. Настройка виджета «Распознавание лиц» .....	32
11.6.3. Рабочий режим виджета «Распознавание лиц» .....	33
11.7. Виджет «Планы объектов» .....	36
11.7.1. Описание виджета «Планы объектов» .....	36
11.7.2. Настройка виджета «Планы объектов» .....	36
11.7.2.1. Добавление и удаление плана .....	37
11.7.2.2. Редактирование названия плана .....	37
11.7.2.3. Добавление и удаление устройств с плана.....	37
11.7.2.4. Изменение размера иконки устройства, её положение и направление .....	38
11.7.2.5. Изменение цвета иконок на плане .....	38
11.7.2.6. Выбор типа камеры.....	39
11.7.2.7. Выбор событий для камеры .....	39
11.7.2.8. Отображение названия канала на плане .....	39
11.7.3. Рабочий режим «Планы объектов» .....	40
11.8. Виджет «Подтверждение событий» .....	40
11.8.1. Описание виджета «Подтверждение событий» .....	40
11.8.2. Настройка виджета «Подтверждение событий» .....	41
11.8.3. Рабочий режим виджета «Подтверждение событий» .....	41
12. Поиск событий.....	43
12.1. Поиск событий аналитики .....	44
12.2. Поиск системных событий .....	46
13. Окно событий .....	46
14. Настройки программы.....	47
14.1. Вкладка «Видео» .....	47
14.2. Вкладка «Уведомления» .....	48
14.3. Вкладка «Джойстик» .....	49
14.4. Вкладка «Разное» .....	50
15. Удаление программы .....	50



Продукт непрерывно подвергается модернизации с целью улучшения его потребительских свойств. Не исключено, что данное руководство может несколько не соответствовать текущей версии продукта. За последними обновлениями следует обращаться к поставщику или к производителю оборудования.

## 1. Лицензионное соглашение

Настоящее Лицензионное соглашение является документом, регулирующим правила использования программного продукта Domination (далее «Программа») лицом, обладающим правомерно изготовленным и введенным в гражданский оборот экземпляром данного продукта («Лицензиатом»).

Настоящее Лицензионное соглашение действует в течение всего срока эксплуатации Лицензиатом Программы и/или нахождения у него экземпляров Программы. Устанавливая Программу, осуществляя ее запись в память ЭВМ, Лицензиат признает правила настоящего Лицензионного соглашения.

По настоящему Лицензионному соглашению Лицензиат получает право использовать Программу способами, описанными ниже.

### АВТОРСКИЕ ПРАВА

Программа защищена национальными законами и международными соглашениями об авторском праве. Все исключительные авторские права на Программу принадлежат правообладателю. При распространении программы обязательно указывается имя правообладателя, его контактная информация и сайт правообладателя.

### ПРАВА УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лицензиат имеет право устанавливать и использовать Программу на компьютерах:

- при приобретении Программы в комплекте с видеосервером на материальном носителе на неограниченном количестве компьютеров;
- при приобретении Программы через Интернет на неограниченном количестве компьютеров.

После установки Программы Лицензиат получает право использовать Программу и ее компоненты бесплатно, без лицензионных отчислений неограниченное время согласно условиям данного Лицензионного соглашения.

Программа поставляется «как есть».

Лицензиат обязуется не допускать нарушений исключительных прав правообладателя на Программу, в частности, не совершать и не допускать совершения следующих действий без специального письменного разрешения правообладателя:

- 1) распространять части программы, ее компоненты отдельно от остальных компонентов программы;
- 2) запрещено коммерческое распространение Программы (за распространение Программы запрещено брать деньги);
- 3) вносить какие-либо изменения в код Программы, за исключением тех, которые вносятся штатными средствами, входящими в состав Программы и описанными в сопроводительной документации;
- 4) осуществлять доступ к информационной базе Программы и построение систем на основе Программы с помощью средств и технологических решений, не предусмотренных в сопроводительной документации;
- 5) совершать действия, результатом которых является устранение или снижение эффективности технических средств защиты авторских прав, применяемых правообладателем Программы, включая применение программных и технических средств «мультиплексирования», средств, изменяющих алгоритм работы программных или аппаратных средств защиты Программы, а также использовать Программу с устраненными или измененными без разрешения Правообладателя средствами защиты;
- 6) восстанавливать исходный код, декомпилировать и/или деассемблировать программную часть системы, менять что-либо в ней и дополнять ее новыми функциями, за исключением тех случаев, и лишь в той степени, в какой такие действия специально разрешены действующим законодательством.

Программа может включаться в состав платных сборников, помещаться на сайтах, отличных от сайта правообладателя только с разрешения правообладателя.

### ОГРАНИЧЕНИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Программа может содержать ошибки. Правообладатель не несет ответственности за возможные ошибки Программы.

Правообладатель не гарантирует, что функции, содержащиеся в Программе, будут удовлетворять заявленным требованиям, или что работа Программы не прервется из-за ошибки.

Правообладатель намеренно отказывается от всех письменно заявленных и предполагаемых по умолчанию гарантийных обязательств, включая ограничения в применении гарантийных обязательств после определенного срока и годности Программы к продаже.

Ни при каких обстоятельствах правообладатель не несет обязательств перед пользователем за любой вред, физический или коммерческий, нанесенный данной Программой, включая упущенную прибыль, потерю данных, ущерб репутации или другой побочный, или косвенный вред, произошедший из-за использования или неспособности использования данной Программы. Также не принимаются иски на любые другие имущественные требования пользователя Программы.

#### **КОНТРОЛЬ НАД СОБЛЮДЕНИЕМ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ**

Это Лицензионное соглашение соответствует национальным законам об авторском праве. Данное Лицензионное соглашение основано на новой редакции этих законов, что отменяет все остальные договоренности и соглашения, ранее применяемые по отношению к данной Программе.

Все спорные вопросы решаются по взаимной договоренности сторон, а если соглашения не было достигнуто, то в судебном порядке в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

#### **Контактная информация**

ООО «ВИПАКС+»

Юридический адрес: 115162, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д. 40, к. 4, кв. 135

Фактический адрес: 614015, г. Пермь, ул. Краснова, д. 24

Почтовый адрес: 614015, г. Пермь, а/я 1662

Тел. 8-800-101-01-32

E-mail: [info@vipaks.com](mailto:info@vipaks.com)

Сайт: <https://vipaks.com/>

## 2. Минимальные системные требования

### Требования к клиентскому ПК.

- Архитектура: x86-64.
- Операционная система: Astra Linux, Debian, Fedora Linux, Linux Mint, Ubuntu, RedOS, Alt Linux.
- Процессор: не ниже Intel Celeron G530.
- Оперативная память: 4 GB.
- Свободное место на диске для программы: не менее 1 GB.

### Требования к видеосерверу Domination.

- Версия: не ниже 2.1.4.5.
- Дата производства: 11.01.2021 и новее.



Для добавления поддержки видеосервером клиента для Linux необходимо обратиться в техническую поддержку.

Поддерживаемые кодеки: H.264, G.711 uLaw, G.711 aLaw, PCM.

## 3. Установка и запуск программы

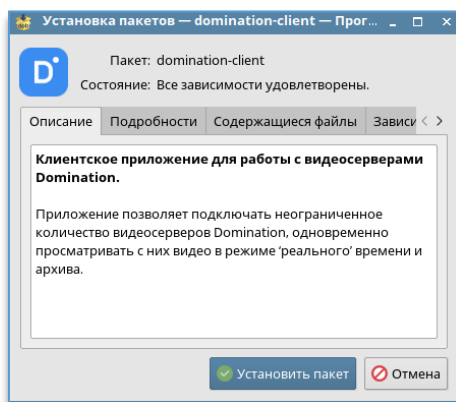
Для установки **deb** пакета необходимо из консоли прописать:

```
sudo dpkg -i «путь до пакета»
```

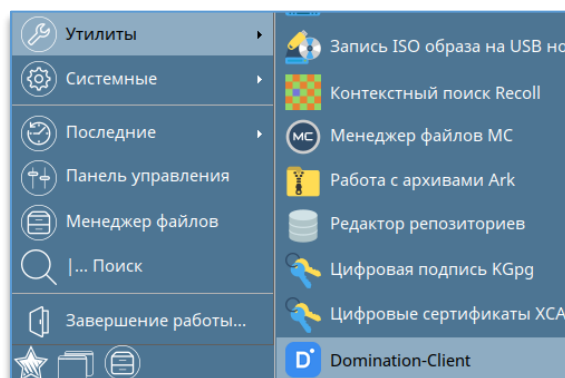
Для установки **rpm** пакета необходимо из консоли прописать:

```
sudo rpm -i «путь до пакета»
```

Либо воспользоваться графической оболочкой и открыть установочный пакет. При запуске в окне для продолжения установки необходимо нажать на кнопку «**Установить пакет**».



После окончания установки на рабочем столе появится ярлык для запуска программы с названием **Domination Client**. Если на рабочем столе ярлыка не появилось, то следует искать его в меню «**Пуск – Утилиты**».



Для установки программы на **RedOS** необходимо из консоли прописать команду:

```
dnf install <путь до пакета.rpm>
```

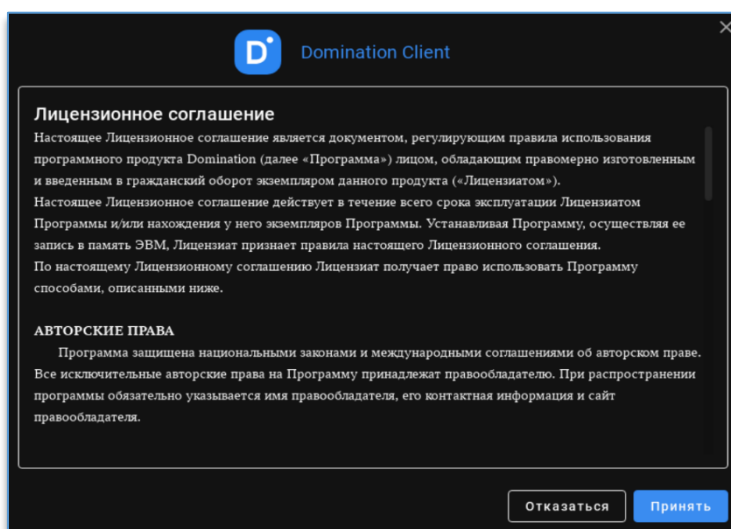
Для установки программы на **Alt Linux** необходимо из консоли прописать команду:

```
apt-get install <путь до пакета.rpm>
```

Для корректного запуска программы на ОС Alt Linux необходимо в свойствах ярлыка указать `--no-sandbox`.

## 4. Вход в программу

После запуска Domination Client откроется окно с Лицензионным соглашением. Для продолжения работы необходимо ознакомиться с ним и нажать на кнопку «Принять».




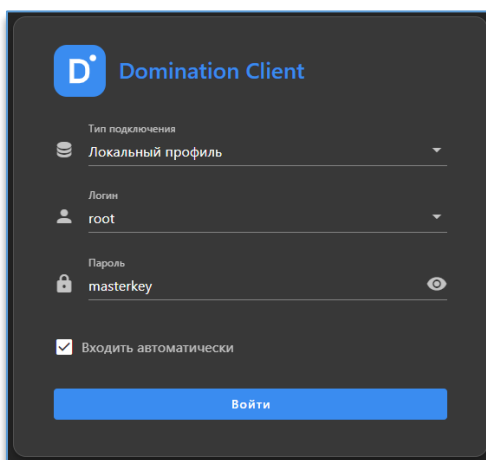
После принятия условий Лицензионного соглашения откроется окно авторизации.

В нём указываются имя и пароль для подключения к видеосерверам Domination и серверам аналитики.

По умолчанию на видеосervere доступно два пользователя:

- «**root**» (максимальный уровень доступа) с паролем «**masterkey**»,
- «**guest**» (минимальный уровень доступа) с паролем «**guest**».

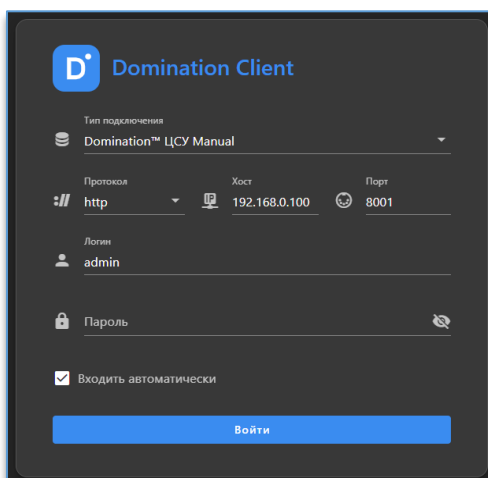
Кнопка  в строке, где указывается пароль, служит для просмотра введённого пароля.



Чтобы в дальнейшем при запуске клиента Domination меню авторизации больше не появлялось, необходимо поставить отметку в чекбоксе напротив текста «**Входить автоматически**».

При использовании дополнительного ПО «**Центральный Сервер Управления Domination**» для авторизации доступен выбор типа подключения «**ЦСУ Manual**».

Требуется выбрать протокол, указать адрес и порт (по умолчанию «8001») «ЦСУ», логин и пароль.



После входа в программу в правом верхнем углу отображается имя пользователя, под которым был выполнен вход.




Там же расположена кнопка, которая позволяет зайти под другим пользователем.



Путь к директории профилей: /home/Пользователь/.config/Domination Client

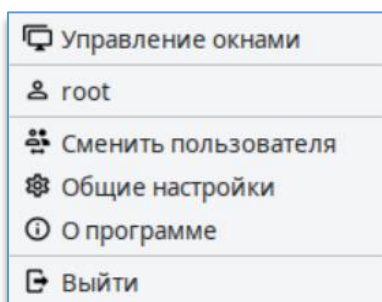
Если требуется удалить профиль, необходимо удалить всю папку «Domination Client». При удалении папки пропадут все локальные настройки.

## 5. О программе

В системном трее (области уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination .

При нажатии правой кнопкой мыши по нему открывается меню, в котором содержится следующее:

- меню с управлением окнами (пункт «[Использование нескольких мониторов](#)»),
- отображение имени текущего пользователя,
- меню со сменой пользователя,
- доступ к общим настройкам,
- информация о программе
- выход из приложения.



Для того чтобы сменить пользователя, необходимо нажать на «**Сменить пользователя**», во всплывающем окне подтвердить выход из аккаунта. После этого программа откроет окно входа, в котором можно ввести логин и пароль другого пользователя.

При входе в раздел «**О программе**» откроется окно с информацией о текущей версии клиента и сборке. Дополнительно указана контактная информация.



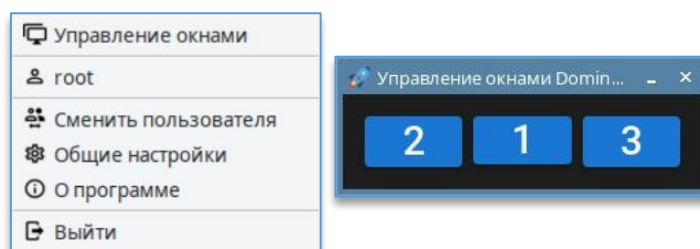
При нажатии на кнопку «**О системе**» откроется окно с системными данными о компьютере, которые можно скопировать, нажав на «**Скопировать в буфер обмена**». Данная информация может понадобиться при обращении в техническую поддержку.

Чтобы закрыть программу, необходимо нажать на «**Выход**» и подтвердить действие во всплывающем окне.

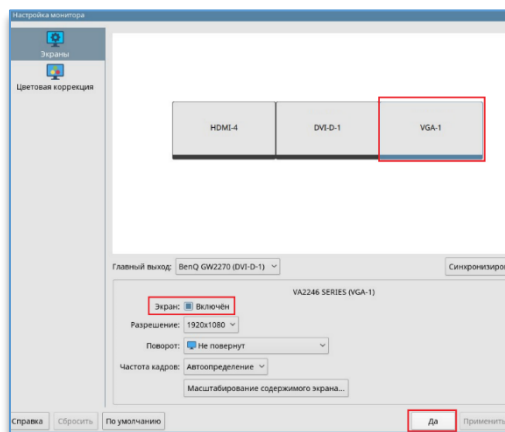
## 6. Использование нескольких мониторов

Программа позволяет запускать независимую рабочую область приложения на любом мониторе компьютера.

Для открытия рабочей области на дополнительном мониторе нужно из области уведомлений программы нажать на «**Управление окнами**» и в появившемся окне выбрать монитор.




Используется то расположение мониторов, которое указано в настройках монитора ОС Linux.




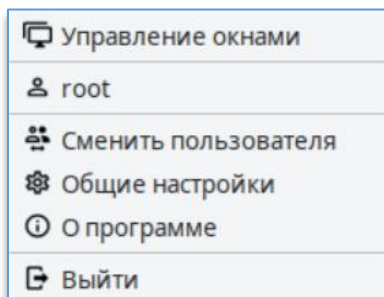


После нажатия на мониторе запустится независимая рабочая область программы со своим набором настроек. Чтобы прекратить отображение рабочей области на мониторе, достаточно нажать ещё раз по номеру монитора, с которого требуется убрать отображение рабочей области.

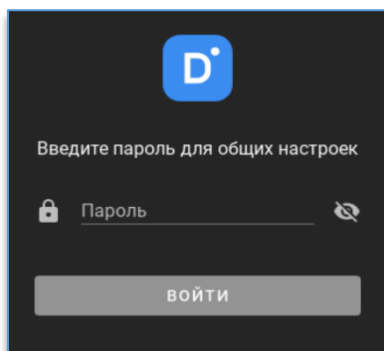
 Количество запущенных рабочих областей зависит от количества одновременно подключённых мониторов к компьютеру.

## 7. Общие настройки



В системном трее (области уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination . При нажатии правой кнопкой мыши по нему из меню доступны «Общие настройки».



При входе, если пароль на вход в «Общие настройки» был кем-то уже создан, откроется меню авторизации.



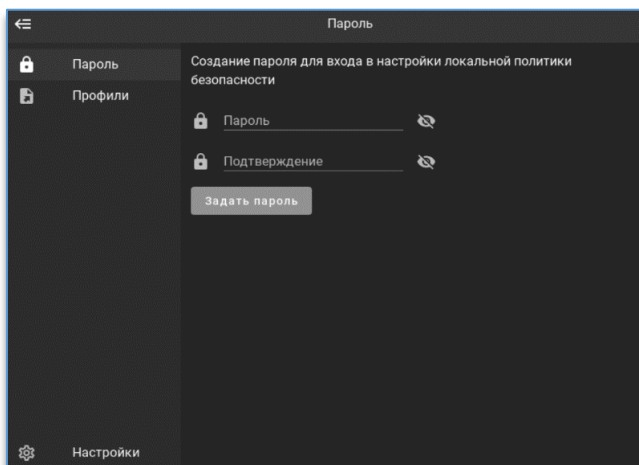
В общих настройках можно изменить пароль для входа в настройки, экспортировать и импортировать профили, а также настроить автозапуск приложения.



Кнопка , расположенная в верхнем левом углу, раскрывает название разделов настроек. Кнопка  скрывает названия, оставляет отображение только иконок.

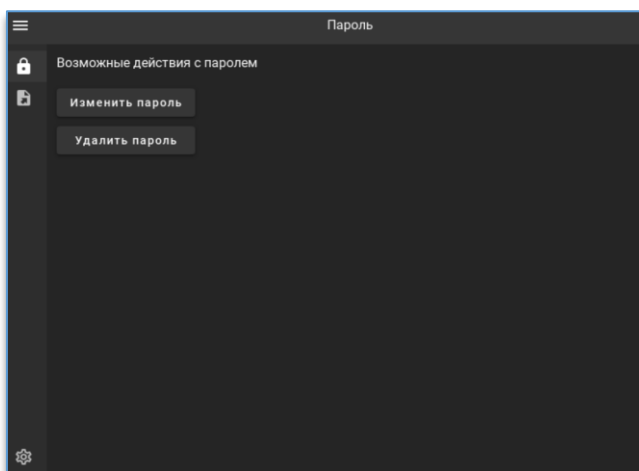
### 7.1. Пароль для входа в общие настройки

В данном пункте имеется возможность задать пароль для входа в общие настройки. По умолчанию пароль не используется, каждый может зайти и изменить общие настройки программы. Для создания пароля используется кнопка «**Задать пароль**».

Далее требуется ввести пароль и подтверждение пароля, нажать на кнопку «**Задать пароль**».




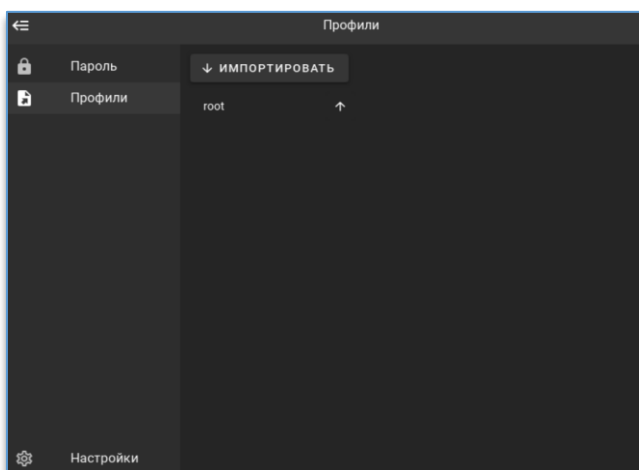
Нажав на кнопку , можно просмотреть введённый в поле пароль. Дополнительная кнопка , которая появляется при наведении курсора мыши на поле с паролем, очищает поле от введённых значений. Если пароль уже создан, то его можно изменить или удалить в этом же пункте меню.



## 7.2. Профили

В данном разделе можно экспортировать и импортировать профили программы. В профиле сохраняются все подключенные серверы, настроенные виджеты, добавленные камеры на вид и т. д.

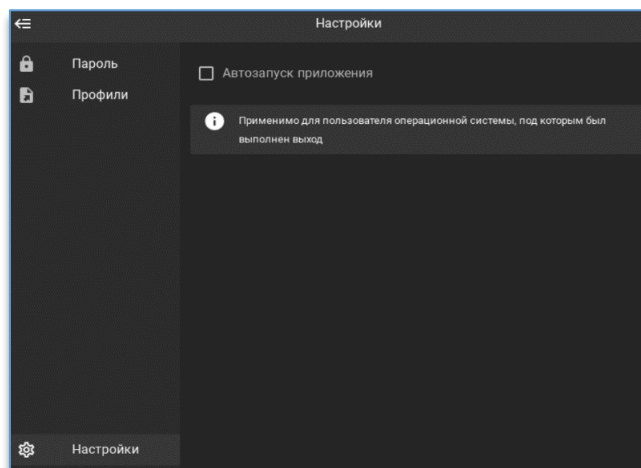
Для экспорта профиля нужно напротив соответствующего профиля нажать на кнопку . Далее нужно указать директорию для сохранения и нажать «**Сохранить**».










Чтобы импортировать профиль, нужно нажать на кнопку «Импортировать» и указать расположение профиля. Во всплывающем окне указать имя профиля и нажать «Применить», после этого новый профиль появится в списке.

### 7.3. Дополнительные настройки

В данном разделе можно изменить параметры автозапуска приложения после входа пользователя в операционную систему. Для включения автозапуска необходимо поставить отметку в чекбоксе.



## 8. Обозначение кнопок на главной панели



-  – рабочая область, в которой находятся основные функции, такие как: просмотр «живого» видео, получение событий аналитики, «тревожный» монитор.
-  – поиск событий видеосервера.
-  – меню выбора и настройки виджетов.
-  – просмотр событий, полученных при работе программы.
-  – настройки программы, среди которых: настройки подключений серверов, видео, уведомлений и т.д.
-  – раздел с общими настройками программы.
-  – меню с отображением имени текущего пользователя, сменой пользователя, доступом к общим настройкам, информацией о программе и выходом из приложения. (\*)

\*По умолчанию кнопка не отображается, так как дублирует меню программы из трея. Для отображения кнопки нужно в настройках программы на вкладке «Разное» включить опцию «Показывать кнопку панели управления».

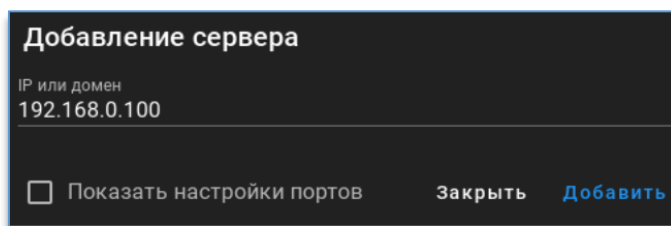
## 9. Подключение сервера

Все серверы подключаются через меню «Настройки» , доступное в столбце слева.

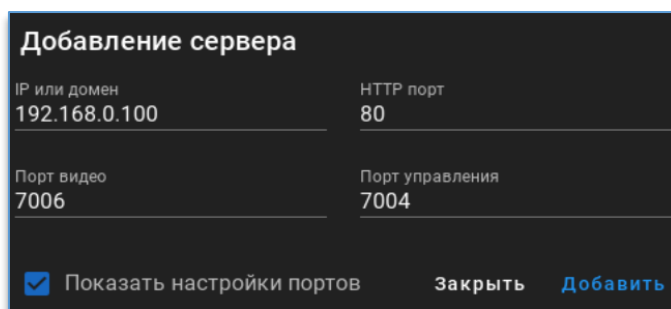
В данном меню на вкладке «Подключения» доступны две кнопки:

-  – «Найти серверы». Служит для автопоиска серверов в пределах прямой сетевой видимости.
-  – «Добавить сервер вручную». Служит для подключения сервера, который находится за шлюзом.

Для работы клиента дополнительно используются порты: 80 (HTTP), 7002 (порт для поиска видеосервера), 7004 (порт управления), 7006 (порт получения видео), 1900 (для поиска серверов аналитики).



При подключении через интернет, если внешние порты отличаются от внутренних, при установке отметки в чекбоксе на «Показать настройки портов» отображаются поля для заполнения данных портов.



При удачном подключении сервера статус в столбце «Состояние» изменится на «Подключен». В столбце «Название» отобразится название сервера, который был подключён.

Устройства в таблице подключения делятся на видеосерверы Domination и на серверы видеоаналитики.

Видеосервер Domination			
Название	Адрес сервера	Состояние	Управление
Демо Видеосервер	192.168.0.17:7010	Подключено	<input checked="" type="checkbox"/>
192.168.0.11	192.168.0.11:7000	Нет доступа	<input checked="" type="checkbox"/>

Сервер видеоаналитики Domination			
Название	Адрес сервера	Состояние	Управление
104	192.168.0.104:5000	Подключено	<input checked="" type="checkbox"/>
84	192.168.0.84:5000	Не подключено	<input type="checkbox"/> <input type="button" value="X"/>

Состояние «Нет доступа» отображается в случаях:

- когда не хватает прав на подключение к серверу,
- неверно введён логин или пароль для подключения.

Состояние «Не подключено» отображается, когда кнопка-переключатель напротив неактивна, может означать о недоступности сервера. Причины такого состояния:

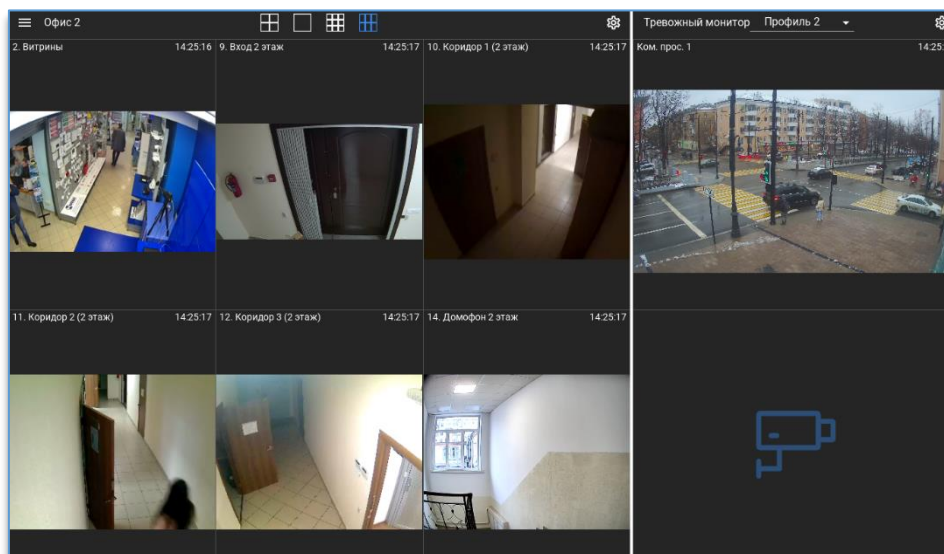
- неверные настройки сети,
- сервер перезапускается,
- сервер выключен,
- сервер имеет старую версию ПО, которая несовместима с клиентом.

Для удаления сервера из списка используется кнопка . Отображается кнопка только при наведении курсором мыши на строку сервера.

## 10. Рабочая область

Рабочая область состоит из виджетов, отдельных элементов интерфейса. Каждый виджет имеет свою функцию и назначение, и работает независимо от других виджетов.

Пример настроенной рабочей области:




Для входа и выхода из полноэкранного режима используется сочетание клавиш Alt + Enter на клавиатуре.








## 11. Виджеты

### 11.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области

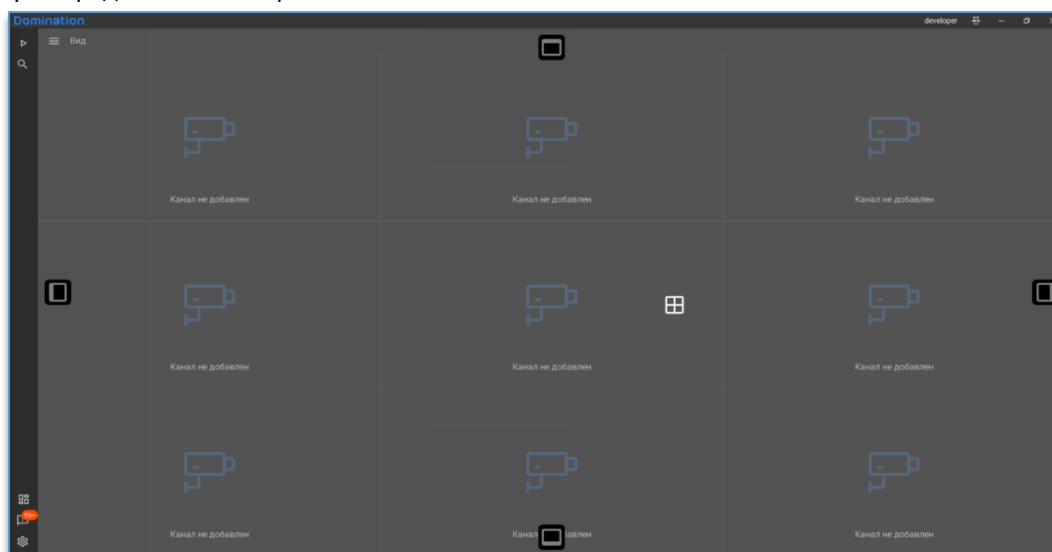
В новом профиле пользователя, под которым был выполнен вход в программу, по умолчанию добавлен один виджет «[Видеопанель](#)».

Для открытия меню с виджетами используется кнопка , доступная в столбце слева.

На выбор доступны следующие виджеты:

-  – видеопанель.
-  – тревожный монитор.
-  – события видеоаналитики.
-  – распознавание автомобильных номеров.
-  – распознавание лиц.
-  – планы объектов.
-  – подтверждение событий.

Для добавления нужного виджета нужно нажать левой кнопкой мыши виджет из меню и перетащить на рабочую область в одну из предложенных сторон.





Количество виджетов на рабочей области не ограничено.

Чтобы удалить виджет, справа сверху у виджета используется кнопка .

Размер виджета можно редактировать перемещением границы между виджетами вверх/вниз либо вправо/влево, захватив границу курсором мыши по левой кнопке.



Если виджетов на рабочей области добавлено два и более, то на каждом из них справа сверху в углу доступна кнопка для разворота виджета на всю рабочую область . Для сворачивания виджета используется кнопка .

## 11.2. Виджет «Видеопанель»


### 11.2.1. Описание виджета «Видеопанель»

Виджет позволяет просматривать видео путём добавления каналов с видеосервера Domination на ячейки видеопанели. Дополнительные функции:

- управление PTZ камерами,
- воспроизведение архива на ячейке,
- экспорт видео из архива,
- зумирование изображения,
- сохранение кадра.

В настройках виджета имеется возможность создавать и редактировать виды, на которые добавляются каналы видеосервера. Количество видов неограниченно.


Максимальное количество ячеек на виде – 144: 12 по горизонтали (строк) и 12 по вертикали (столбцов). Добавленную камеру на ячейке в любой момент можно переключить в режим воспроизведения архива. При этом остальные камеры на виде будут продолжать показывать видео в реальном времени.

В интерфейсе виджета видеопанели присутствует общий список видов, открываемый по кнопке , и панель избранных видов, которая доступна всегда по центру сверху виджета для быстрого перехода.

Также если в «Центральном сервере управления» настроен резервный сервер, то на вид можно добавить камеры с него, и в случае отключения основного сервера, воспроизведение изображения с канала и запись с него будут продолжены с резервного сервера.

### 11.2.2. Настройка виджета «Видеопанель»

По умолчанию виджет «Видеопанель» уже добавлен на рабочую область при первом запуске приложения. Перед тем как начать работать с виджетом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы. Далее следует войти

в настройки виджета, нажав на иконку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого открывается редактор, который позволяет:

- [добавить/удалить вид](#),
- [отредактировать название вида](#),
- [изменить количество строк и столбцов для вида](#),
- [добавить камеры с видеосервера Domination на вид](#),
- [добавить виды на панель избранных](#).

Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

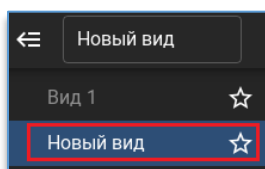
#### 11.2.2.1. Добавление/удаление вида



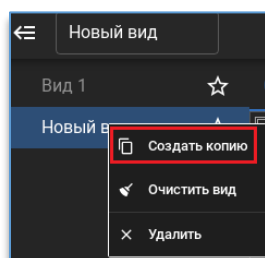
– в нижнем левом углу присутствует иконка добавления вида, при нажатии на которую он создаётся и добавляется в полный список видов, доступный в верхнем левом углу редактора.



– используется для удаления вида, для этого нужно сначала выделить вид, затем нажать на кнопку удаления выбранного вида.

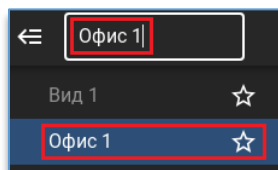


Через контекстное меню по названию камеры доступно создание копии выбранного вида.



### 11.2.2.2. Редактирование название вида

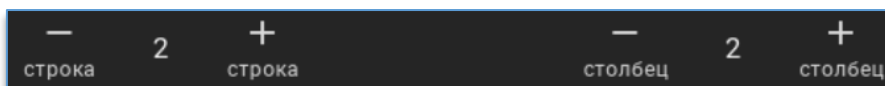
Для редактирования названия вида следует сначала выбрать вид из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком видов прописать для него новое название.



Подтверждений для сохранения не требуется, название вида сразу применяется при вводе текста.

### 11.2.2.3. Изменение количества строк и колонок для вида

Под сеткой вида находится настройка количества строк и колонок.



Кнопка  добавляет строку или колонку, а кнопка  удаляет.

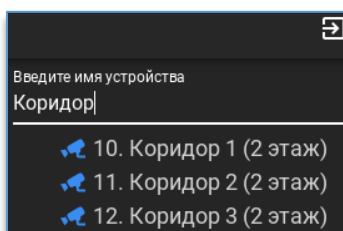
Максимальное количество строк и колонок – 12. Максимальное количество ячеек – 144.

### 11.2.2.4. Добавление камер на вид видеопанели

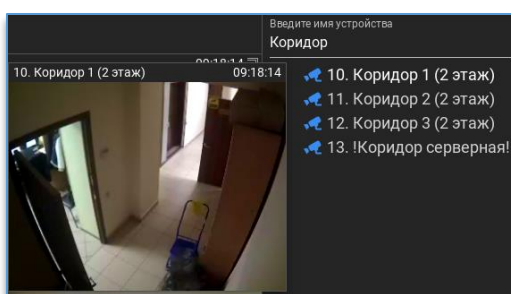
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, доступные пользователю, под которым был выполнен вход в программу.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

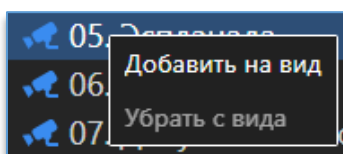


При наведении курсора мыши на название канала всплывает окно с предпросмотром видео с этого канала.



Добавить камеру на вид можно несколькими способами:

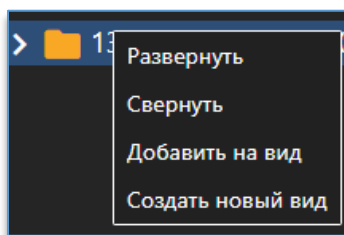
1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



2. Двойным щелчком левой кнопки мыши по названию камеры.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на ячейку.



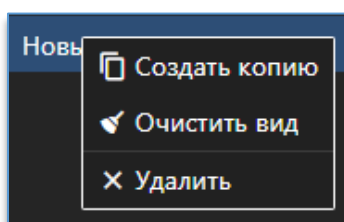
Кроме этого, через меню по правой кнопке мыши по названию видеосервера есть возможность создать новый вид со всеми камерами либо добавить на свободные ячейки выбранного вида.




Убрать камеру с вида можно:

1. Клавишей Delete на клавиатуре при выделенной ячейке.
2. Через контекстное меню по ячейке и выбором «Убрать из вида».

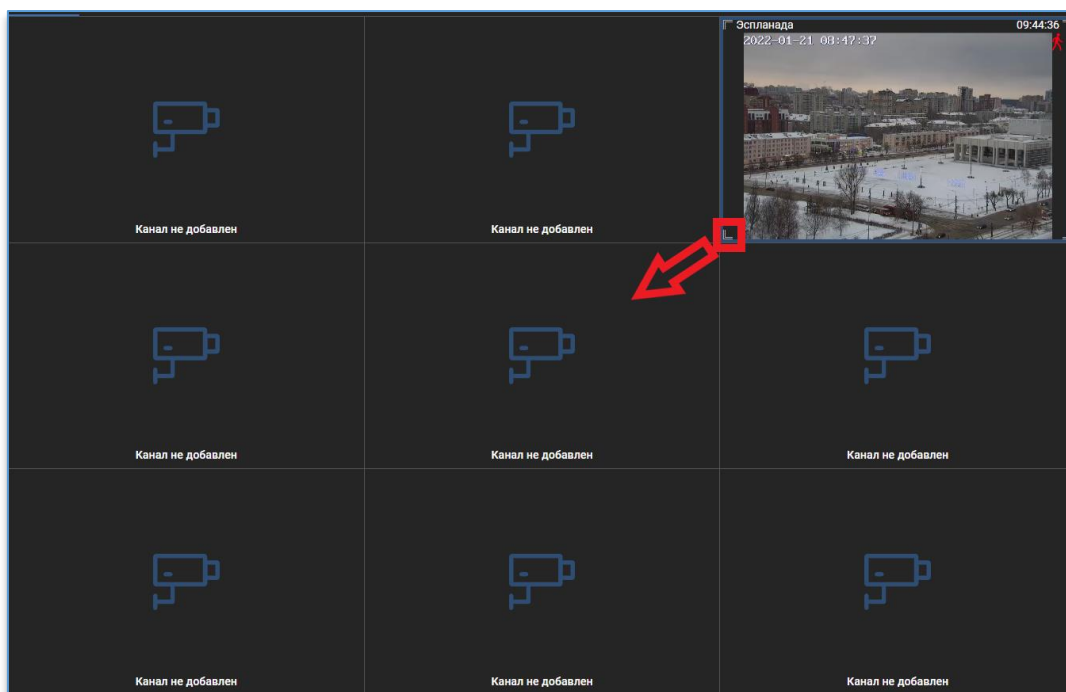
Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на «Очистить вид».








 Добавлять или убирать камеры с вида можно только в режиме редактирования виджета.

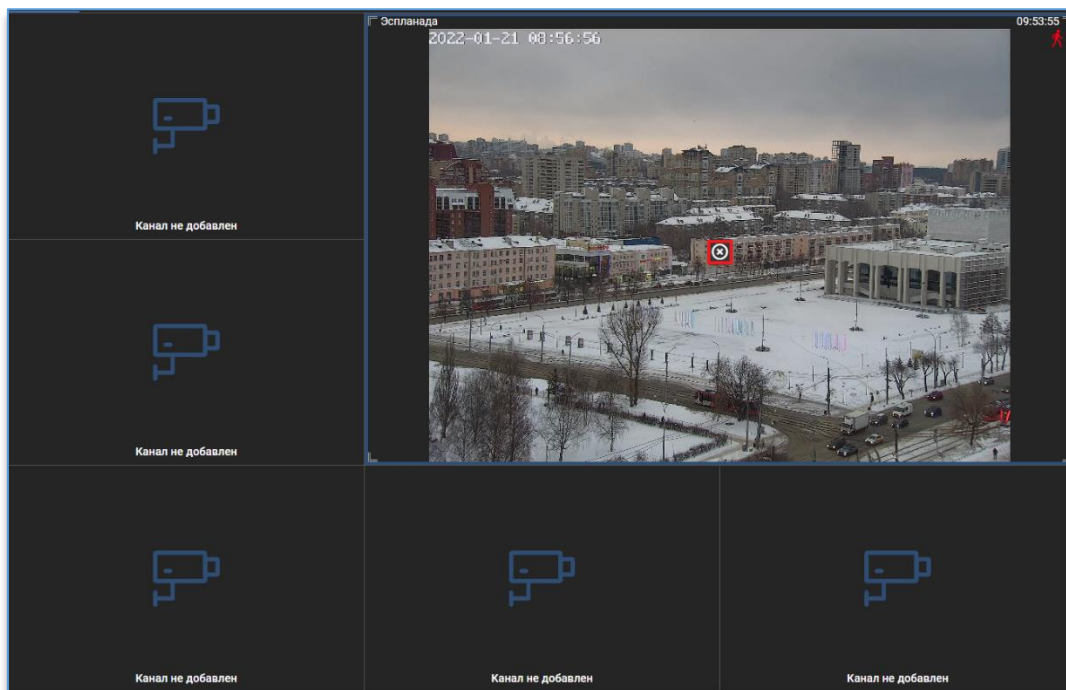
#### 11.2.2.5. Объединение ячеек на виде

Для объединения ячеек на виде необходимо добавить камеру на ячейку, после чего с помощью зажатия левой кнопки мыши потянуть угол ячейки в сторону соседней ячейки, с которой требуется её объединить. Объединять возможно как с одной ячейкой, так и с несколькими сразу.




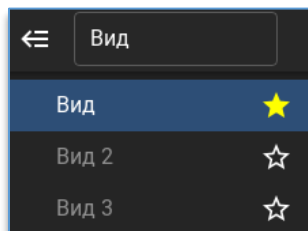
Второй способ объединения ячейки — это нажатие кнопок , ,  и , которые позволят объединить ячейку с соседней.

Для отмены объединения ячеек на виде нужно нажать кнопку  на выбранной ячейке.

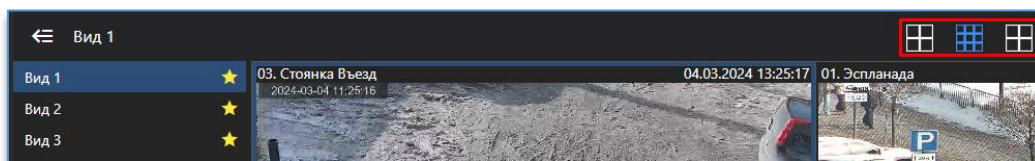


### 11.2.2.6. Добавление вида на панель избранных видов


В режиме редактирования виджета «Видеопанель» в списке видов напротив названия каждого вида присутствует кнопка добавления вида на панель избранных .





Панель избранных видов находится по центру над виджетом «Видеопанель».

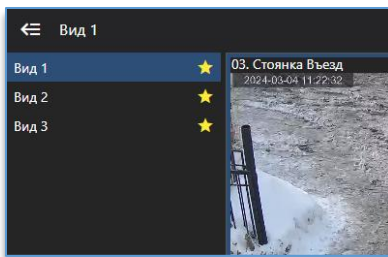


### 11.2.3. Рабочий режим «Видеопанели»

В правом верхнем углу расположены кнопка для входа в настройки .

Как и в настройках виджета, в рабочем режиме слева доступен список всех видов, который открывается нажатием на кнопку . Для закрытия списка используется кнопка .

Для открытия нужного вида достаточно нажать на название вида из списка.



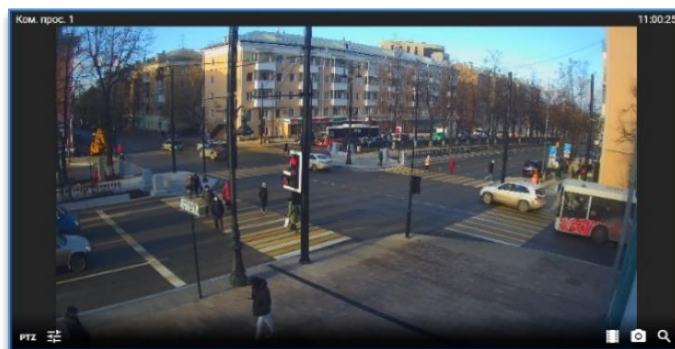
По центру сверху доступны избранные виды, которые открываются одним нажатием по иконке.



Чтобы развернуть или свернуть ячейку с камерой в мультикартинке используется двойной щелчок левой кнопки мыши.

При выделенной ячейке отображаются кнопки с определённым набором функций, среди которых:


- [управление поворотной камерой](#),
- [зумирование изображения](#),
- [сохранение снимка](#),
- [воспроизведение архива](#),
- [экспорт видео](#),
- [изменение настроек вывода изображения](#).



### 11.2.3.1. Управление поворотной камерой

Если камера является поворотной и у пользователя программы имеется доступ для её управления, то на ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка **PTZ**, при нажатии на которую появляется меню управления камерой.




Кнопка  раскрывает/скрывает настройки управления камерой. По умолчанию настройки открываются в упрощённом режиме, где отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.


Для поворота камеры в нужную сторону используются соответствующие кнопки или виртуальный джойстик, расположенный в центре, при зажатии которого левой кнопкой мыши и уводе в сторону производится управление камерой.




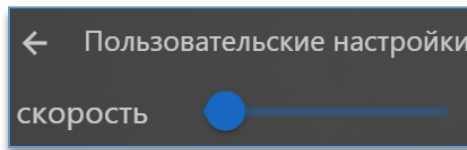
Кнопки  и  рядом с надписью «Zoom» управляют приближением и отдалением.

Для перехода к позиции поворотной камеры следует в строку «Позиция» ввести номер позиции или её название и нажать на кнопку перехода  или клавишу Enter на клавиатуре.

Для запуска функции автотур на поворотной камере используется кнопка .

Для остановки автотура служит кнопка .


При нажатии на кнопку  откроется меню выбора скорости для поворота камеры.





Настройка скорости каждой камеры сохраняется для каждого пользователя локально.


Кроме управления камерой цифровыми клавишами, имеется возможность управлять с помощью USB джойстика. Назначить клавиши для управления USB джойстиком можно в настройках программы на вкладке «Джойстик».

### 11.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения


Для включения функция «зум» (программного увеличения изображения) используется кнопка , доступная на ячейке с камерой, либо нажатие на кнопку мыши mouse3 («колесо»).

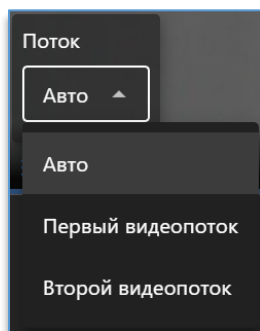
Для увеличения изображения используется «колесо» мыши – «WheelUp» (прокрутка «колеса» вверх). Для уменьшения используется кнопка «колесо» мыши – «WheelDown» (прокрутка «колеса» вниз). Центром зумирования изображения является позиция курсора .

Если уровень увеличения изображения изменён хоть на один шаг, на ячейке справа сверху появится индикатор , который сообщает пользователю, что перед ним не полное изображение с камеры. Данный индикатор продолжит отображаться на ячейке даже когда осуществляется взаимодействие с другой ячейкой на текущем виде.

Чтобы выйти из режима увеличения изображения, нужно нажать на кнопку  либо на кнопку мыши mouse3 («колесо»).


### 11.2.3.3. Изменение настроек вывода изображения

На каждой ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую открывается меню с выбором потока.





По умолчанию для настройки «Поток» выбрано «Авто». В данном случае в режиме просмотра мультикартины будет выводиться второй поток (низкое качество), а при разворачивании ячейки на весь вид – первый поток (максимальное качество).

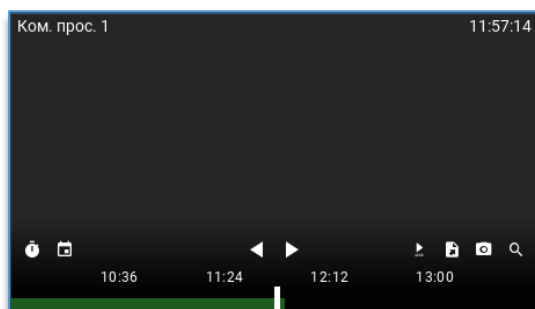
### 11.2.3.4. Сохранение снимка

Кнопка  на ячейке с камерой сохраняет изображение текущего видеокadra. При нажатии на кнопку сохранения кадра откроется окно с выбором расположения сохранения снимка.

### 11.2.3.5. Воспроизведение архива

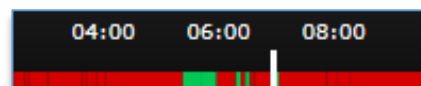
Кнопка  на ячейке с камерой позволяет переключиться в режим просмотра архива. Таким образом можно переключить любую ячейку на виде в режим просмотра архива. Видео с разных камер воспроизводится синхронно по выбранной дате и времени.

После нажатия на кнопку  на ячейке становятся доступны кнопки для работы с архивом.



Внизу ячейки отображается шкала с отметками записи, над которыми присутствует временная шкала для удобной навигации по архиву.



**Зелёным** цветом на шкале обозначаются данные, записанные в режиме постоянной записи, либо это могут быть буферы пред и пост записи в режиме детектора движения.





**Красные** отметки означают, что данные были записаны по сработке детектора движения, либо была потеря сигнала с камерой.

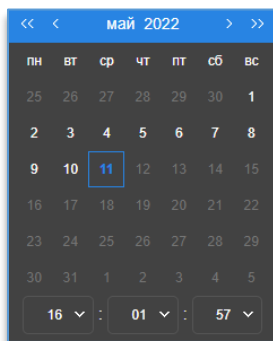
При добавлении на вид камеры с резервного сервера, запись, сохранённая на нём, будет отображаться **жёлтым** цветом. При нажатии левой кнопки мыши можно открыть запись в отдельном окне. Настроить сохранение записи на резервном сервере можно в «Центральном сервере управления».



Для воспроизведения видео вперёд используется кнопка , доступная над шкалой записи. Для воспроизведения назад используется кнопка .

Кнопка  позволяет выбрать скорость воспроизведения.

Кнопка  служит для открытия календаря с выбором даты и времени.





Белым цветом выделены те даты, в дни которых присутствует запись. Серым цветом помечены даты, запись в которых отсутствует. При нажатии на месяц/год в заголовке календаря станет доступен выбор месяца/года.

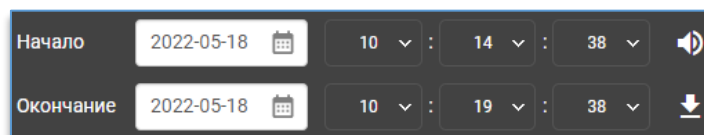
Кнопка  возвращает к просмотру видео в реальном времени.

### 11.2.3.6. Экспорт видео

В режиме чтение архива при нажатии на кнопку  открывается меню экспорта архива.

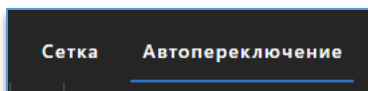
Перед запуском экспорта следует указать дату и время для начала и для окончания видео. Для запуска экспорта используется кнопка .


При нажатой кнопке  видео экспортируется без звука. По умолчанию экспорт выполняется со звуком. Если кнопка недоступна или её нет, то необходимо обновить ПО видеосервера.




### 11.2.3.7. Автопереключение видов


Настройка находится в режиме редактирования виджета на вкладке «Автопереключение».



Для создания нового сценария для события нужно нажать на кнопку добавления . Появится пустая строка, в которой нужно:

1. Перетащить из меню слева вид, который необходимо открывать, в столбец «Вид».
2. Указать время показа вида после его открытия в секундах в столбце «Время показа, с».

Для удаления строки с видом нужно выделить её и нажать на кнопку .

Кнопка  позволяет скопировать выбранную настроенную строку.

Если добавлено и настроено не меньше 2 строк, то по центру над виджетом «Видеопанель» появится кнопка автопереключения видов.



Активной она становится после выхода из режима редактирования виджета.

Одно нажатие на кнопку запускает автопереключение видов, повторное нажатие останавливает.



### 11.3. Виджет «Тревожный монитор»

#### 11.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор»

Виджет позволяет автоматически выводить камеры на вид и воспроизводить звук при возникновении события. В роли события может использоваться: сработка детектора видеоаналитики, сработка детектора движения с камерой и т. д.

Время отображения на виде камеры настраивается индивидуально для каждого источника событий, чтобы оператор системы не смог пропустить важное событие.


Дополнительно доступен выбор профиля со своим набором настроенных локальных событий, что позволяет быстро переключиться из одного профиля в другой, не перенастраивая каждый раз один из них. Предназначено это для случаев, например, когда днём необходим свой определённый набор событий, а в ночное время другой.

#### 11.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор»



Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно:



- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) подключить серверы в настройках программы.

Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого открывается редактор, который позволяет:

- [создавать и удалять профиль](#),
- [изменять название профиля](#),
- [добавлять источник для события](#),
- [настроить вид для «Тревожного монитора»](#).

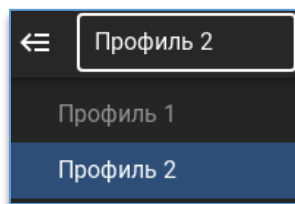
Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

##### 11.3.2.1. Создание и удаление профиля для «Тревожного монитора»

По умолчанию доступен один профиль. Если потребуется использовать больше профилей, то в настройках слева внизу присутствует кнопка , которая добавляет новый профиль. Новый добавленный профиль появляется ниже уже созданного профиля. Кнопка  удаляет выбранный профиль.

### 11.3.2.2. Изменение названия профиля «Тревожного монитора»

Для изменения названия профиля следует сначала выбрать профиль, далее в строке выше указать новое название.



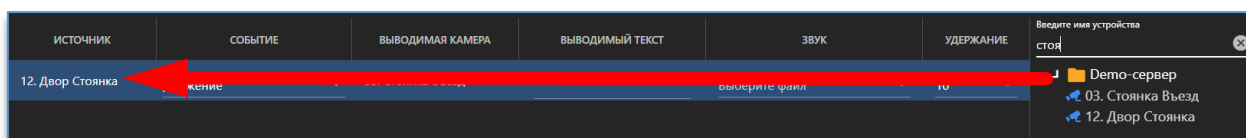
### 11.3.2.3. Добавление источника в профиль «Тревожного монитора»

Перед тем как добавить необходимые источники (устройства) в профиль, необходимо выбрать профиль из списка слева.

После этого нажать на кнопку добавления события, доступную в окне всех событий.



Далее, чтобы добавить устройство из списка справа, нужно перетащить (Drag-and-drop) устройство путём удержания в строку с источником в столбик «Источник». При этом в столбик «Выводимая камера» добавится эта же камера по умолчанию.



Для изменения выводимой камеры, достаточно перетащить (Drag-and-drop) другое устройство в столбик «Выводимая камера».

### 11.3.2.4. Описание настроек источника событий «Тревожного монитора»

Настройка события состоит из шести столбцов:

1. «Источник». В источник помещается то устройство, по событию которого требуется выводить камеру на вид.
2. «Событие». В событии выбирается то событие источника, на которое нужно реагировать и выводить камеру на вид.
3. «Выводимая камера». В данное поле добавляется та камера, которая будет выводиться на вид виджета «Тревожный монитор».
4. «Выводимый текст». В данное поле вводится текст, который будет появляться при возникновении события.
5. «Звук». Опционально для события можно указать звуковое уведомление, которое будет проигрываться при возникновении события.
6. «Удержание». Указывается значение в секундах. Это то время, которое используется для удержания видео с камеры на виде после начала возникновения события.



Удержание камеры на виде работает с начала возникновения события. Поэтому, если событие повторилось, а время удержания ещё не закончилось, то счётчик времени удержания сбрасывается и отчёт начинается заново с момента последнего возникновения события.



### 11.3.2.5. Настройка вида для «Тревожного монитора»

У виджета «Тревожный монитор» при работе с ним отображается вид на определённое количество ячеек. Максимальное количество выводимых камер на «Тревожный монитор» ограничивается числом ячеек на виде.



Количество ячеек изменяется в настройках виджета. Под окном добавления событий расположена настройка для выбора строк и колонок.

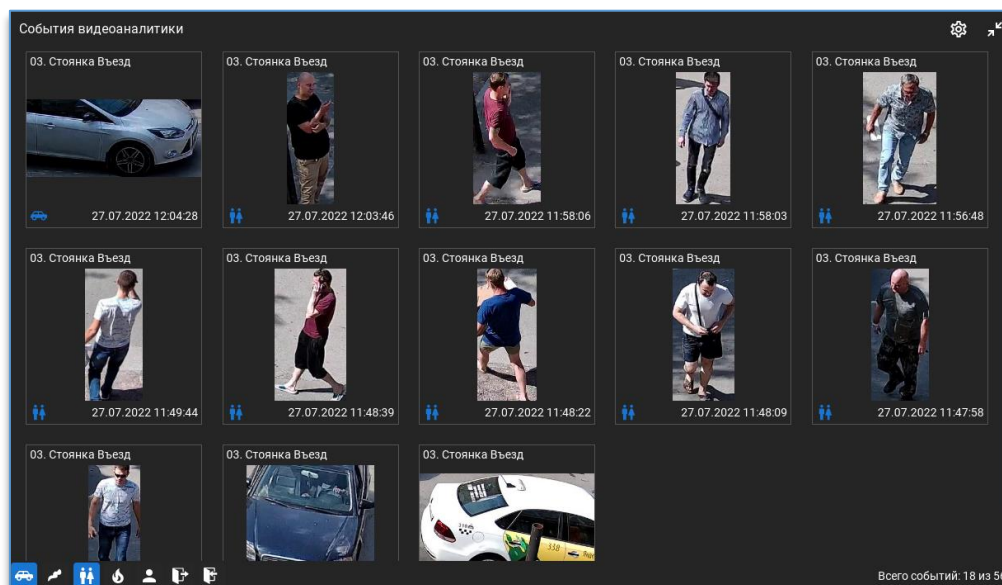


Количество строк и колонок изменяется рядом с видом, используя кнопки  и .

## 11.4. Виджет «События видеоаналитики»

### 11.4.1. Описание виджета «События видеоаналитики»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде снимков в «реальном» времени с возможностью просмотра видеoarхива по выбранному событию. На каждом событии указан тип события в виде иконки и дата возникновения события.



### 11.4.2. Настройка виджета «События видеоаналитики»



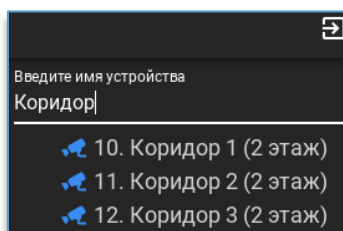
Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) для получения событий подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам.

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

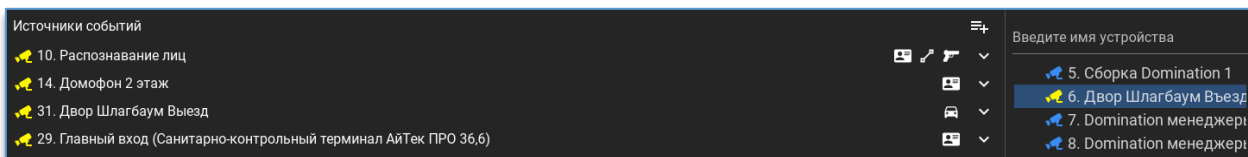
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

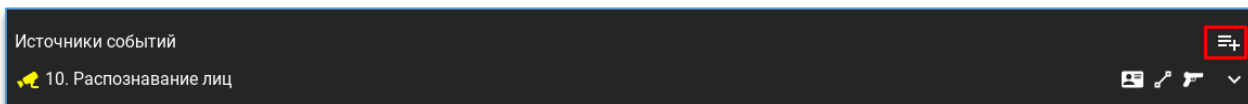


Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

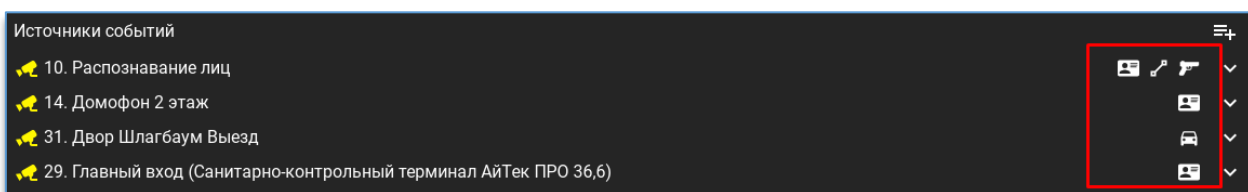
Для получения событий видеоаналитики нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием мышкой (Drag-and-drop).




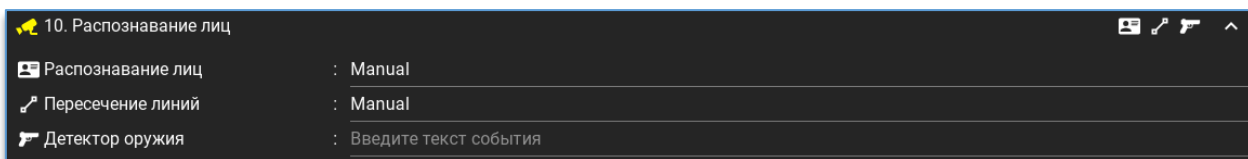
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



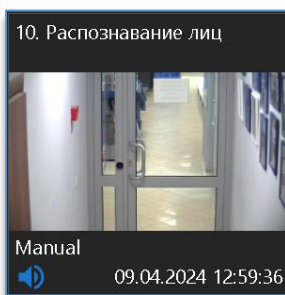
У каждого канала справа от названия отображаются иконки модулей, которые задействованы на сервере аналитики.




Также для каждого модуля аналитики на канале можно настроить текст, который будет появляться при фиксации события. Для этого необходимо нажать на кнопку  справа от названия канала, после чего появится список модулей и поле для ввода текста.



Так это выглядит в рабочем режиме:



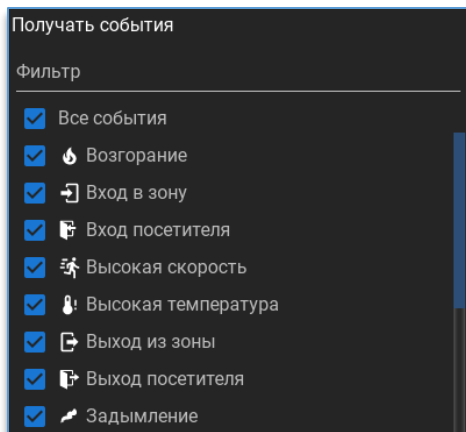
Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

- «Количество событий». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.



- «Получать события». Фильтр получаемых событий. В виджет будут поступать только те события, которые указаны ниже в окне.



Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

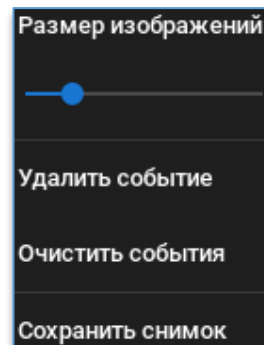
### 11.4.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики»

После настройки в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Дополнительно в левом нижнем углу присутствуют кнопки для фильтрации полученных событий.



При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «Размер изображения». Позволяет изменить размер выводимого превью;
- «Удалить событие». Позволяет удалить выбранное событие;
- «Очистить события». Позволяет удалить все полученные события;
- «Сохранить снимок». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.



Двойной клик левой кнопкой мыши по превью с событием разворачивает его.

Также доступны дополнительные кнопки управления:



– воспроизводит видео из архива по выбранному событию.



– запускает видео с данной камеры в реальном времени.



– служит для возврата к открытому превью.



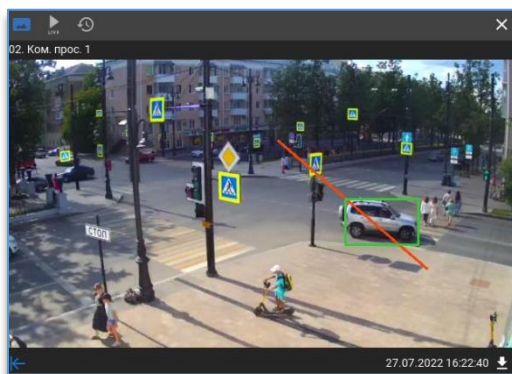
– закрывает открытое событие.



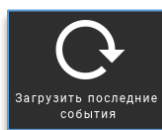
и – позволяют выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



– сохраняет снимок события, находится в правом нижнем углу события.



Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 50 событий из базы.



## 11.5. Виджет «Распознавание автомобильных номеров»

### 11.5.1. Описание виджета «Распознавания автомобильных номеров»


Виджет служит для получения событий распознавания номеров в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск событий за указанный период с фильтром, редактирование событий, сохранение событий в формате JPG, выгрузка отчёта в формат CSV, TXT и PDF.

### 11.5.2. Настройка виджета «Распознавание автомобильных номеров»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

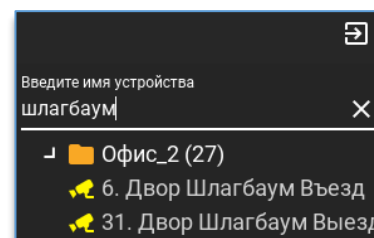
- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».
- 2) подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания автомобильных номеров. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

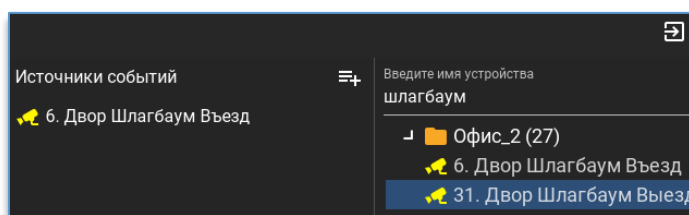
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств. В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

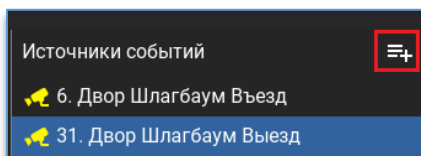
Камеры, на которой включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.




Для получения событий нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием мышкой (Drag-and-drop).



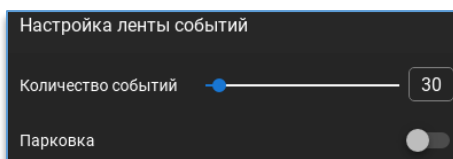
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

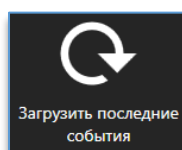
В области слева расположены дополнительные настройки:

- **«Количество событий»**. Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 с шагом в 10 событий;
- **«Парковка»**. При включении опции в результатах распознавания добавляется информация о въезде и выезде с парковки.




### 11.5.3. Рабочий режим виджета «Распознавание автомобильных номеров»


После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



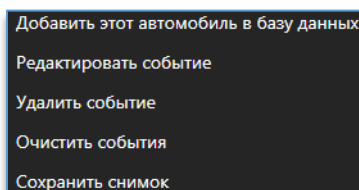
В таблице с событиями отображаются:

- дата и время события;
- код страны;
- название канала, где был распознан номер;
- модель автомобиля (отображается, если модель была занесена в базу);
- цвет автомобиля (отображается, если цвет был занесён в базу);
- владелец (отображается, если владелец был занесён в базу);
- группа (отображается, если группа была занесена в базу);
- направление движения автомобиля;

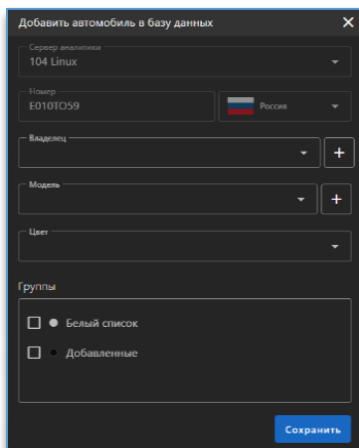
- номер автомобиля. Белым цветом отображается номер, который был распознан. Оранжевым цветом отображается номер, который считается нераспознанным. Иконка , которая может быть расположена рядом с номером, означает, что данное событие было отредактировано пользователем;
- парковка. Показывает выезд или заезд автомобиля на парковку.

При нажатии на кнопку , которая доступна в таблице в столбцах «Номер», «Страна», «Владелец» и «Модель», можно отфильтровать события по номеру автомобиля и модели (если такие имеются в таблице). Кнопка **Esc** позволяет вернуться в начало списка событий.

При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:



- «**Добавить этот автомобиль в базу данных**». Позволяет добавить автомобиль в базу, указав при этом дополнительные данные;



- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие, а именно: номер, направление движения автомобиля и код страны;
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка (не удаляет из базы);
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события (не удаляет из базы);
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат JPG.

При выделенном событии в реальном времени слева отображаются:

- фото автомобиля с рамкой распознанного номера,
- отдельный вырез из фото номера автомобиля,
- результат распознавания номера,
- название канала,
- дата и время события,
- марка автомобиля (если автомобиль был добавлен в базу и указана марка),
- цвет автомобиля (если автомобиль был добавлен в базу и указан цвет),
- группа (если автомобиль был добавлен в базу и указана группа).



Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– редактировать выбранное событие. Доступно редактирование номера и направление движения автомобиля.



– добавить автомобиль в базу, используя номер из события. Кнопка доступна, если номер отсутствует в базе.



– добавить автомобиль в базу.

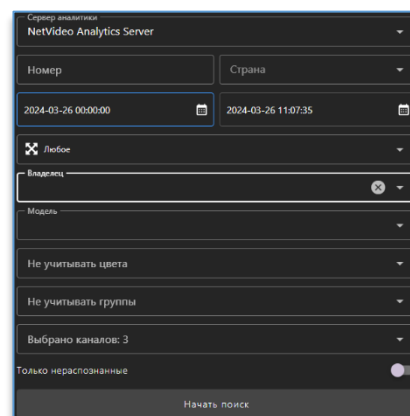


– найти все события с указанным номером в событии.



– открыть меню поиска. Доступные фильтры для поиска по:

- номеру,
- коду страны,
- дате и времени,
- направлению движения,
- владельцу (если занесён в базу),
- марке/модели (если занесён в базу),
- цвету (если занесён в базу),
- группе (если занесён в базу),
- каналам.



Дополнительно доступна опция, позволяющая находить только нераспознанные номера.

После ввода необходимых данных для поиска требуется нажать на кнопку **«Начать поиск»**.

При наведении курсором мыши слева от события появится превью с моментом проезжавшего автомобиля.

При двойном щелчке левой кнопкой мыши по событию открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– запустить видео с данной камеры в реальном времени.



– вернуться к открытому превью.



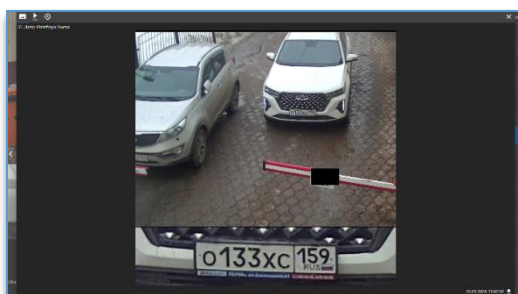
– закрыть открытое событие.



и – выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



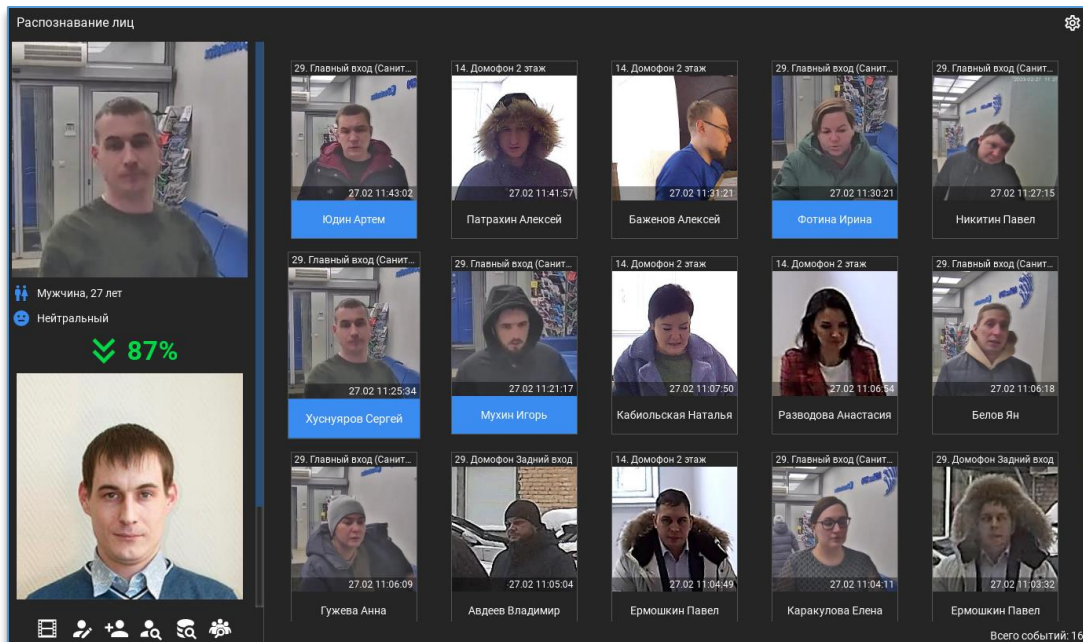
– сохранить снимок события, находится в правом нижнем углу события.



## 11.6. Виджет «Распознавание лиц»

### 11.6.1. Описание виджета «Распознавание лиц»

Виджет служит для получения событий распознавания лиц в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеoarхива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск человека за указанный период, редактирование события, сохранение события в формате PNG и GIF.




### 11.6.2. Настройка виджета «Распознавание лиц»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

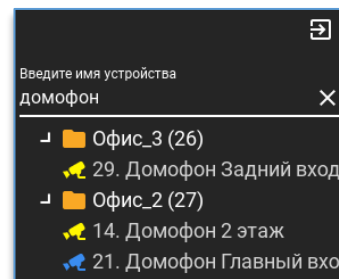
После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания лиц. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

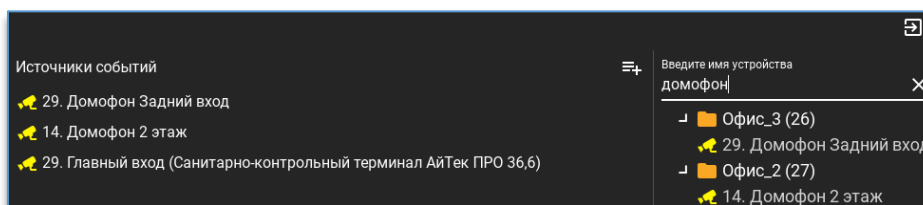
Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

Камеры, на которой включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

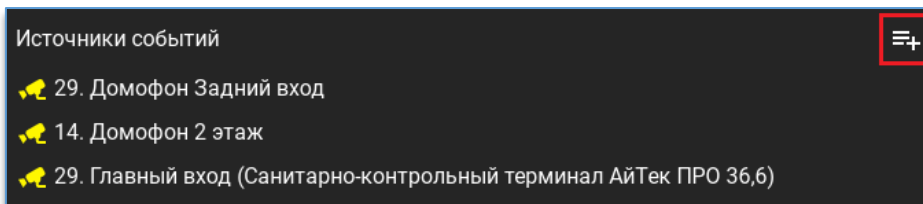




Для получения событий видеоаналитики нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием мышкой (Drag-and-drop).



Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.

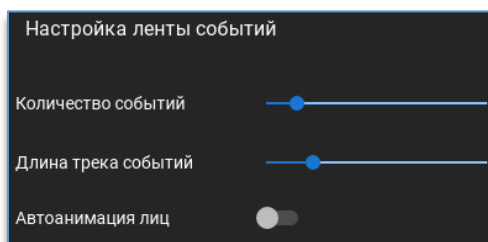



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре.

Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

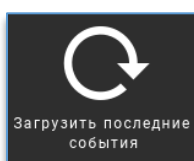
- **«Количество событий»**. Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 с шагом в 10 событий.
- **«Длина трека события»**. Число изображений в одном событии распознавания лиц. Доступные значения – от 1 до 20.
- **«Автоанимация лиц»**. Каждое превью в этом случае автоматически анимируется, где было получено больше одного кадра на событие. Если опция отключена, то анимация лиц работает только при наведении курсора мыши на превью.



Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

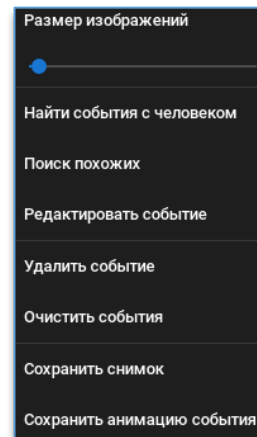
### 11.6.3. Рабочий режим виджета «Распознавание лиц»

После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



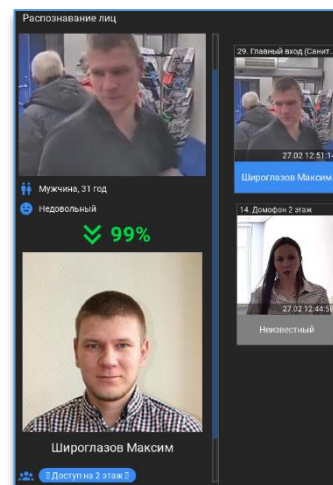
При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размеры выводимых событий с изображениями;
- «**Найти события с человеком**». Поиск всех событий выбранного человека за указанный период;
- «**Поиск похожих**». Поиск персон похожих на человека из выбранного события;
- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие;
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка;
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события;
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG;
- «**Сохранить анимацию события**». Позволяет сохранить событие, состоящие из множества изображений в формат GIF.



При нажатии на картинку события слева от всех событий отображаются:

- снимок события,
- пол, возраст, эмоция (активируется отдельно),
- процент совпадения с оригиналом,
- фотография оригинала,
- Ф. И. О. распознанного человека,
- название камеры, на которой был распознан человек,
- дата и время события.



Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– редактировать событие. При редактировании события доступно изменение персоны и наличие маски на лице. Редактировать событие может только тот пользователь, который добавлен в группу «Администраторы» или «Операторы» в настройках сервера аналитики.



– добавлять персоны в базу сервера аналитики. При нажатии на кнопку открывается проводник, в котором необходимо выбрать фотографию.



– найти все события по выбранному человеку за указанный период.



– запустить поиск событий по выбранной персоне.

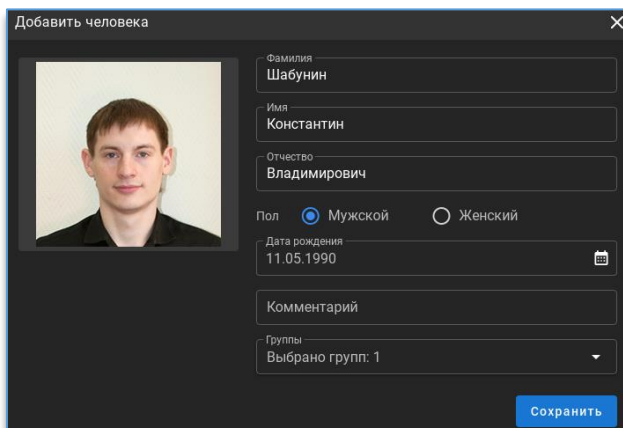


– запустить поиск похожих персон. Дополнительно в данном поиске доступна опция «Схожесть», в которой необходимо указать процент схожести.




Фотография должна быть в формате JPG/JPEG или PNG, размером не более 20 Мбайт. На фотографии обязательно должно находиться лицо человека в анфас приемлемого качества без засветов и искажений.

Если в названии файла с фотографией прописаны Ф. И. О. через пробелы, то инициалы автоматически пропишутся в карточке персоны. Дату рождения, пол и группу указывать не обязательно.

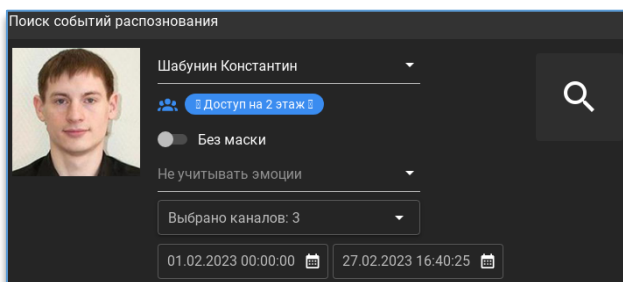


Группа, пол, комментарий отображаются в клиенте Domination в дополнительной информации события.

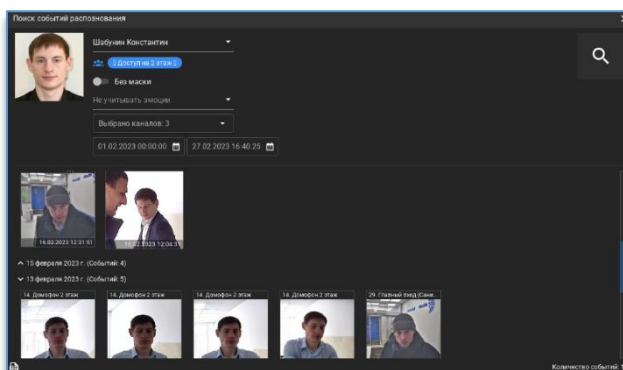
Группа может использоваться для запуска автоматизации видеосервера либо для работы «тревожного» монитора, звуковых уведомлений, автоматического открытия вида.


При нажатии на кнопку  откроется окно, в котором сначала нужно выбрать из списка персону, указать дату для начала и конца поиска, далее нажать на «Начать поиск». Если персон в списке слишком много, то можно воспользоваться фильтром, вводя имя персоны в строку её выбора.

Дополнительно доступны фильтры по наличию маски и эмоциям. Фильтры доступны тогда, когда используется версия сервера аналитики, которая поддерживает эти функции.

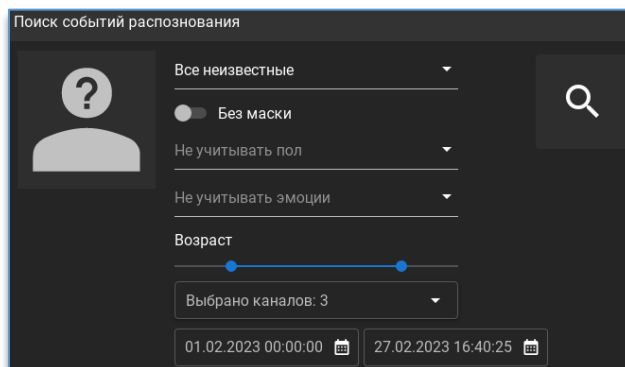


После запуска поиск ниже отобразятся найденные события, сгруппированные по времени, которые можно открыть в архиве.

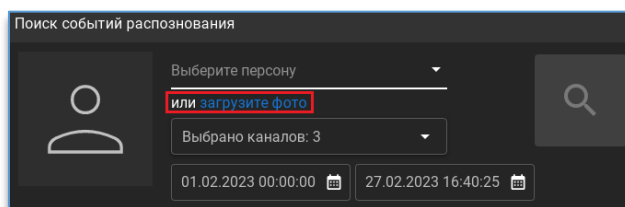


Для выгрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «Сохранить».

Дополнительно можно запустить поиск по всем известным персонам (которые добавлены в базу) и всем неизвестным (которых в базе нет, либо были не распознаны). При этом, кроме фильтра наличия маски и эмоций, доступен выбор пола и возраста.



Кроме этого, можно осуществить поиск персоны, которой нет в базе, загрузив фотографию, по которой можно найти события.



Фотография должна быть в формате JPEG/JPG, PNG. Размер файла не должен превышать 20 Мбайт.

## 11.7. Виджет «Планы объектов»

### 11.7.1. Описание виджета «Планы объектов»

Виджет предназначен для быстрого доступа к просмотру видео с камер, расположенных на изображении плана. Одно нажатие кнопки мыши по иконке с камерой на плане открывает просмотр видео с дополнительными функциями на ячейке. При возникновении каких-либо событий на камере иконка на плане становится анимированной для привлечения внимания оператора. Кроме добавления камер на планы, доступно добавление тревожных контактов устройств для управления ими и просмотра их состояния.


В качестве плана используется любое изображение в формате JPEG или PNG.


### 11.7.2. Настройка виджета «Планы объектов»




Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно:

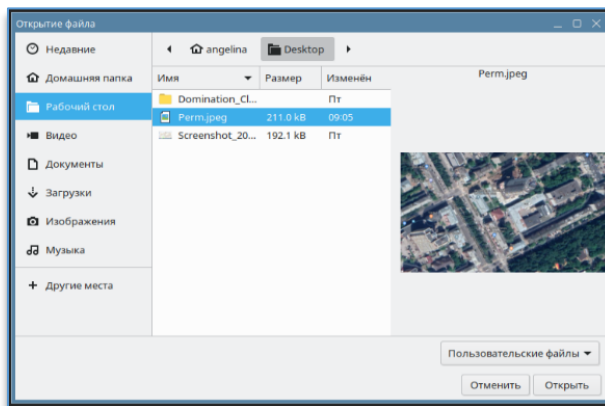
- 1) подключиться к серверу;
- 2) добавить виджет на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».


Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

### 11.7.2.1. Добавление и удаление плана

Для добавления плана в левом нижнем углу виджета необходимо нажать на кнопку «Добавить план объекта» . В новом окне следует указать путь до изображения и выбрать его.

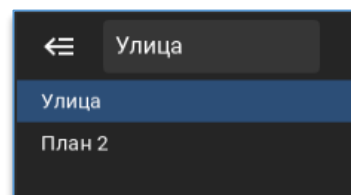


Для удаления необходимо сначала выбрать нужный план, далее нажать на кнопку , согласившись с подтверждением.

Для смены текущего плана нужно нажать правой кнопкой мыши по изображению плана, выбрать «Изменить изображение» и указать новое изображение в проводнике.

### 11.7.2.2. Редактирование названия плана

Для редактирования названия плана следует сначала выбрать план из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком планов прописать для него новое название.



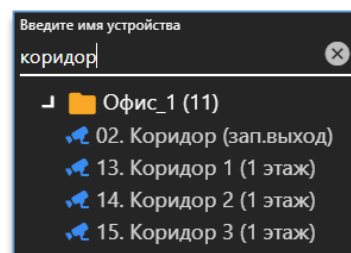
Подтверждений для сохранения не требуется, название плана применяется при вводе текста.

### 11.7.2.3. Добавление и удаление устройств с плана

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

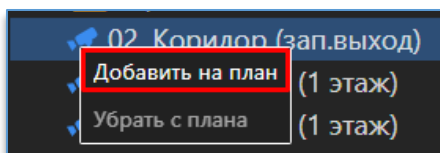
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.



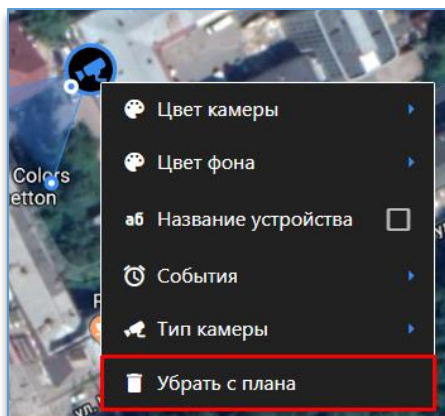
Добавить камеру или контакт на план можно:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



2. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры или контакта и перемещением на план.

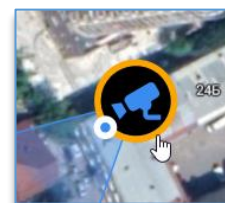
Убрать камеру или контакт с плана можно через меню по правой кнопке мыши, выбрав «Убрать с плана».



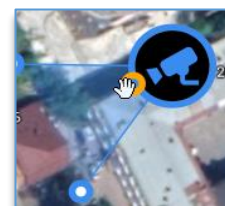
#### 11.7.2.4. Изменение размера иконки устройства, её положение и направление

Для изменения расположения добавленной камеры или контакта на плане достаточно навести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

Размер иконки на плане изменяется левой кнопкой мыши при наведении на границу иконки камеры.

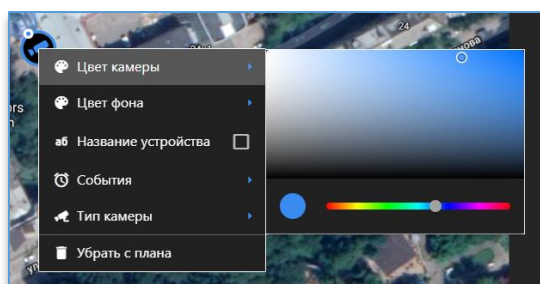


Для изменения угла обзора следует использовать кнопку вращения камеры.



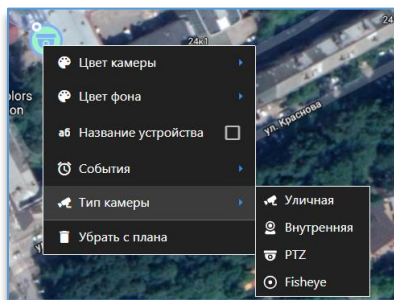
#### 11.7.2.5. Изменение цвета иконок на плане

Для изменения цвета и фона у иконки необходимо по добавленному устройству на плане нажать правой кнопкой мыши, в меню выбрать «Цвет камеры/Цвет фона» и из палитры интересующий цвет.



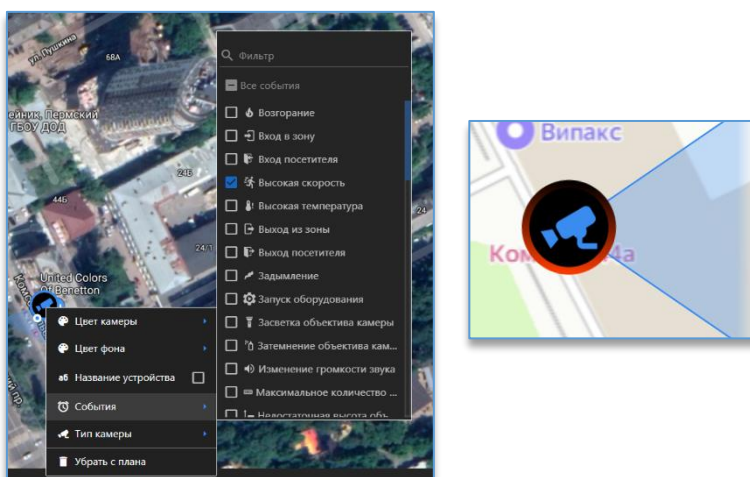
### 11.7.2.6. Выбор типа камеры

Позволяет изменить внешний вид иконки на плане. На выбор 4 варианта: уличная, внутренняя, PTZ, Fisheye. Изменение доступно через контекстное меню камеры, добавленной на план.



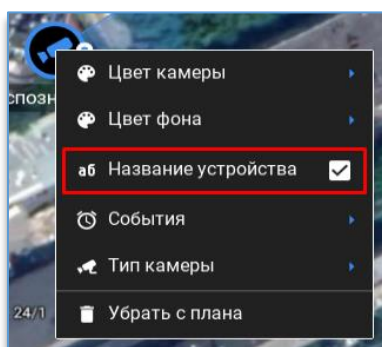
### 11.7.2.7. Выбор событий для камеры

В меню камеры можно выбрать те события, при возникновении которых иконка на плане становится анимированной: появляется красная мигающая рамка и меняется размер иконки.





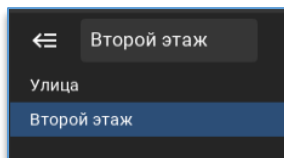
### 11.7.2.8. Отображение названия канала на плане

Через меню по правой кнопке мыши на иконке устройства можно включить отображение названия канала, установив отметку в чекбоксе на «**Название устройства**».



### 11.7.3. Рабочий режим «Планы объектов»

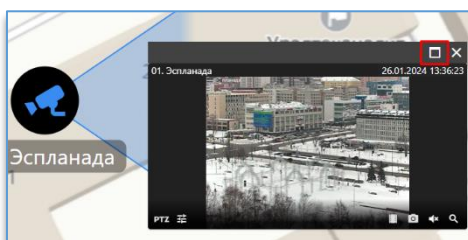
В рабочем режиме помимо плана с добавленными на него камерами, слева доступен список всех планов, который открывается при нажатии на кнопку «Открыть список планов» . Для закрытия списка используется кнопка .



Для быстрого переключения из одного плана к другому, сверху над планом доступны кнопки для перехода к следующему или предыдущему плану. Кнопки переключения отображаются только тогда, когда создано не меньше двух планов объектов.

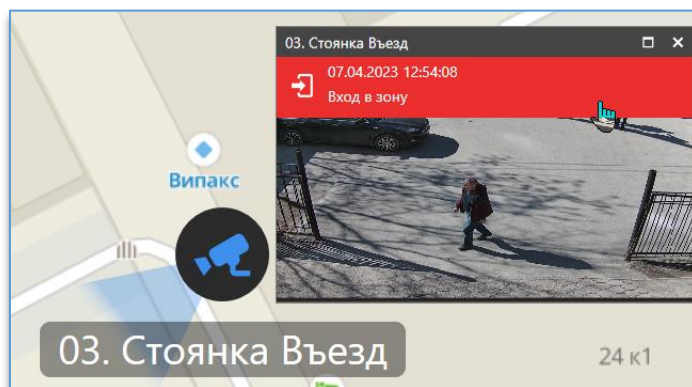


При нажатии на иконку с камерой открывается видео в небольшом окне, которое можно развернуть на весь виджет.



Для перемещения окна с видео достаточно навести на заголовок окна указателем мыши, зажать левую кнопку мыши и, не отпуская, перетащить её в нужное место на плане.

При открытии окна с просмотром над изображением отображается название события, которое произошло на данной камере.



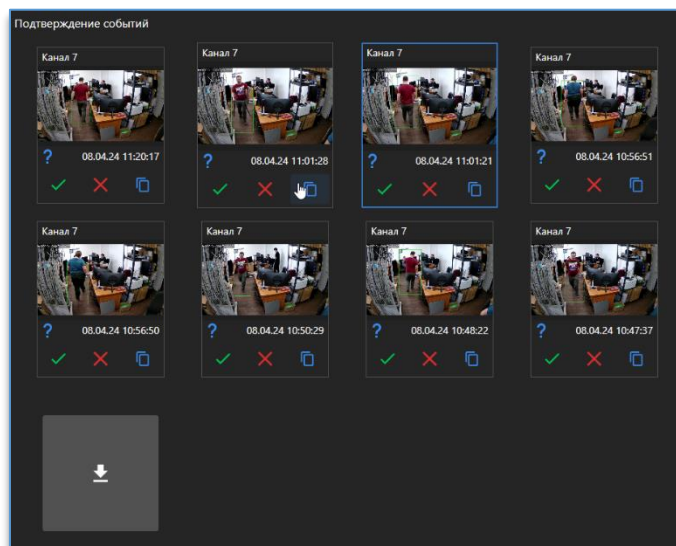
При нажатии на событие ячейка переключится в просмотр архива, на время, когда произошло событие.

## 11.8. Виджет «Подтверждение событий»

### 11.8.1. Описание виджета «Подтверждение событий»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде изображений в реальном времени, их обработки и получения списка действий. Оператору необходимо среагировать на поступившее событие в соответствии со списком действий либо отметить событие как ложное, дубль. В случае если оператор не сможет вовремя обработать событие, оно поступит следующему оператору.





### 11.8.2. Настройка виджета «Подтверждение событий»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)»;
- 3) настроить в ЦСУ категорию поступающих событий в виджет, время на обработку каждого события, приоритет событий и т.д..

В области слева расположены настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество поступивших событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 с шагом в 10 событий;
- «**Количество событий истории**». Максимальное количество обработанных событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 с шагом в 10 событий.

### 11.8.3. Рабочий режим виджета «Подтверждение событий»

После настройки в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Под каждым событием указываются тип события, дата и время.

По умолчанию в превью и при наведении на левую сторону курсором мыши отображается целый кадр события.



При наведении курсором мыши на правую сторону события отображается вырез события с объектом.



Под каждым событием доступны кнопки:



– взять событие в обработку.

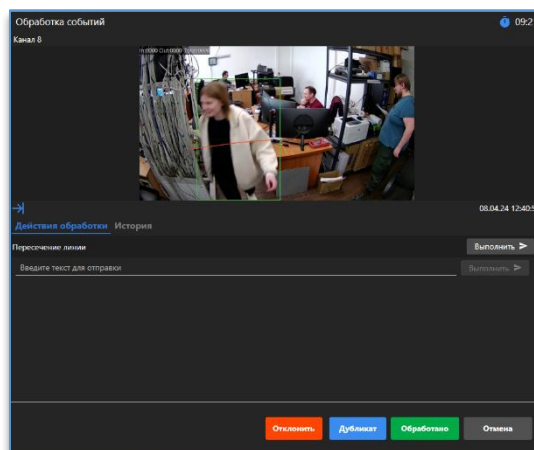


– отметить событие как ложное.



– отметить событие как дубликат.

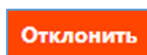
При приеме события в обработку справа появится окно «**Обработка события**».



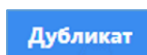
В окне обработки доступна вкладка «**Действия обработки**», в ней находятся действия, которые необходимо выполнить оператору, после чего нажать кнопку «**Выполнить**». Также есть возможность написать свой комментарий о проделанных действиях в случае, если их нет в списке.

Во вкладке «**История**» можно посмотреть, какой пользователь взаимодействовал с событием.

Внизу окна доступны следующие кнопки:



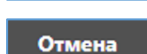
– позволяет отметить событие как ложное;



– позволяет отметить событие как дубль;



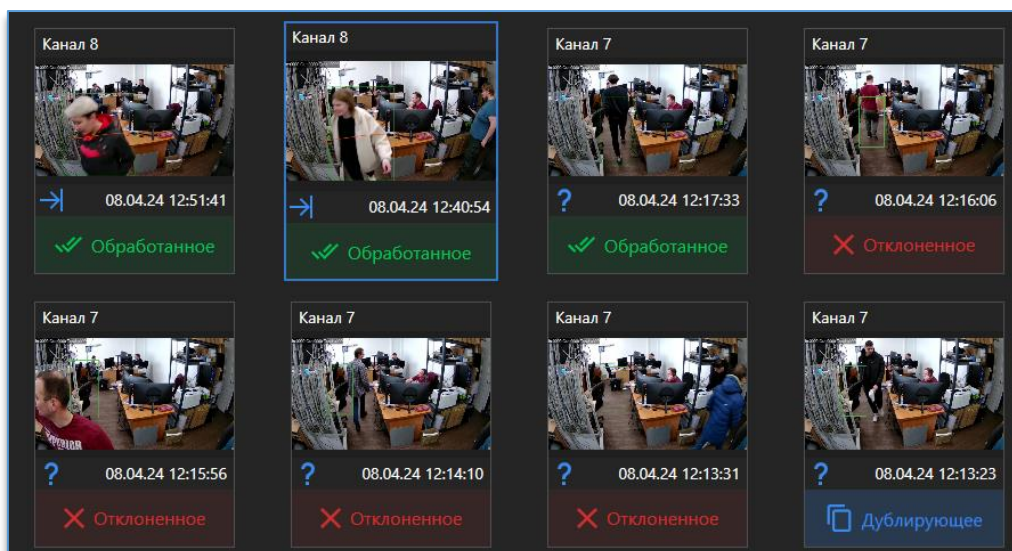
– позволяет отметить событие как обработанное;



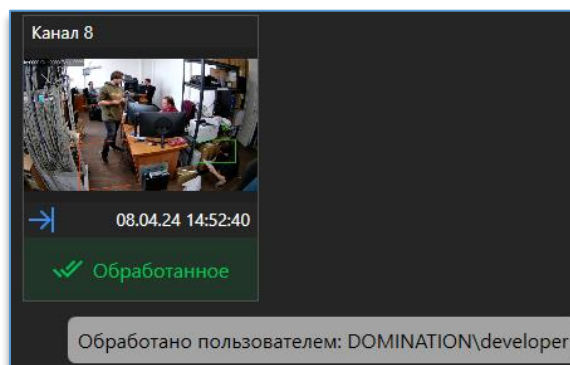
– позволяет отменить обработку события.

В верхнем правом углу идет отсчёт времени, в течение которого необходимо завершить обработку события.


После завершения обработки событий выше окна «**Обработка событий**» станет доступна история обработанных событий.



При наведении курсора на статус события появится окно, в котором указано, какой пользователь взаимодействовал с событием.



## 12. Поиск событий

Для входа в меню поиска событий используется кнопка , которая расположена в левом столбце программы. Поиск разделяется на поиск событий аналитики и системных событий.

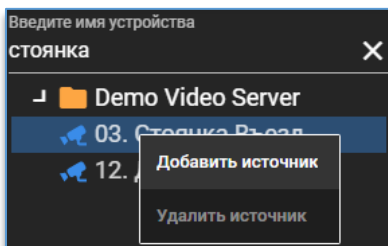
**События аналитики**    **Системные события**

В разделе «**События аналитики**» из архива видеосервера осуществляется поиск всех событий видеоаналитики по выбранной камере и за выбранный промежуток времени. Добавлять в фильтр поиска можно несколько камер.

В разделе «**Системные события**» осуществляется поиск всех событий видеосервера Domination с возможностью фильтрации полученных данных в виде текста.

### 12.1. Поиск событий аналитики

Для получения событий из архива потребуется добавить камеру из списка устройств в окно источников. Сделать это можно через двойное нажатие левой кнопкой мыши по названию камеры либо перетаскиванием (Drag-and-drop).

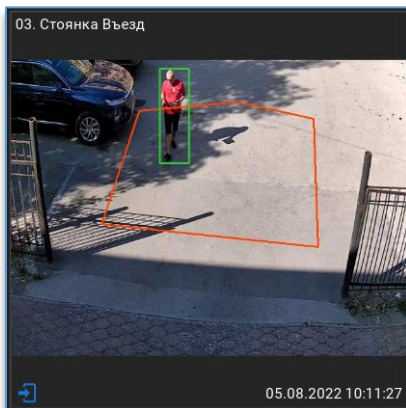




В окно источников можно добавить одновременно несколько камер. Удалить камеры из источников можно, используя клавишу Delete на клавиатуре либо через меню по правой кнопке мыши, выбрав «Убрать источник».

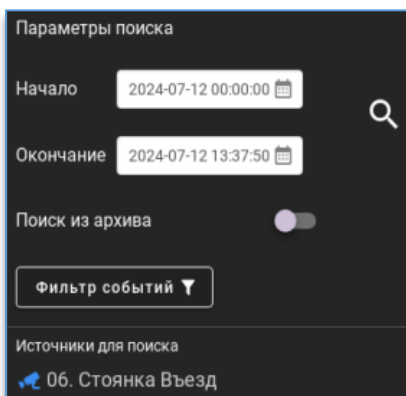
Для удаления всех источников в правом нижнем углу имеется соответствующая кнопка .

Над окном с источниками расположены параметры поиска по времени. Потребуется указать интервал – даты начала и конца для поиска событий.

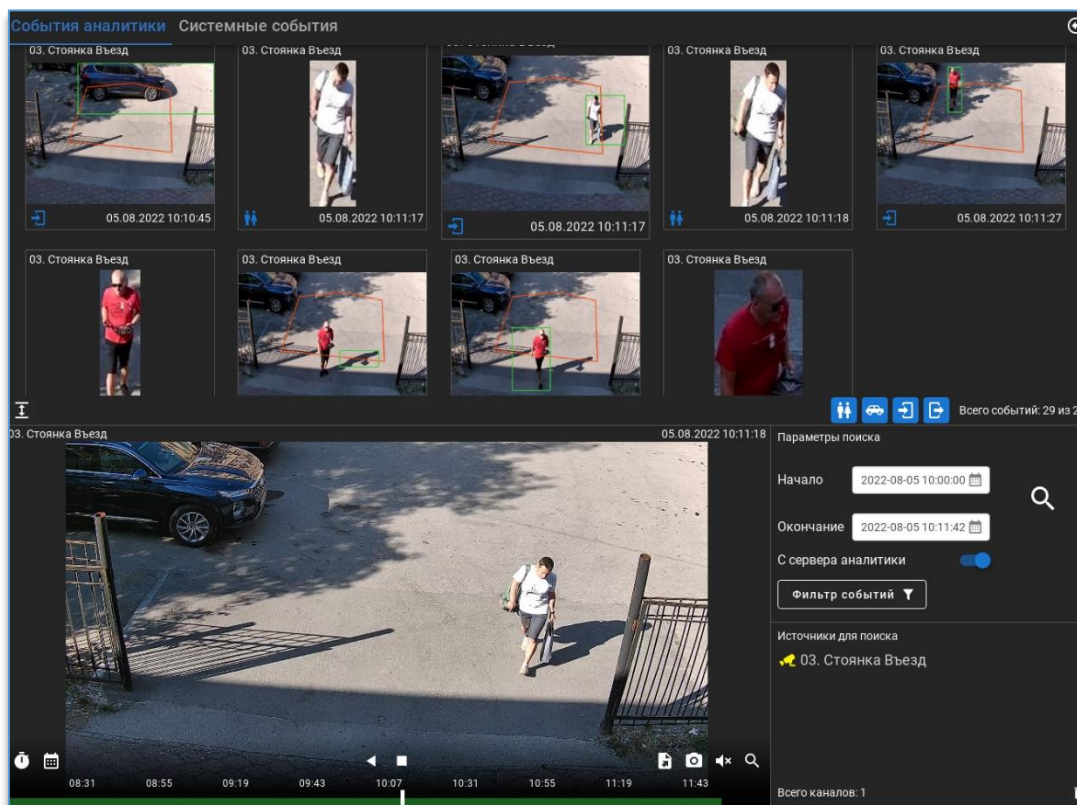
Имеется опция, которая позволяет выбирать, откуда выполнять поиск событий – из архива видеосервера или с сервера аналитики. Для поиска событий аналитики, которые встроены в IP-камеры, нужно осуществлять поиск из архива видеосервера. Для поиска событий аналитики Domination рекомендуется использовать поиск с сервера аналитики, так как в этом случае на изображении события дополнительно будут отображаться результаты сработки аналитики. На примере вторжения в зону:




Дополнительно для упрощения поиска нужного события имеется фильтр получаемых событий видеоаналитики, доступный по кнопке **Фильтр событий** . Кнопка  служит для запуска поиска событий.



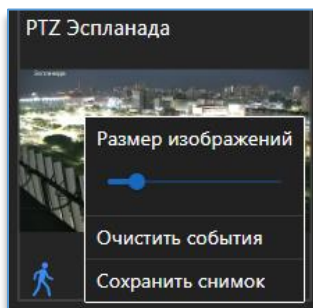
После нажатия на поиск в верхнем окне поиска появятся события в виде превью, если они имеются в архиве за выбранный интервал времени.



Под событиями слева снизу находится кнопка  , которая позволяет открыть окно с событиями во весь экран.

Кнопка  сворачивает экран обратно.

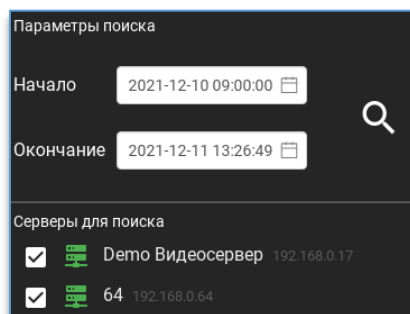
При нажатии на правую кнопку мыши по событию доступны изменение размера изображения превью, сохранение снимка события в формат изображения и очистка всех выведенных событий.







Для воспроизведения видео события достаточно нажать на событие два раза левой кнопкой мыши. Видео воспроизводится за 5 секунд до возникновения события. Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. По умолчанию в этом окне воспроизводится та камера, на которой была сработка детектора видеоаналитики. Если требуется воспроизвести любую другую камеру по любому событию, то достаточно перетащить (Drag-and-drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

## 12.2. Поиск системных событий

Поиск позволяет получать события одновременно по нескольким видеосерверам. Достаточно поставить отметку в чекбоксе тех видеосерверов, у которых требуется получить события. В параметрах поиска следует выбрать диапазон для начала и конца поиска.




После чего для старта поиска используется кнопка . Когда поиск ещё осуществляется, на месте кнопки запуска поиска присутствует кнопка для его остановки . В окне событиями после окончания поиска отобразятся все события, которые происходили с видеосерверами за указанный диапазон.

Для удобства поиска нужных событий присутствует фильтр для каждого столбца с данными. Можно отфильтровать по источнику (камера, видеосервер), пользователю, хосту и сообщению (название события). Для ввода данных для фильтрации надо нажать на кнопку , далее ввести текст. Например, если интересно, какие действие производил пользователь root, в столбце «Пользователь» нужно нажать на кнопку , ввести «root». После этого отобразятся только те события, которые связаны с пользователем root.

Время ↑	Источник ▾	Пользователь ▾	Хост ▾	Сообщение ▾
2021-12-13 09:02:39	192.168.0.17	system	localhost	Замкнут контакт "1111323" на канале "Распознавание лиц"
2021-12-13 09:02:39	192.168.0.17	system	localhost	Замкнут контакт "2222" на канале "Распознавание лиц"
2021-12-13 09:03:35	192.168.0.17	guest	188.214.15.163	Пользователь "guest" подключился к серверу "192.168.0.17"

Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. Для воспроизведения видео по событию необходимо добавить камеру в данное окно. Для этого достаточно перетащить (Drag-and-drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

Чтобы экспортировать список найденных событий, нужно нажать на кнопку , которая расположена под списком. На выбор будет доступен формата для экспортированного файла.



## 13. Окно событий

Окно событий предназначено для получения системных и информационных сообщений, которые возникают при работе программы.

Для входа в окно событий используется кнопка , что находится в левом столбце программы.

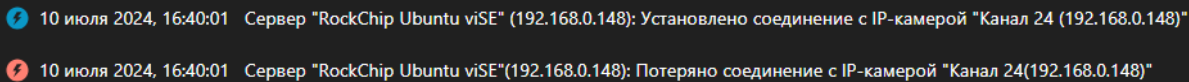
При возникновении какого-либо события на значке кнопки событий появится цифра, которая показывает число новых непрочитанных событий.



– синий цвет на иконке подразумевает информационные события. Например, это может быть отключение сервера от программы пользователем.




– красный цвет уведомлений на иконке обозначает, что возникло важное событие, на которое стоит обратить внимание. Например, это может быть потеря сигнала на камере.



После просмотра событий счётчик на иконке сбрасывается.

## 14. Настройки программы



Для входа в настройки программы используется кнопка , которая доступна в левом нижнем углу программы. В настройках программы, кроме вкладки «Подключения», присутствуют другие вкладки с настройками.

### 14.1. Вкладка «Видео»

#### Поведение.

Настройка «Переключать поток при размере ячейке» позволяет изменить порог, при превышении ширины ячейки которого видео переключится из второго потока в первый и наоборот. Значение указывается в пикселях. Значение по умолчанию – 800.


#### Титры.

Настройка «Индикатор движения» включает/выключает отображение статуса сработки детектора движения камеры на ячейке.



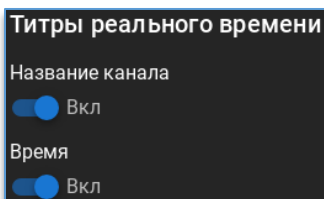
Настройка «Индикатор настроенной записи» отображает статус записи на ячейке. Индикатор зелёного цвета означает, что на канале включена постоянная запись. Индикатор красного цвета означает, что на канале включена запись по детектору движения. Если включены одновременно оба типа записи, то отображается индикатор зелёного цвета.



Под названием канала так же может отображаться дополнительная иконка  в случае, если на видеосервере не подключены диски для записи.

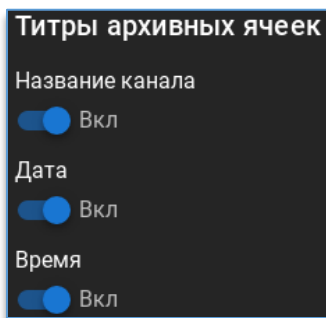
#### Титры реального времени.

Для просмотра «живого» видео доступны настройки включения/отключения названия канала и времени.



**Титры архивных ячеек.**

Для архивных ячеек доступны настройки включения/отключения названия канала, даты и времени.



**14.2. Вкладка «Уведомления»**

В меню присутствует столбцы: «Источник», «Событие» и «Звук».

ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	ЗВУК
----------	---------	------

В столбце «Источник» необходимо добавить камеру.

В столбце «Событие» нужно выбрать событие от источника.


В столбце «Звук» требуется выбрать звуковой файл, который будет воспроизводиться при возникновении события источника.

Внизу таблицы находятся кнопки добавления и удаления оповещений.



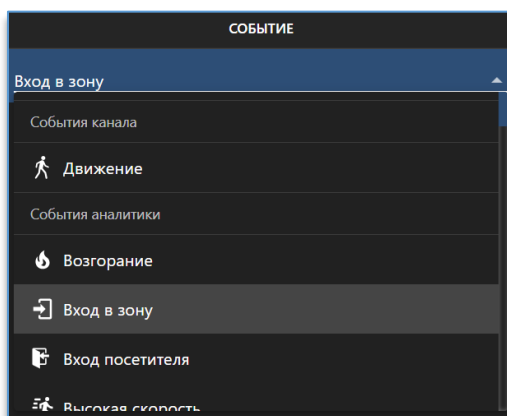
**Пример настройки уведомления.**

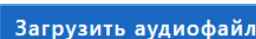

**Задача: воспроизводить звук при сработке детектора входа в зону.**

Для создания оповещения используется кнопка . В таблице появится пустая строка. Для добавления камеры достаточно перенести её в столбец «Источник» (Drag-and-drop).





В столбце «Событие» из списка необходимо выбрать «Вход в зону».



В столбце «Звук» требуется загрузить аудиофайл, нажав на . Далее указать расположение аудиофайла. Для прослушивания добавленного аудиофайла нужно нажать на кнопку  напротив названия



аудиофайла. Для удаления используется кнопка . Чтобы очистить поле со звуковым файлом, необходимо нажать на кнопку .

Добавленные аудиофайлы сохраняются в профиль пользователя, под которым был выполнен вход в программу. Настроенное оповещение выглядит так:

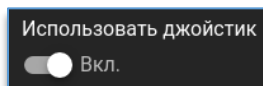
ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	ЗВУК
06. Стоянка Въезд	Вход в зону	Alarm.mp3

### 14.3. Вкладка «Джойстик»

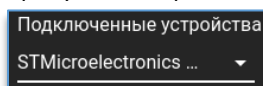
Данная вкладка позволяет подключить USB джойстик, который позволит:

- переключаться по избранным видам,
- переключаться по разным мониторам (рабочим областям),
- разворачивать и сворачивать выбранную ячейку с камерой,
- управлять поворотной камерой.

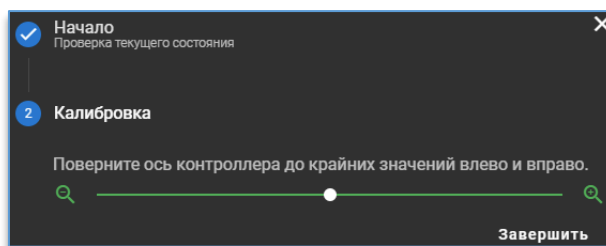
Чтобы включить возможность управлять джойстиком, нужно задействовать соответствующий тумблер.



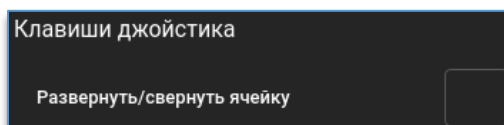
Ниже из списка подключенных устройств требуется выбрать необходимый USB джойстик.



После выбора джойстика из списка необходимо откалибровать работу зума. Для начала калибровки необходимо нажать на кнопку «Калибровать зум». В появившемся окне необходимо повернуть рычаг джойстика в обе стороны. Если нет реакции, то необходимо нажать на кнопку «Калибровка» и повторить процедуру поворота в обе стороны. Калибровка пройдена, если белая полоска станет полностью зелёной.



Далее нужно назначить для каждого действия свою клавишу на джойстике. Например, чтобы назначить клавишу для действия «Открыть меню PTZ», нужно напротив этого действия нажать на пустое поле ввода, и после подсветки поля нажать на клавишу джойстика.



Наклон рукоятки джойстика служит для управления поворотной камерой в соответствующую сторону. Поворот рукоятки джойстика служит для приближения и отдаления поворотной камеры.

Опция «Использовать альтернативное управление зумом» предназначена для джойстиков, у которых используется нестандартная ось управления для функции зум.

#### 14.4. Вкладка «Разное»

На вкладке «Разное» доступны настройки:

- «Показать кнопку панели управления». При активации добавляет на главную панель кнопку, при нажатии на которую открывается меню с отображением текущего имени текущего пользователя, сменой пользователя, доступом к общим настройкам, информацией о программе и выходом из приложения;
- «Аппаратное ускорение». При включении опции система для декодирования видео будет использовать процессор видеокарты. Не рекомендуется включать при использовании бюджетной видеокарты;
- «Интегрированный видеоадаптер». Включает аппаратное ускорение на интегрированной видеокарте при наличии дискретной. Опция доступна, если включено «Аппаратное ускорение»;
- «Запретить блокировку устройства и переход в режим сна». При включении опции при запущенном приложении компьютер не станет уходить в «спящий» режим или блокировать ОС;
- «Отображать титры на снимке». При снимке изображения поверх изображения накладываются титры с названием камеры, датой и временем. Если снимок был сделан из события аналитики, то кроме названия канала и даты отображается название типа аналитики и подробности (в зависимости от типа аналитики).

#### 15. Удаление программы

Для удаления программы на **RedOS** необходимо через терминал прописать команду:

```
dnf remove Domination-Client.x86_64
```

Для удаления программы на **Alt Linux** необходимо через терминал прописать команду:

```
sudo apt-get remove domination-client
```

```
root@astralinux17:/home/developer# sudo apt-get remove domination-client
Чтение списков пакетов... Готово
Построение дерева зависимостей
Чтение информации о состоянии... Готово
Следующие пакеты будут УДАЛЕНЫ:
 domination-client
Обновлено 0 пакетов, установлено 0 новых пакетов, для удаления отмечено 1 пакетов, и 0 пакетов не обновлено.
После данной операции объем занятого дискового пространства уменьшится на 303 МВ.
Хотите продолжить? [Д/н] y
(Чтение базы данных ... на данный момент установлено 147502 файла и каталога.)
Удаляется domination-client (1.2.0) ...
```