



Руководство по эксплуатации Domination Client для Linux Версия 3.1.0

1. Лицензионное соглашение	4
2. Минимальные системные требования	6
3. Установка и запуск программы.....	6
4. Расположение файлов.....	7
5. Вход в программу	7
6. О программе.....	8
7. Использование нескольких мониторов	9
8. Общие настройки.....	10
8.1. Пароль для входа в общие настройки.....	11
8.2. Профили.....	12
8.3. Дополнительные настройки.....	12
9. Обозначение кнопок на главной панели	12
10. Подключение сервера	13
11. Рабочая область	14
12. Виджеты.....	15
12.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области.....	15
12.2. Виджет «Видеопанель»	16
12.2.1. Описание виджета «Видеопанель»	16
12.2.2. Настройка виджета «Видеопанель»	16
12.2.2.1. Добавление/удаление вида.....	17
12.2.2.2. Редактирование названия вида.....	17
12.2.2.3. Изменение количества строк и колонок для вида	17
12.2.2.4. Добавление камер на вид видеопанели.....	17
12.2.2.5. Объединение ячеек на виде	19
12.2.2.6. Добавление вида на панель избранных видов	20
12.2.3. Рабочий режим «Видеопанели»	20
12.2.3.1. Управление поворотной камерой	21
12.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения	22
12.2.3.3. Изменение настроек вывода изображения.....	22
12.2.3.4. Сохранение снимка.....	23
12.2.3.5. Воспроизведение архива	23
12.2.3.6. Экспорт видео.....	24
12.2.3.7. Автопереключение видов	25
12.3. Виджет «Тревожный монитор»	26
12.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор».....	26
12.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор».....	26
12.3.2.1. Создание и удаление профиля для «Тревожного монитора»	26
12.3.2.2. Изменение названия профиля «Тревожного монитора»	26
12.3.2.3. Добавление источника в профиль «Тревожного монитора»	27
12.3.2.4. Описание настроек источника событий «Тревожного монитора»	27
12.3.2.5. Настройка вида для «Тревожного монитора».....	27
12.4. Виджет «События видеоаналитики»	28
12.4.1. Описание виджета «События видеоаналитики»	28
12.4.2. Настройка виджета «События видеоаналитики»	28

12.4.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики»	30
12.5. Виджет «Распознавание автомобильных номеров»	31
12.5.1. Описание виджета «Распознавания автомобильных номеров»	31
12.5.2. Настройка виджета «Распознавание автомобильных номеров»	31
12.5.3. Рабочий режим виджета «Распознавание автомобильных номеров»	32
12.6. Виджет «Распознавание лиц»	35
12.6.1. Описание виджета «Распознавание лиц»	35
12.6.2. Настройка виджета «Распознавание лиц»	35
12.6.3. Рабочий режим виджета «Распознавание лиц»	37
12.7. Виджет «Планы объектов»	39
12.7.1. Описание виджета «Планы объектов»	39
12.7.2. Настройка виджета «Планы объектов»	40
12.7.2.1. Добавление и удаление плана	40
12.7.2.2. Редактирование названия плана	40
12.7.2.3. Добавление и удаление устройств с плана	40
12.7.2.4. Изменение размера иконки устройства, её положение и направление	41
12.7.2.5. Изменение цвета иконок на плане	41
12.7.2.6. Выбор типа камеры	42
12.7.2.7. Выбор событий для камеры	42
12.7.2.8. Отображение названия канала на плане	42
12.7.2.9. Добавление и удаление тревожных контактов с плана	43
12.7.3. Рабочий режим «Планы объектов»	44
12.8. Виджет «Подтверждение событий»	44
12.8.1. Описание виджета «Подтверждение событий»	44
12.8.2. Настройка виджета «Подтверждение событий»	45
12.8.3. Рабочий режим виджета «Подтверждение событий»	45
12.8.4. Поиск в виджете «Подтверждение событий»	47
12.9. Виджет «Мультикамерный подсчет объектов»	49
12.9.1. Описание виджета «Мультикамерный подсчет объектов»	49
12.9.2. Настройка виджета «Мультикамерный подсчет объектов»	49
12.9.3. Рабочий режим виджета «Мультикамерный подсчет объектов»	49
12.10. Виджет «ГИС-карты»	51
12.10.1. Описание виджета «ГИС-карты»	51
12.10.2. Настройка виджета «ГИС-карты»	51
12.10.2.1. Настройка провайдеров карт	51
12.10.2.2. Настройка списка локаций	52
12.10.2.3. Настройка устройств на карте	53
12.10.2.4. Редактор объектов	55
12.10.3. Кластеризация объектов на карте	58
12.10.4. Рабочий режим виджета «ГИС-карты»	58
12.10.4.1. Просмотр локаций	58
12.10.4.2. Просмотр видеопотока с камеры	58
12.10.4.3. Редактор измерений	59
12.10.4.4. Поиск элементов на карте	61
12.10.4.5. Фильтрация объектов на карте	62
12.10.4.6. Переключение провайдеров карт	62
12.10.4.7. Перезагрузка «ГИС-карты»	62
12.11. Виджет «Распознавание QR-кодов»	63
12.11.1. Описание виджета «Распознавание QR-кодов»	63

12.11.2. Настройка виджета «Распознавание QR-кодов»	63
12.11.3. Рабочий режим виджета «Распознавание QR-кодов»	64
13. Поиск событий.....	66
13.1. Поиск событий аналитики	66
13.2. Поиск системных событий	68
14. Окно событий	69
15. Настройки программы.....	69
15.1. Вкладка «Видео»	69
15.2. Вкладка «Уведомления»	70
15.3. Вкладка «Джойстик».....	71
15.4. Вкладка «Разное».....	72
15.5. Вкладка «Интеграции».....	73
16. Удаление программы	73



Продукт непрерывно подвергается модернизации с целью улучшения его потребительских свойств. Не исключено, что данное руководство может несколько не соответствовать текущей версии продукта. За последними обновлениями следует обращаться к поставщику или к производителю оборудования.

1. Лицензионное соглашение

Настоящее Лицензионное соглашение является документом, регулирующим правила использования программного продукта Domination (далее «Программа») лицом, обладающим правомерно изготовленным и введенным в гражданский оборот экземпляром данного продукта («Лицензиатом»).

Настоящее Лицензионное соглашение действует в течение всего срока эксплуатации Лицензиатом Программы и/или нахождения у него экземпляров Программы. Устанавливая Программу, осуществляя ее запись в память ЭВМ, Лицензиат признает правила настоящего Лицензионного соглашения.

По настоящему Лицензионному соглашению Лицензиат получает право использовать Программу способами, описанными ниже.

АВТОРСКИЕ ПРАВА

Программа защищена национальными законами и международными соглашениями об авторском праве. Все исключительные авторские права на Программу принадлежат правообладателю. При распространении программы обязательно указывается имя правообладателя, его контактная информация и сайт правообладателя.

ПРАВА УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лицензиат имеет право устанавливать и использовать Программу на компьютерах:

- при приобретении Программы в комплекте с видеосервером на материальном носителе на неограниченном количестве компьютеров;
- при приобретении Программы через Интернет на неограниченном количестве компьютеров.

После установки Программы Лицензиат получает право использовать Программу и ее компоненты бесплатно, без лицензионных отчислений неограниченное время согласно условиям данного Лицензионного соглашения.

Программа поставляется «как есть».

Лицензиат обязуется не допускать нарушений исключительных прав правообладателя на Программу, в частности, не совершать и не допускать совершения следующих действий без специального письменного разрешения правообладателя:

- 1) распространять части программы, ее компоненты отдельно от остальных компонентов программы;
- 2) запрещено коммерческое распространение Программы (за распространение Программы запрещено брать деньги);
- 3) вносить какие-либо изменения в код Программы, за исключением тех, которые вносятся штатными средствами, входящими в состав Программы и описанными в сопроводительной документации;
- 4) осуществлять доступ к информационной базе Программы и построение систем на основе Программы с помощью средств и технологических решений, не предусмотренных в сопроводительной документации;
- 5) совершать действия, результатом которых является устранение или снижение эффективности технических средств защиты авторских прав, применяемых правообладателем Программы, включая применение программных и технических средств «мультиплексирования», средств, изменяющих алгоритм работы программных или аппаратных средств защиты Программы, а также использовать Программу с устраненными или измененными без разрешения Правообладателя средствами защиты;
- 6) восстанавливать исходный код, декомпилировать и/или деассемблировать программную часть системы, менять что-либо в ней и дополнять ее новыми функциями, за исключением тех случаев, и лишь в той степени, в какой такие действия специально разрешены действующим законодательством.

Программа может включаться в состав платных сборников, помещаться на сайтах, отличных от сайта правообладателя только с разрешения правообладателя.

ОГРАНИЧЕНИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Программа может содержать ошибки. Правообладатель не несет ответственности за возможные ошибки Программы.

Правообладатель не гарантирует, что функции, содержащиеся в Программе, будут удовлетворять заявленным требованиям, или что работа Программы не прервется из-за ошибки.

Правообладатель намеренно отказывается от всех письменно заявленных и предполагаемых по умолчанию гарантийных обязательств, включая ограничения в применении гарантийных обязательств после определенного срока и годности Программы к продаже.

Ни при каких обстоятельствах правообладатель не несет обязательств перед пользователем за любой вред, физический или коммерческий, нанесенный данной Программой, включая упущенную прибыль, потерю данных, ущерб репутации или другой побочный, или косвенный вред, произошедший из-за использования или неспособности использования данной Программы. Также не принимаются иски на любые другие имущественные требования пользователя Программы.

КОНТРОЛЬ НАД СОБЛЮДЕНИЕМ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Это Лицензионное соглашение соответствует национальным законам об авторском праве. Данное Лицензионное соглашение основано на новой редакции этих законов, что отменяет все остальные договоренности и соглашения, ранее применяемые по отношению к данной Программе.

Все спорные вопросы решаются по взаимной договоренности сторон, а если соглашения не было достигнуто, то в судебном порядке в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

Контактная информация

ООО «ВИПАКС+»

Юридический адрес: 115162, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д. 40, к. 4, кв. 135

Фактический адрес: 614015, г. Пермь, ул. Краснова, д. 24

Почтовый адрес: 614015, г. Пермь, а/я 1662

Тел. 8-800-101-01-32

E-mail: info@vipaks.com

Сайт: <https://vipaks.com/>

2. Минимальные системные требования

Требования к клиентскому ПК.

- Архитектура: x86-64.
- Операционная система: Astra Linux, Debian, Fedora Linux, Linux Mint, Ubuntu, RedOS, Alt Linux.
- Процессор: не ниже Intel Celeron G530.
- Оперативная память: 4 GB.
- Свободное место на диске для программы: не менее 1 GB.

Требования к видеосерверу Domination.

- Версия: не ниже 2.1.4.5.
- Дата производства: 11.01.2021 и новее.



Для добавления поддержки видеосервером клиента для Linux необходимо обратиться в техническую поддержку.

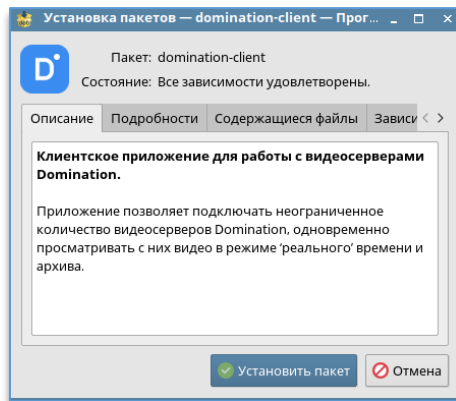
Поддерживаемые кодеки: H.264, G.711 uLaw, G.711 aLaw, PCM.

3. Установка и запуск программы

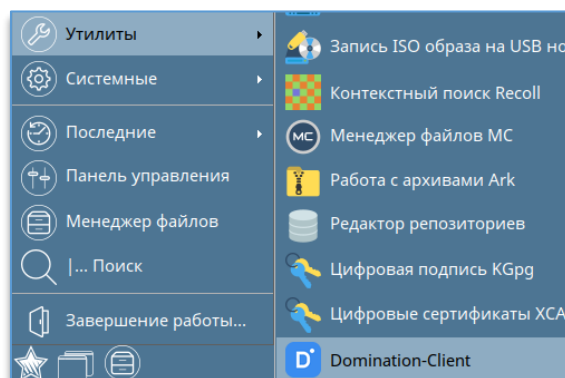
Для установки **deb пакета** необходимо из консоли прописать:

```
sudo dpkg -i «путь до пакета»
```

Либо воспользоваться графической оболочкой и открыть установочный пакет. При запуске в окне для продолжения установки необходимо нажать на кнопку «**Установить пакет**».



После окончания установки на рабочем столе появится ярлык для запуска программы с названием **Domination Client**. Если на рабочем столе ярлыка не появилось, то следует искать его в меню «**Пуск – Утилиты**».



Для установки **rpm пакета** на **RedOS** необходимо из консоли прописать команду:
`sudo dnf install «имя пакета»`

Для установки **rpm пакета** на **Alt Linux** необходимо из консоли прописать команду:
`sudo rpm -i «имя пакета»`

Для корректного **запуска программы** на ОС Alt Linux необходимо в свойствах ярлыка указать `--no-sandbox`.

Для корректного **запуска программы** на ОС Ubuntu (версии 24.04.1 и выше) необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть приложение «Terminal».
2. С повышенными правами открыть файл `sysctl.conf`, прописав команду:
`sudo nano /etc/sysctl.conf`
3. Прописать строку в конец файла:
`kernel.apparmor_restrict_unprivileged_userns=0`
4. Сохранить файл, последовательно нажав клавиши `Ctrl+X`, `Y`, `Enter`.
5. Ввести в «Terminal» команду `sudo sysctl -p`

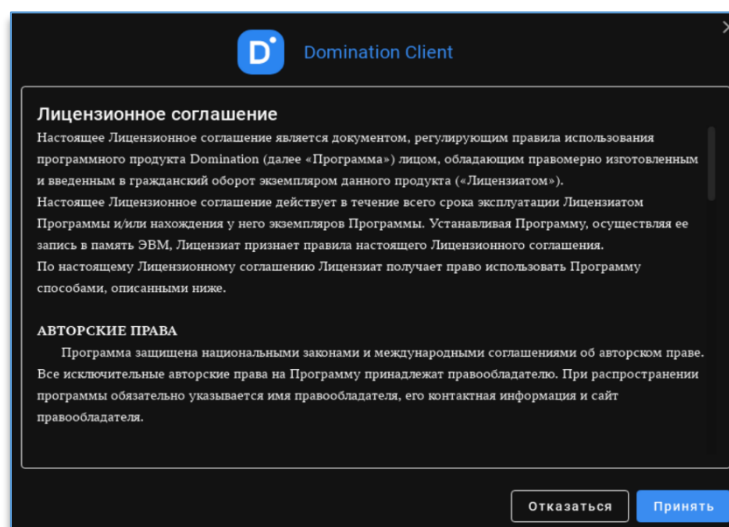
4. Расположение файлов

Путь к директории профилей: `/home/<Пользователь>/.config/Domination Client/Local Storage`.

Если требуется удалить профиль, необходимо удалить всю папку «Domination Client». При удалении папки пропадут все локальные настройки.

5. Вход в программу


После запуска Domination Client откроется окно с Лицензионным соглашением. Для продолжения работы необходимо ознакомиться с ним и нажать на кнопку «Принять».

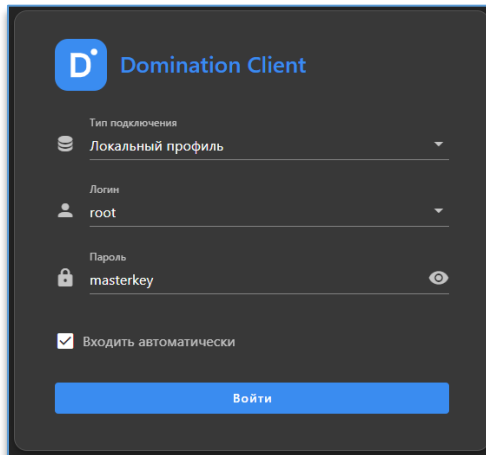


После принятия условий Лицензионного соглашения откроется окно авторизации. В нём указываются имя и пароль для подключения к видеосерверам Domination и серверам аналитики.

По умолчанию на видеосервере доступно два пользователя:

- **«root»** (максимальный уровень доступа) с паролем **«masterkey»**,
- **«guest»** (минимальный уровень доступа) с паролем **«guest»**.

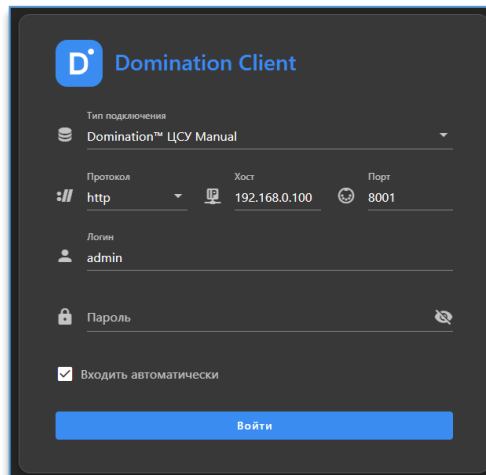
Кнопка  в строке, где указывается пароль, служит для просмотра введённого пароля.



Чтобы в дальнейшем при запуске клиента Domination меню авторизации больше не появлялось, необходимо поставить отметку в чекбоксе напротив текста «**Входить автоматически**».

При использовании дополнительного ПО «**Центральный Сервер Управления Domination**» для авторизации доступен выбор типа подключения «**ЦСУ Manual**».

Требуется выбрать протокол, указать адрес и порт (по умолчанию «8001») «ЦСУ», логин и пароль.




После входа в программу в правом верхнем углу отображается имя пользователя, под которым был выполнен вход.



Там же расположена кнопка, которая позволяет зайти под другим пользователем.



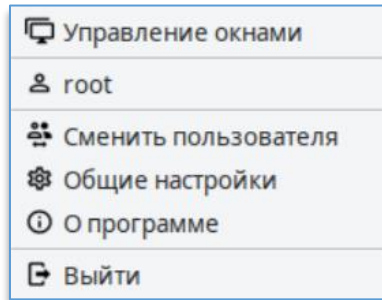
6. О программе

В системном трее (области уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination .

При нажатии правой кнопкой мыши по нему открывается меню, в котором содержится следующее:

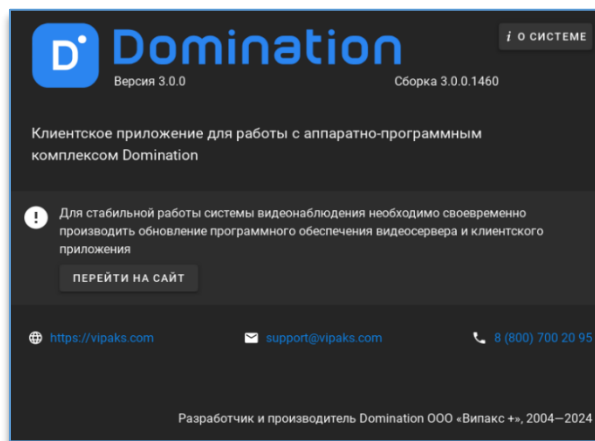
- меню с управлением окнами (пункт «[Использование нескольких мониторов](#)»),
- отображение имени текущего пользователя,

- меню со сменой пользователя,
- доступ к общим настройкам,
- информация о программе
- выход из приложения.



Для того чтобы сменить пользователя, необходимо нажать на «Сменить пользователя», во всплывающем окне подтвердить выход из аккаунта. После этого программа откроет окно входа, в котором можно ввести логин и пароль другого пользователя.

При входе в раздел «О программе» откроется окно с информацией о текущей версии клиента и сборке. Дополнительно указана контактная информация.

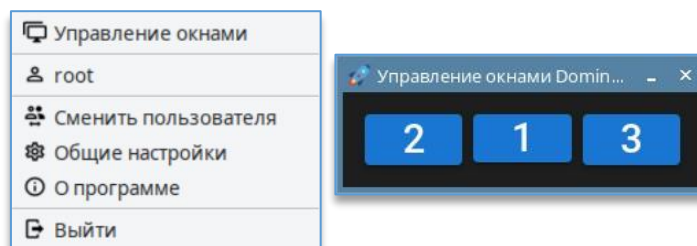


При нажатии на кнопку «О системе» откроется окно с системными данными о компьютере, которые можно скопировать, нажав на «Скопировать в буфер обмена». Данная информация может понадобиться при обращении в техническую поддержку.

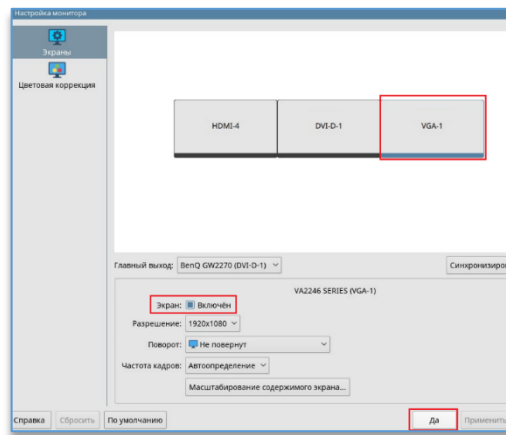
Чтобы закрыть программу, необходимо нажать на «Выход» и подтвердить действие во всплывающем окне.

7. Использование нескольких мониторов


Программа позволяет запускать независимую рабочую область приложения на любом мониторе компьютера. Для открытия рабочей области на дополнительном мониторе нужно из области уведомлений программы нажать на «Управление окнами» и в появившемся окне выбрать монитор.




Используется то расположение мониторов, которое указано в настройках монитора ОС Linux.

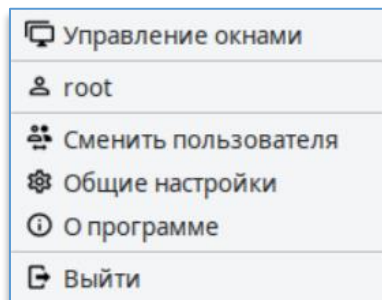


После нажатия на мониторе запустится независимая рабочая область программы со своим набором настроек. Чтобы прекратить отображение рабочей области на мониторе, достаточно нажать ещё раз по номеру монитора, с которого требуется убрать отображение рабочей области.

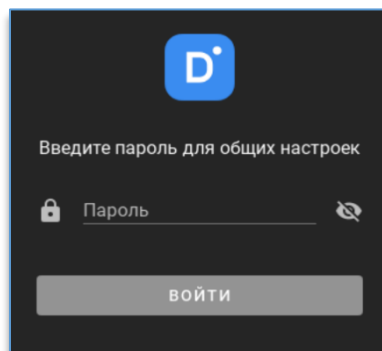
 Количество запущенных рабочих областей зависит от количества одновременно подключённых мониторов к компьютеру.

8. Общие настройки



В системном древе (области уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination . При нажатии правой кнопкой мыши по нему из меню доступны **«Общие настройки»**.



При входе, если пароль на вход в «Общие настройки» был кем-то уже создан, откроется меню авторизации.



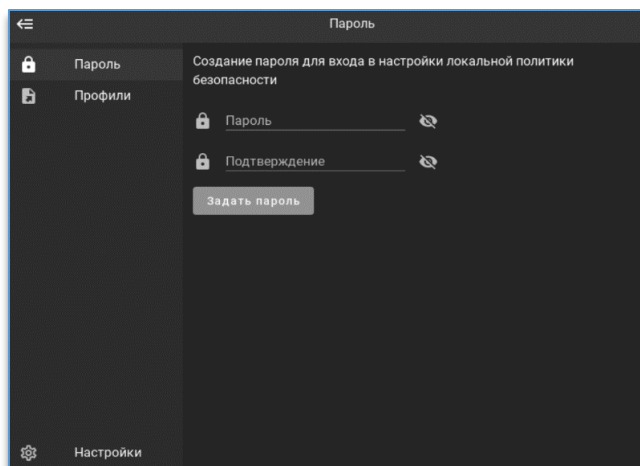
В общих настройках можно изменить пароль для входа в настройки, экспортировать и импортировать профили, а также настроить автозапуск приложения.



Кнопка , расположенная в верхнем левом углу, раскрывает название разделов настроек. Кнопка  скрывает названия, оставляет отображение только иконок.

8.1. Пароль для входа в общие настройки

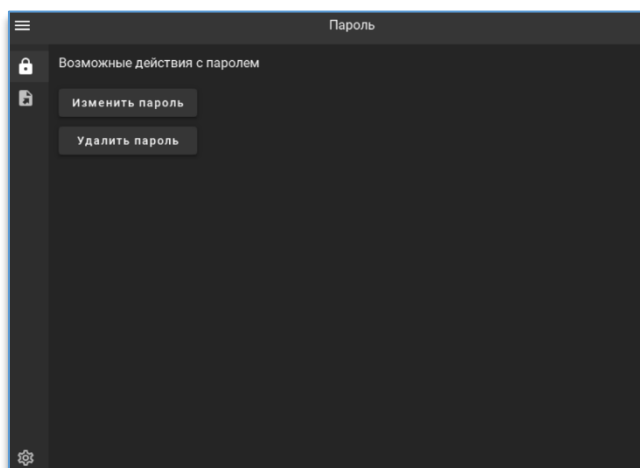
В данном пункте имеется возможность задать пароль для входа в общие настройки. По умолчанию пароль не используется, каждый может зайти и изменить общие настройки программы. Для создания пароля используется кнопка «**Задать пароль**».

Далее требуется ввести пароль и подтверждение пароля, нажать на кнопку «**Задать пароль**».




Нажав на кнопку , можно просмотреть введённый в поле пароль. Дополнительная кнопка , которая появляется при наведении курсора мыши на поле с паролем, очищает поле от введённых значений.

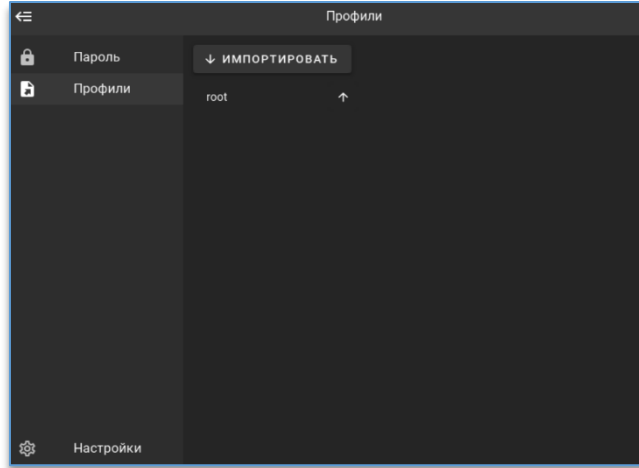
Если пароль уже создан, то его можно изменить или удалить в этом же пункте меню.



8.2. Профили

В данном разделе можно экспортировать и импортировать профили программы. В профиле сохраняются все подключенные серверы, настроенные виджеты, добавленные камеры на вид и т. д.

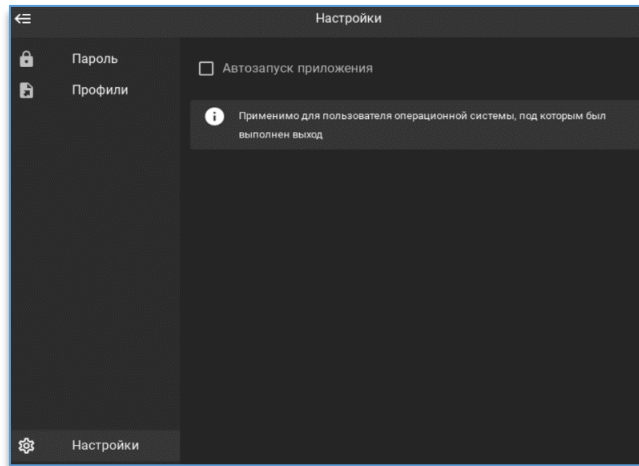
Для экспорта профиля нужно напротив соответствующего профиля нажать на кнопку . Далее нужно указать директорию для сохранения и нажать «Сохранить».



Чтобы импортировать профиль, нужно нажать на кнопку «Импортировать» и указать расположение профиля. Во всплывающем окне указать имя профиля и нажать «Применить», после этого новый профиль появится в списке.

8.3. Дополнительные настройки

В данном разделе можно изменить параметры автозапуска приложения после входа пользователя в операционную систему. Для включения автозапуска необходимо поставить отметку в чекбоксе.



9. Обозначение кнопок на главной панели



– рабочая область, в которой находятся основные функции, такие как: просмотр «живого» видео, получение событий аналитики, «тревожный» монитор.



– поиск событий видеосервера.




– меню выбора и настройки виджетов.



– просмотр событий, полученных при работе программы.



– настройки программы, среди которых: настройки подключений серверов, видео, уведомлений и т.д.

 – меню с отображением имени текущего пользователя, сменой пользователя, доступом к общим настройкам, информацией о программе и выходом из приложения. (*)

*По умолчанию кнопка не отображается, так как дублирует меню программы из трея. Для отображения кнопки нужно в настройках программы на вкладке «Разное» включить опцию «Показывать кнопку панели управления».

10. Подключение сервера

Все серверы подключаются через меню «**Настройки**» , доступное в столбце слева.

В данном меню на вкладке «**Подключения**» доступны две кнопки:



– «**Найти серверы**». Служит для автопоиска серверов в пределах прямой сетевой видимости.



– «**Добавить сервер вручную**». Служит для подключения сервера, который находится за шлюзом.

Для работы клиента дополнительно используются порты: 80 (HTTP), 7002 (порт для поиска видеосервера), 7004 (порт управления), 7006 (порт получения видео), 1900 (для поиска серверов аналитики).

При подключении через интернет, если внешние порты отличаются от внутренних, при установке отметки в чекбоксе на «**Показать настройки портов**» отображаются поля для заполнения данных портов.

При удачном подключении сервера статус в столбце «**Состояние**» изменится на «**Подключен**». В столбце «**Название**» отобразится название сервера, который был подключён.

Устройства в таблице подключения делятся на видеосерверы Domination и на серверы видеоаналитики.

Видеосервер Domination			
Название	Адрес сервера	Состояние	Управление
Детто Видеосервер	192.168.0.17:7010	Подключено	<input checked="" type="checkbox"/>
192.168.0.11	192.168.0.11:7000	Нет доступа	<input checked="" type="checkbox"/>

Сервер видеоаналитики Domination			
Название	Адрес сервера	Состояние	Управление
104	192.168.0.104:5000	Подключено	<input checked="" type="checkbox"/>
84	192.168.0.84:5000	Не подключено	<input type="checkbox"/>

Состояние «Нет доступа» отображается в случаях:

- когда не хватает прав на подключение к серверу,
- неверно введён логин или пароль для подключения.

Состояние «Не подключено» отображается, когда кнопка-переключатель напротив неактивна, может означать о недоступности сервера. Причины такого состояния:

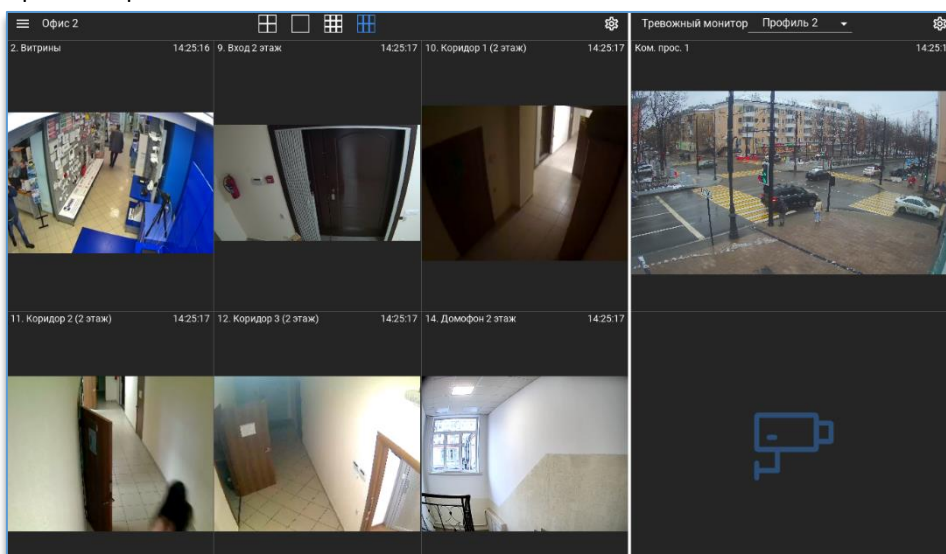
- неверные настройки сети,
- сервер перезапускается,
- сервер выключен,
- сервер имеет старую версию ПО, которая несовместима с клиентом.

Для удаления сервера из списка используется кнопка . Отображается кнопка только при наведении курсором мыши на строку сервера.

11. Рабочая область

Рабочая область состоит из виджетов, отдельных элементов интерфейса. Каждый виджет имеет свою функцию и назначение, и работает независимо от других виджетов.

Пример настроенной рабочей области:




Для входа и выхода из полноэкранного режима используется сочетание клавиш Alt + Enter на клавиатуре.

12. Виджеты

12.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области

В новом профиле пользователя, под которым был выполнен вход в программу, по умолчанию добавлен один виджет «[Видеопанель](#)».

Для открытия меню с виджетами используется кнопка , доступная в столбце слева.

На выбор доступны следующие виджеты:



– видеопанель.



– тревожный монитор.



– события видеоаналитики.



– распознавание автомобильных номеров.



– распознавание лиц.



– планы объектов.



– подтверждение событий.



– распознавание QR-кодов.

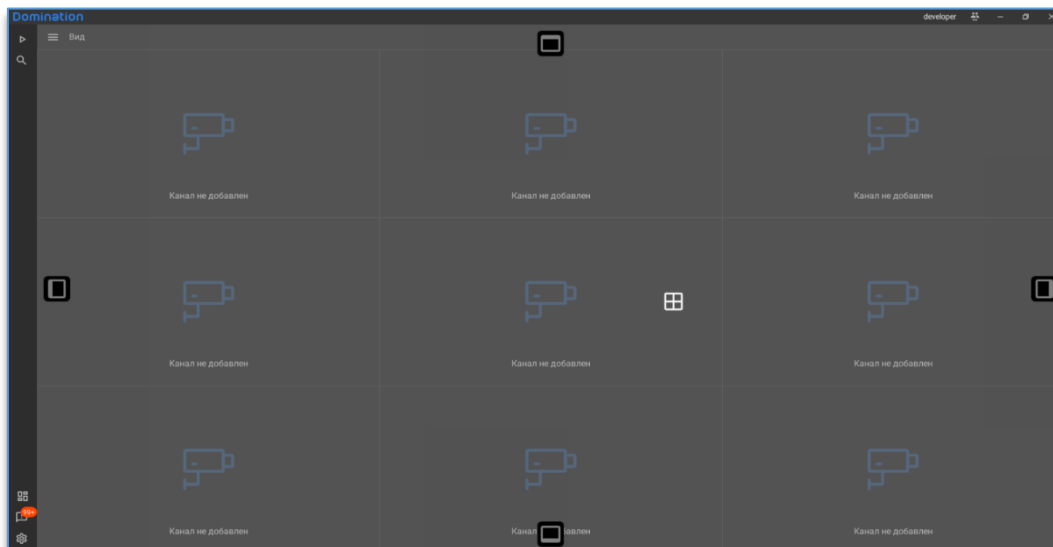


– мультикамерный подсчет объектов.



– ГИС-карты.

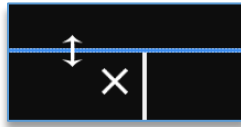
Для добавления нужного виджета нужно нажать левой кнопкой мыши виджет из меню и перетащить на рабочую область в одну из предложенных сторон.





Количество виджетов на рабочей области не ограничено.

Чтобы удалить виджет, справа сверху у виджета используется кнопка .

Размер виджета можно редактировать перемещением границы между виджетами вверх/вниз либо вправо/влево, захватив границу курсором мыши по левой кнопке.



Если виджетов на рабочей области добавлено два и более, то на каждом из них справа сверху в углу доступна кнопка для разворота виджета на всю рабочую область . Для сворачивания виджета используется кнопка .

12.2. Виджет «Видеопанель»


12.2.1. Описание виджета «Видеопанель»

Виджет позволяет просматривать видео путём добавления каналов с видеосервера Domination на ячейки видеопанели. Дополнительные функции:

- управление PTZ камерами,
- воспроизведение архива на ячейке,
- экспорт видео из архива,
- зумирование изображения,
- сохранение кадра.

В настройках виджета имеется возможность создавать и редактировать виды, на которые добавляются каналы видеосервера. Количество видов неограниченно.


Максимальное количество ячеек на виде – 144: 12 по горизонтали (строк) и 12 по вертикали (столбцов). Добавленную камеру на ячейке в любой момент можно переключить в режим воспроизведения архива. При этом остальные камеры на виде будут продолжать показывать видео в реальном времени.

В интерфейсе виджета видеопанели присутствует общий список видов, открываемый по кнопке , и панель избранных видов, которая доступна всегда по центру сверху виджета для быстрого перехода.

Также если в «Центральном сервере управления» настроен резервный сервер, то на вид можно добавить камеры с него, и в случае отключения основного сервера, воспроизведение изображения с канала и запись с него будут продолжены с резервного сервера.

12.2.2. Настройка виджета «Видеопанель»

По умолчанию виджет «Видеопанель» уже добавлен на рабочую область при первом запуске приложения. Перед тем как начать работать с виджетом, нужно [подключить серверы](#) в настройках программы. Далее следует войти

в настройки виджета, нажав на иконку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого открывается редактор, который позволяет:

- [добавить/удалить вид](#),
- [отредактировать название вида](#),
- [изменить количество строк и столбцов для вида](#),
- [добавить камеры с видеосервера Domination на вид](#),
- [добавить виды на панель избранных](#).

Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

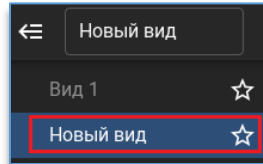
12.2.2.1. Добавление/удаление вида



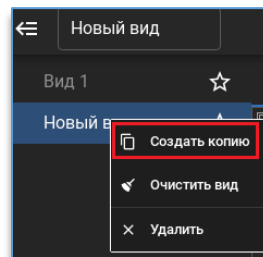
– в нижнем левом углу присутствует иконка добавления вида, при нажатии на которую он создаётся и добавляется в полный список видов, доступный в верхнем левом углу редактора.



– используется для удаления вида, для этого нужно сначала выделить вид, затем нажать на кнопку удаления выбранного вида.

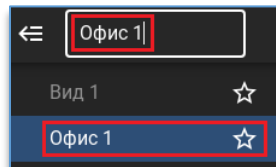


Через контекстное меню по названию камеры доступно создание копии выбранного вида.



12.2.2.2. Редактирование названия вида

Для редактирования названия вида следует сначала выбрать вид из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком видов прописать для него новое название.



Подтверждений для сохранения не требуется, название вида сразу применяется при вводе текста.

12.2.2.3. Изменение количества строк и колонок для вида

Под сеткой вида находится настройка количества строк и колонок.



Кнопка добавляет строку или колонку, а кнопка



удаляет.

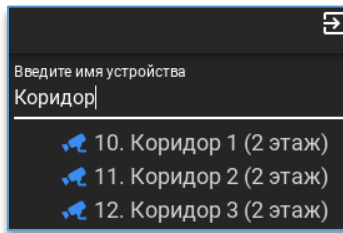
Максимальное количество строк и колонок – 12. Максимальное количество ячеек – 144.

12.2.2.4. Добавление камер на вид видеопанели

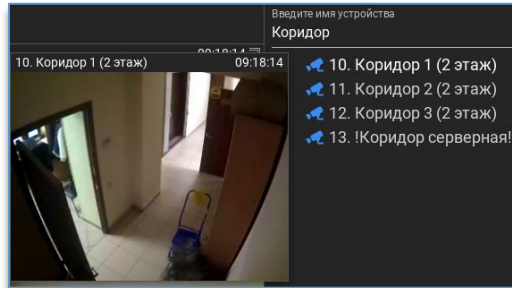
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, доступные пользователю, под которым был выполнен вход в программу.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

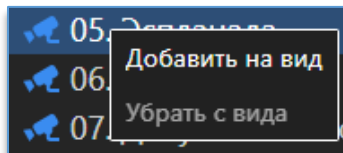


При наведении курсора мыши на название канала всплывает окно с предпросмотром видео с этого канала.



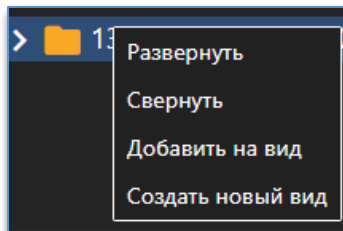
Добавить камеру на вид можно несколькими способами:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



2. Двойным щелчком левой кнопки мыши по названию камеры.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на ячейку.

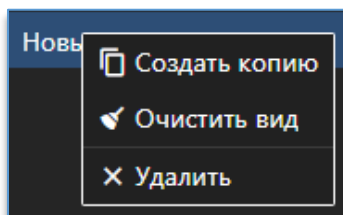
Кроме этого, через меню по правой кнопке мыши по названию видеосервера есть возможность создать новый вид со всеми камерами либо добавить на свободные ячейки выбранного вида.



Убрать камеру с вида можно:

1. Клавишей Delete на клавиатуре при выделенной ячейке.
2. Через контекстное меню по ячейке и выбором «Убрать из вида».

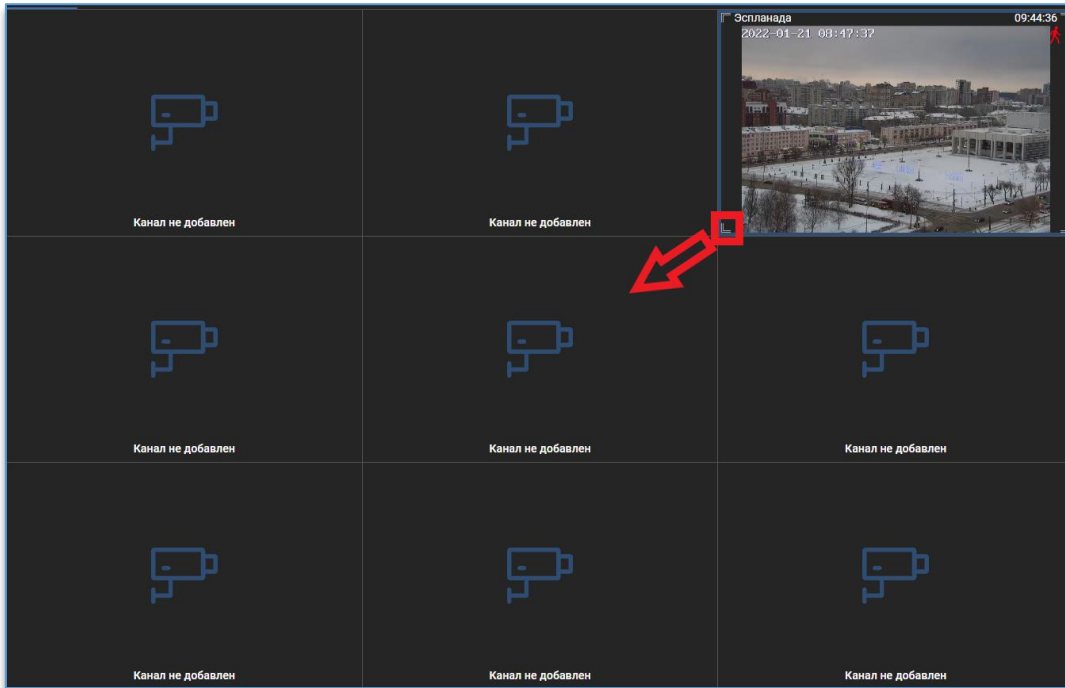
Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на «Очистить вид».








 Добавлять или убирать камеры с вида можно только в режиме редактирования виджета.

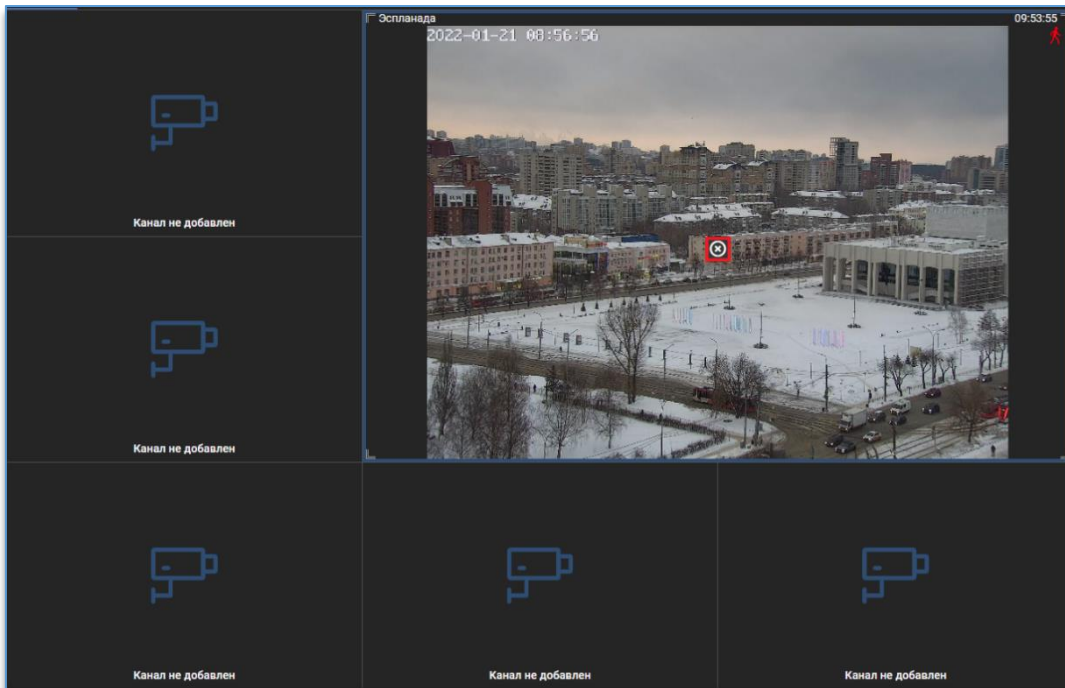
12.2.2.5. Объединение ячеек на виде

Для объединения ячеек на виде необходимо добавить камеру на ячейку, после чего с помощью зажатия левой кнопки мыши потянуть угол ячейки в сторону соседней ячейки, с которой требуется её объединить. Объединять возможно как с одной ячейкой, так и с несколькими сразу.




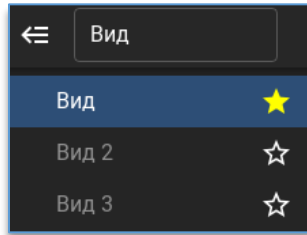
Второй способ объединения ячейки — это нажатие кнопок , ,  и , которые позволят объединить ячейку с соседней.

Для отмены объединения ячеек на виде нужно нажать кнопку  на выбранной ячейке.

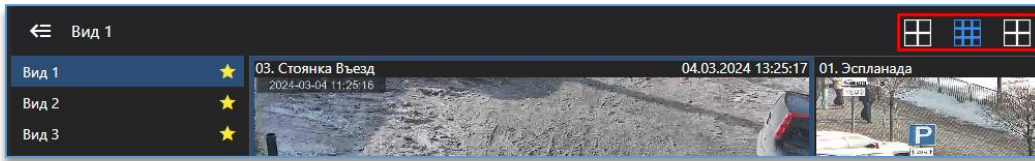


12.2.2.6. Добавление вида на панель избранных видов

В режиме редактирования виджета «Видеопанель» в списке видов напротив названия каждого вида присутствует кнопка добавления вида на панель избранных .





Панель избранных видов находится по центру над виджетом «Видеопанель».

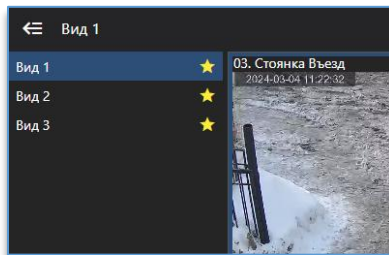


12.2.3. Рабочий режим «Видеопанели»

В правом верхнем углу расположены кнопка для входа в настройки .

Как и в настройках виджета, в рабочем режиме слева доступен список всех видов, который открывается нажатием на кнопку . Для закрытия списка используется кнопка .

Для открытия нужного вида достаточно нажать на название вида из списка.



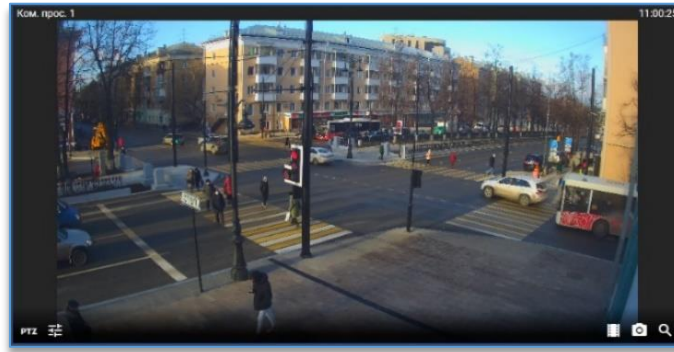
По центру сверху доступны избранные виды, которые открываются одним нажатием по иконке.




Чтобы развернуть или свернуть ячейку с камерой в мультикартине используется двойной щелчок левой кнопки мыши.

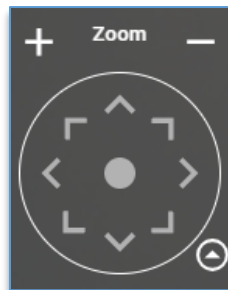
При выделенной ячейке отображаются кнопки с определённым набором функций, среди которых:


- [управление поворотной камерой](#),
- [зумирование изображения](#),
- [сохранение снимка](#),
- [воспроизведение архива](#),
- [экспорт видео](#),
- [изменение настроек вывода изображения](#).



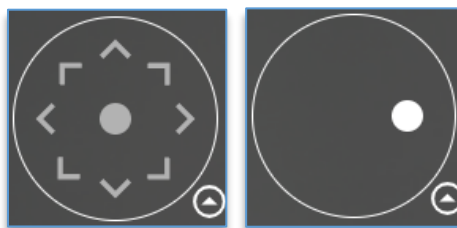
12.2.3.1. Управление поворотной камерой

Если камера является поворотной и у пользователя программы имеется доступ для её управления, то на ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую появляется меню управления камерой.




Кнопка  раскрывает/скрывает настройки управления камерой. По умолчанию настройки открываются в упрощённом режиме, где отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.


Для поворота камеры в нужную сторону используются соответствующие кнопки или виртуальный джойстик, расположенный в центре, при зажатии которого левой кнопкой мыши и уводе в сторону производится управление камерой.



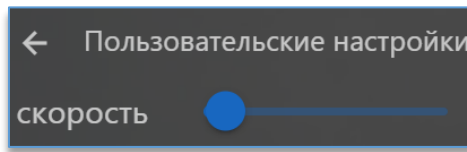
Кнопки  и  рядом с надписью «Zoom» управляют приближением и отдалением.

Для перехода к позиции поворотной камеры следует в строку «Позиция» ввести номер позиции или её название и нажать на кнопку перехода  или клавишу Enter на клавиатуре.

Для запуска функции автотур на поворотной камере используется кнопка .

Для остановки автотура служит кнопка .


При нажатии на кнопку  откроется меню выбора скорости для поворота камеры.





Настройка скорости каждой камеры сохраняется для каждого пользователя локально.


Кроме управления камерой цифровыми клавишами, имеется возможность управлять с помощью USB джойстика. Назначить клавиши для управления USB джойстиком можно в настройках программы на вкладке «Джойстик».

12.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения


Для включения функция «зум» (программного увеличения изображения) используется кнопка , доступная на ячейке с камерой, либо нажатие на кнопку мыши mouse3 («колесо»).

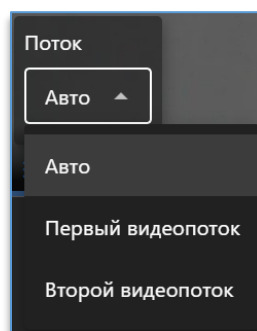
Для увеличения изображения используется «колесо» мыши – «WheelUp» (прокрутка «колеса» вверх). Для уменьшения используется кнопка «колесо» мыши – «WheelDown» (прокрутка «колеса» вниз). Центром зумирования изображения является позиция курсора .

Если уровень увеличения изображения изменён хоть на один шаг, на ячейке справа сверху появится индикатор , который сообщает пользователю, что перед ним не полное изображение с камеры. Данный индикатор продолжит отображаться на ячейке даже когда осуществляется взаимодействие с другой ячейкой на текущем виде.

Чтобы выйти из режима увеличения изображения, нужно нажать на кнопку  либо на кнопку мыши mouse3 («колесо»).


12.2.3.3. Изменение настроек вывода изображения

На каждой ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую открывается меню с выбором потока.

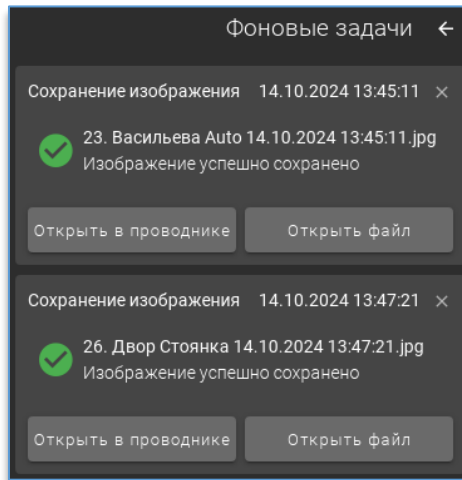


По умолчанию для настройки «Поток» выбрано «Авто». В данном случае в режиме просмотра мультикартины будет выводиться второй поток (низкое качество), а при разворачивании ячейки на весь вид – первый поток (максимальное качество).

12.2.3.4. Сохранение снимка



Кнопка  на ячейке с камерой сохраняет изображение текущего видеокadra на компьютер в папку «Загрузки».


При нажатии на кнопку сохранения кадра на панели слева появляется шторка с фоновыми задачами.




В фоновых задачах отображаются все сохранённые изображения, видео, отчёты с подробной информацией. Время и дата в заголовке показывают время завершения экспорта.


Есть возможность открыть файл или папку, куда были экспортированы данные. Для этого используется кнопка «Открыть в проводнике».

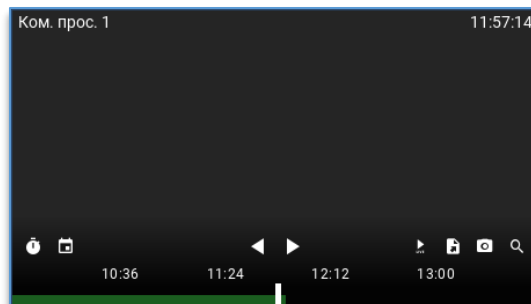
Кнопка  в окне фоновых задач закрывает шторку с задачами. Кнопка  в столбце слева открывает шторку с задачами. Для удаления завершённых фоновых задач необходимо нажать на кнопку «Очистить все завершённые задачи».

 Для того чтобы поверх снимка сохранялись титры с названием камеры, датой и временем, нужно включить опцию «Отображать титры на снимке» в настройках программы во вкладке «Разное».

12.2.3.5. Воспроизведение архива

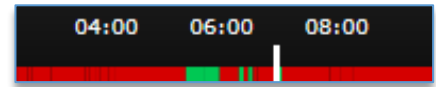
Кнопка  на ячейке с камерой позволяет переключиться в режим просмотра архива. Таким образом можно переключить любую ячейку на виде в режим просмотра архива. Видео с разных камер воспроизводится синхронно по выбранной дате и времени.

После нажатия на кнопку  на ячейке становятся доступны кнопки для работы с архивом.



Внизу ячейки отображается шкала с отметками записи, над которыми присутствует временная шкала для удобной навигации по архиву.


Зелёным цветом на шкале обозначаются данные, записанные в режиме постоянной записи, либо это могут быть буферы пред и пост записи в режиме детектора движения.





Красные отметки означают, что данные были записаны по сработке детектора движения, либо была потеря сигнала с камерой.


При добавлении на вид камеры с резервного сервера, запись, сохранённая на нём, будет отображаться **жёлтым** цветом. При нажатии левой кнопки мыши можно открыть запись в отдельном окне. Настроить сохранение записи на резервном сервере можно в «Центральном сервере управления».

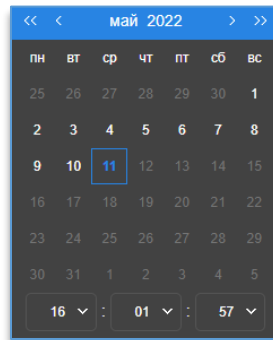


Для воспроизведения видео вперёд используется кнопка , доступная над шкалой записи.

Для воспроизведения назад используется кнопка .

Кнопка  позволяет выбрать скорость воспроизведения.


Кнопка  служит для открытия календаря с выбором даты и времени.

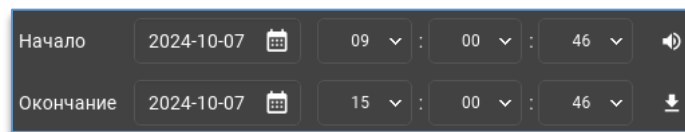



Белым цветом выделены те даты, в дни которых присутствует запись. Серым цветом помечены даты, запись в которых отсутствует. При нажатии на месяц/год в заголовке календаря станет доступен выбор месяца/года.


Кнопка  возвращает к просмотру видео в реальном времени.

12.2.3.6. Экспорт видео

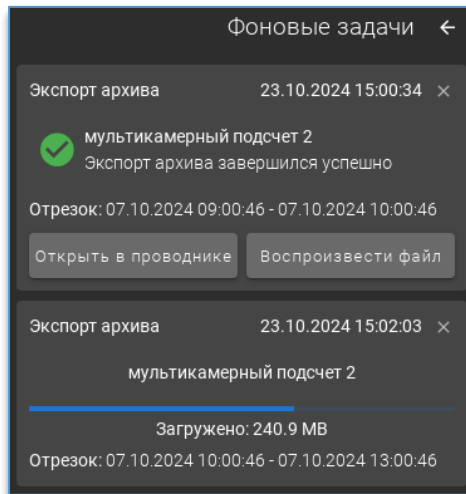
В режиме чтение архива при нажатии на кнопку  открывается меню экспорта архива. Перед запуском экспорта следует указать дату и время для начала и для окончания видео.



Если необходимо экспортировать видео без звука, следует нажать на кнопку .

Для запуска экспорта используется кнопка . По умолчанию экспорт выполняется со звуком. Если кнопка недоступна или её нет, то необходимо обновить ПО видеосервера.



После нажатия на кнопку экспорта на панели слева появляется шторка с фоновыми задачами. В фоновых задачах отображаются все сохранённые изображения, видео, отчёты с подробной информацией.



Дата и время в заголовке показывают время завершения экспорта.

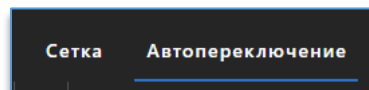
По умолчанию видеофайл экспортируется на компьютер в папку «Загрузки».


Есть возможность открыть файл или папку, куда были экспортированы данные. Для этого используется кнопка «Открыть в проводнике».

Кнопка  в окне фоновых задач закрывает шторку с задачами. Кнопка  в столбце слева открывает шторку с задачами. Для удаления завершённых фоновых задач необходимо нажать на кнопку «Очистить все завершённые задачи».


12.2.3.7. Автопереключение видов


Настройка находится в режиме редактирования виджета на вкладке «Автопереключение».



Для создания нового сценария для события нужно нажать на кнопку добавления . Появится пустая строка, в которой нужно:

1. Перетащить из меню слева вид, который необходимо открывать, в столбец «Вид».
2. Указать время показа вида после его открытия в секундах в столбце «Время показа, с».

Для удаления строки с видом нужно выделить её и нажать на кнопку .

Кнопка  позволяет скопировать выбранную настроенную строку.

Если добавлено и настроено не меньше 2 строк, то по центру над виджетом «Видеопанель» появится кнопка автопереключения видов.



Активной она становится после выхода из режима редактирования виджета.

Одно нажатие на кнопку запускает автопереключение видов, повторное нажатие останавливает.



12.3. Виджет «Тревожный монитор»

12.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор»

Виджет позволяет автоматически выводить камеры на вид и воспроизводить звук при возникновении события. В роли события может использоваться: сработка детектора видеоаналитики, сработка детектора движения с камерой и т. д.

Время отображения на виде камеры настраивается индивидуально для каждого источника событий, чтобы оператор системы не смог пропустить важное событие.


Дополнительно доступен выбор профиля со своим набором настроенных локальных событий, что позволяет быстро переключиться из одного профиля в другой, не перенастраивая каждый раз один из них. Предназначено это для случаев, например, когда днём необходим свой определённый набор событий, а в ночное время другой.

12.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор»



Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно:



- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) подключить серверы в настройках программы.

Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого открывается редактор, который позволяет:

- [создавать и удалять профиль](#),
- [изменять название профиля](#),
- [добавлять источник для события](#),
- [настроить вид для «Тревожного монитора»](#).

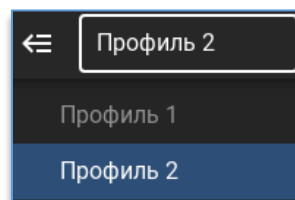
Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

12.3.2.1. Создание и удаление профиля для «Тревожного монитора»

По умолчанию доступен один профиль. Если потребуется использовать больше профилей, то в настройках слева внизу присутствует кнопка , которая добавляет новый профиль. Новый добавленный профиль появляется ниже уже созданного профиля. Кнопка  удаляет выбранный профиль.

12.3.2.2. Изменение названия профиля «Тревожного монитора»

Для изменения названия профиля следует сначала выбрать профиль, далее в строке выше указать новое название.



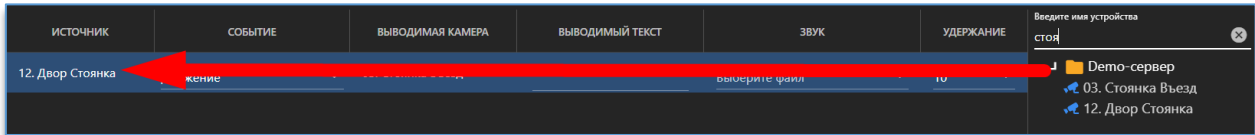
12.3.2.3. Добавление источника в профиль «Тревожного монитора»

Перед тем как добавить необходимые источники (устройства) в профиль, необходимо выбрать профиль из списка слева.

После этого нажать на кнопку добавления события, доступную в окне всех событий.



Далее, чтобы добавить устройство из списка справа, нужно перетащить (Drag-and-drop) устройство путём удержания в строку с источником в столбик «Источник». При этом в столбик «Выводимая камера» добавится эта же камера по умолчанию.



Для изменения выводимой камеры, достаточно перетащить (Drag-and-drop) другое устройство в столбик «Выводимая камера».

12.3.2.4. Описание настроек источника событий «Тревожного монитора»

Настройка события состоит из шести столбцов:

1. «**Источник**». В источник помещается то устройство, по событию которого требуется выводить камеру на вид.
2. «**Событие**». В событии выбирается то событие источника, на которое нужно реагировать и выводить камеру на вид.
3. «**Выводимая камера**». В данное поле добавляется та камера, которая будет выводиться на вид виджета «Тревожный монитор».
4. «**Выводимый текст**». В данное поле вводится текст, который будет появляться при возникновении события.
5. «**Звук**». Опционально для события можно указать звуковое уведомление, которое будет проигрываться при возникновении события.
6. «**Удержание**». Указывается значение в секундах. Это то время, которое используется для удержания видео с камеры на виде после начала возникновения события.

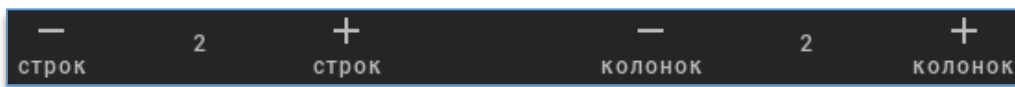




Удержание камеры на виде работает с начала возникновения события. Поэтому, если событие повторилось, а время удержания ещё не закончилось, то счётчик времени удержания сбрасывается и отчёт начинается заново с момента последнего возникновения события.

12.3.2.5. Настройка вида для «Тревожного монитора»

У виджета «Тревожный монитор» при работе с ним отображается вид на определённое количество ячеек. Максимальное количество выводимых камер на «Тревожный монитор» ограничивается числом ячеек на виде.

Количество ячеек изменяется в настройках виджета. Под окном добавления событий расположена настройка для выбора строк и колонок.

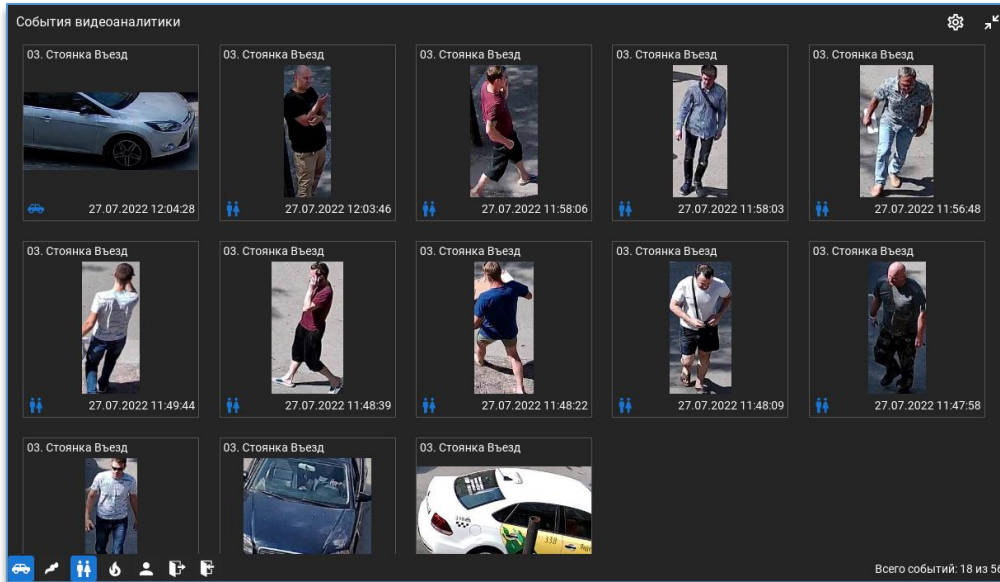


Количество строк и колонок изменяется рядом с видом, используя кнопки  и .

12.4. Виджет «События видеоаналитики»

12.4.1. Описание виджета «События видеоаналитики»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде снимков в «реальном» времени с возможностью просмотра видеoarхива по выбранному событию. На каждом событии указан тип события в виде иконки и дата возникновения события.



12.4.2. Настройка виджета «События видеоаналитики»



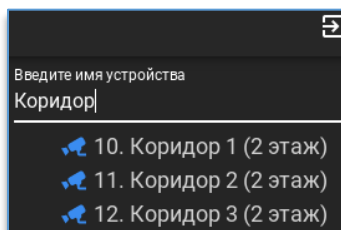
Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) для получения событий подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам.

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

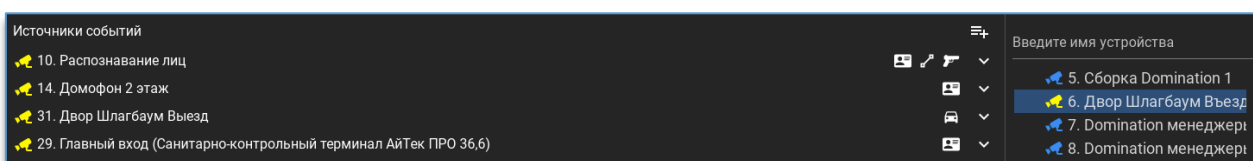
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

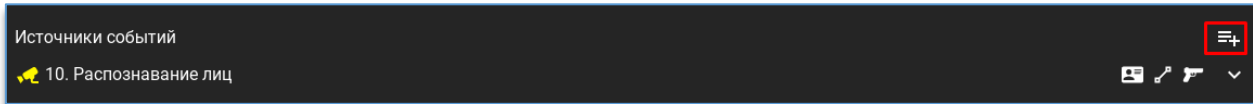


Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

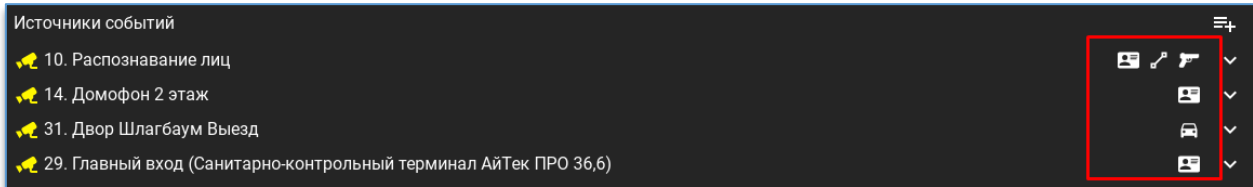
Для получения событий видеоаналитики нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием мышкой (Drag-and-drop).




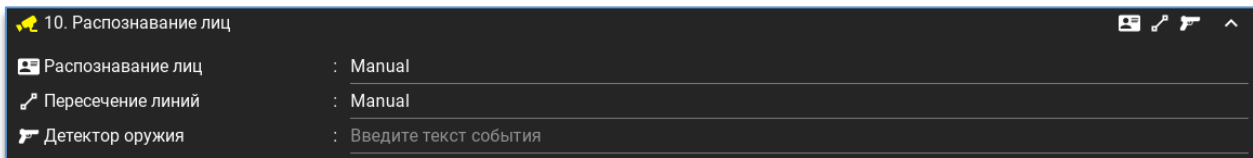
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



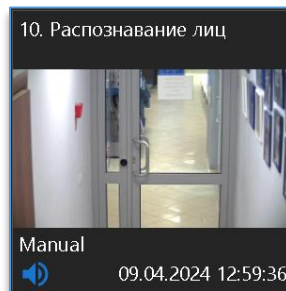
У каждого канала справа от названия отображаются иконки модулей, которые задействованы на сервере аналитики.




Также для каждого модуля аналитики на канале можно настроить текст, который будет появляться при фиксации события. Для этого необходимо нажать на кнопку  справа от названия канала, после чего появится список модулей и поле для ввода текста.



Так это выглядит в рабочем режиме:



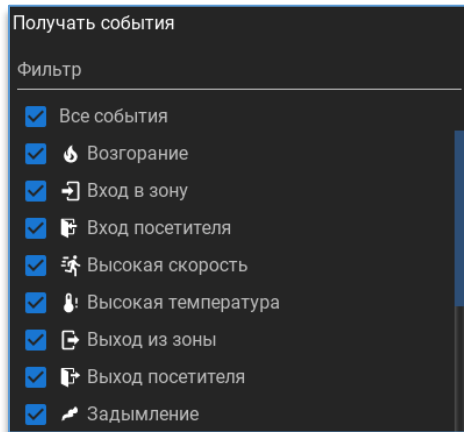
Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.



- «**Получать события**». Фильтр получаемых событий. В виджет будут поступать только те события, которые указаны ниже в окне.



Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

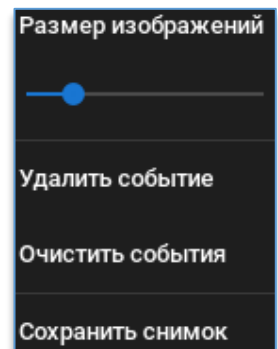
12.4.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики»

После настройки в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Дополнительно в левом нижнем углу присутствуют кнопки для фильтрации полученных событий.



При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размер выводимого превью;
- «**Удалить событие**». Позволяет удалить выбранное событие;
- «**Очистить события**». Позволяет удалить все полученные события;
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.



Двойной клик левой кнопкой мыши по превью с событием разворачивает его.

Также доступны дополнительные кнопки управления:



– воспроизводит видео из архива по выбранному событию.



– запускает видео с данной камеры в реальном времени.



– служит для возврата к открытому превью.



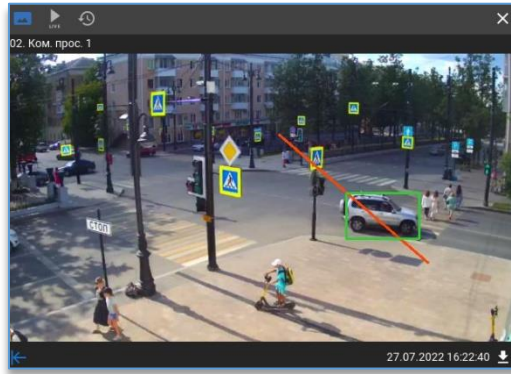
– закрывает открытое событие.



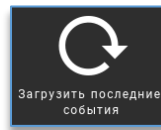
и  – позволяют выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



– сохраняет снимок события, находится в правом нижнем углу события.



Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 50 событий из базы.



12.5. Виджет «Распознавание автомобильных номеров»

12.5.1. Описание виджета «Распознавания автомобильных номеров»


Виджет служит для получения событий распознавания номеров в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеoarхива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск событий за указанный период с фильтром, редактирование событий, сохранение событий в формате JPG, выгрузка отчёта в формат CSV, TXT и PDF.

12.5.2. Настройка виджета «Распознавание автомобильных номеров»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

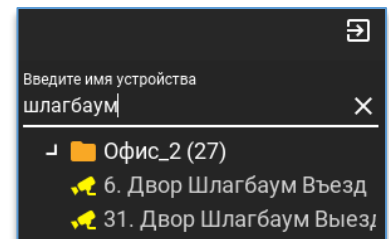
- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».
- 2) подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания автомобильных номеров. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

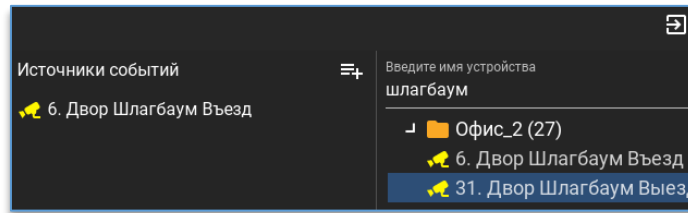
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств. В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.

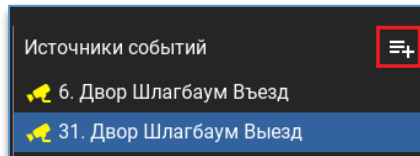
Камеры, на которой включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.




Для получения событий нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием мышкой (Drag-and-drop).



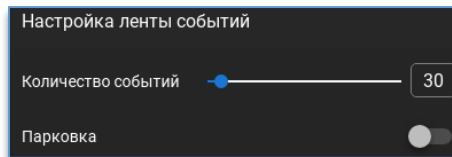
Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

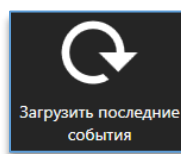
В области слева расположены дополнительные настройки:

- «**Количество событий**». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 с шагом в 10 событий;
- «**Парковка**». При включении опции в результатах распознавания добавляется информация о въезде и выезде с парковки.




12.5.3. Рабочий режим виджета «Распознавание автомобильных номеров»


После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



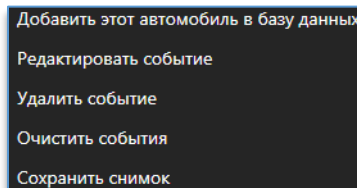
В таблице с событиями отображаются:

- дата и время события;
- код страны;
- название канала, где был распознан номер;
- модель автомобиля (отображается, если модель была занесена в базу);
- цвет автомобиля (отображается, если цвет был занесён в базу);
- владелец (отображается, если владелец был занесён в базу);
- группа (отображается, если группа была занесена в базу);
- направление движения автомобиля;

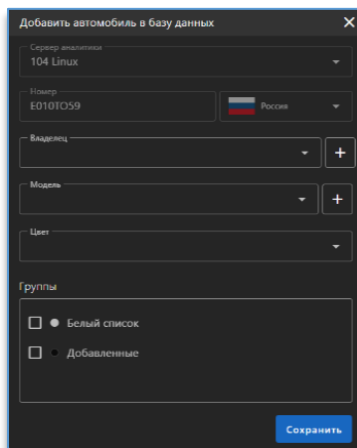
- номер автомобиля. Белым цветом отображается номер, который был распознан. Оранжевым цветом отображается номер, который считается нераспознанным. Иконка  , которая может быть расположена рядом с номером, означает, что данное событие было отредактировано пользователем;
- парковка. Показывает выезд или заезд автомобиля на парковку.

При нажатии на кнопку  , которая доступна в таблице в столбцах «Номер», «Страна», «Владелец» и «Модель», можно отфильтровать события по номеру автомобиля и модели (если такие имеются в таблице). Кнопка **Esc** позволяет вернуться в начало списка событий.

При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:



- «**Добавить этот автомобиль в базу данных**». Позволяет добавить автомобиль в базу, указав при этом дополнительные данные;



- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие, а именно: номер, направление движения автомобиля и код страны;
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка (не удаляет из базы);
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события (не удаляет из базы);
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат JPG.

При выделенном событии в реальном времени слева отображаются:

- фото автомобиля с рамкой распознанного номера,
- отдельный вырез из фото номера автомобиля,
- результат распознавания номера,
- название канала,
- дата и время события,
- марка автомобиля (если автомобиль был добавлен в базу и указана марка),
- цвет автомобиля (если автомобиль был добавлен в базу и указан цвет),
- группа (если автомобиль был добавлен в базу и указана группа).



Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– редактировать выбранное событие. Доступно редактирование номера и направление движения автомобиля.



– добавить автомобиль в базу, используя номер из события. Кнопка доступна, если номер отсутствует в базе.



– добавить автомобиль в базу.

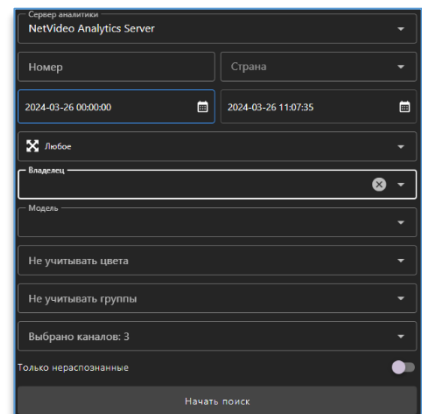


– найти все события с указанным номером в событии.



– открыть меню поиска. Доступные фильтры для поиска по:

- номеру,
- коду страны,
- дате и времени,
- направлению движения,
- владельцу (если занесён в базу),
- марке/модели (если занесён в базу),
- цвету (если занесён в базу),
- группе (если занесён в базу),
- каналам.



Дополнительно доступна опция, позволяющая находить только нераспознанные номера.

После ввода необходимых данных для поиска требуется нажать на кнопку «Начать поиск».

При наведении курсором мыши слева от события появится превью с моментом проезжавшего автомобиля.

При двойном щелчке левой кнопкой мыши по событию открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– запустить видео с данной камеры в реальном времени.



– вернуться к открытому превью.



– закрыть открытое событие.



и – выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



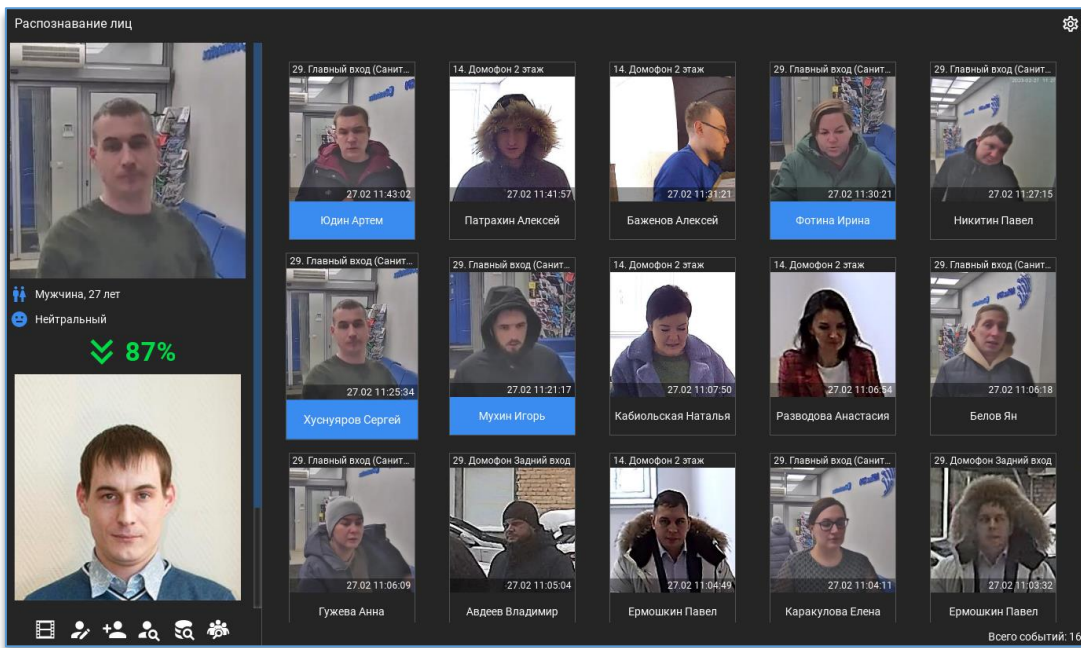
– сохранить снимок события, находится в правом нижнем углу события.



12.6. Виджет «Распознавание лиц»

12.6.1. Описание виджета «Распознавание лиц»

Виджет служит для получения событий распознавания лиц в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеoarхива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск человека за указанный период, редактирование события, сохранение события в формате PNG и GIF.




12.6.2. Настройка виджета «Распознавание лиц»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)».

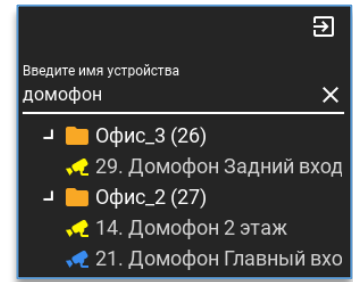
После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания лиц. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

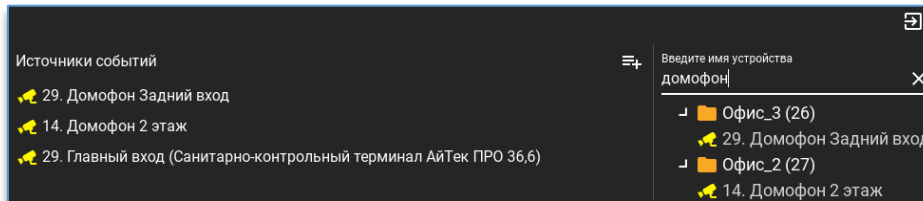
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

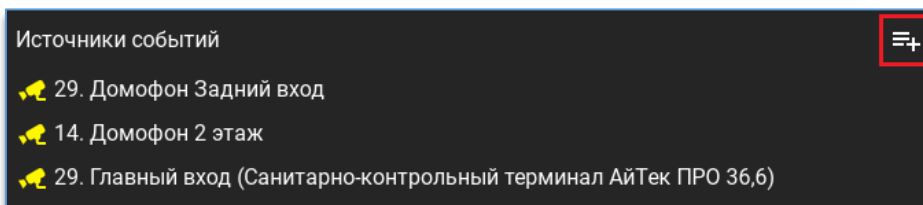
Камеры, на которой включена аналитика, отображаются желтой иконкой.



Для получения событий видеоаналитики нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием мышкой (Drag-and-drop).



Если требуется добавить все камеры, на которых включена аналитика, то в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.

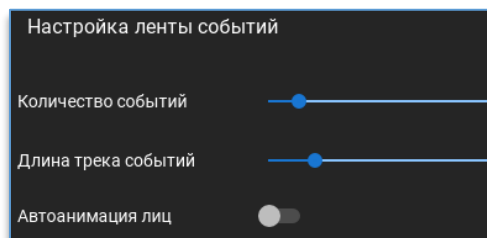



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре.

Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

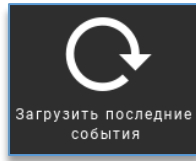
- «**Количество событий**». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения от 10 до 300 с шагом в 10 событий.
- «**Длина трека события**». Число изображений в одном событии распознавания лиц. Доступные значения – от 1 до 20.
- «**Автоанимация лиц**». Каждое превью в этом случае автоматически анимируется, где было получено больше одного кадра на событие. Если опция отключена, то анимация лиц работает только при наведении курсора мыши на превью.



Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

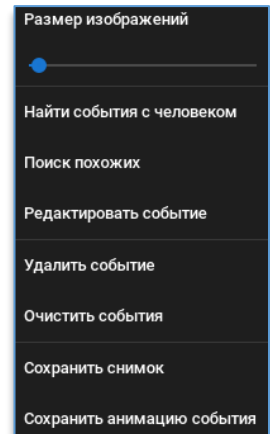
12.6.3. Рабочий режим виджета «Распознавание лиц»

После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



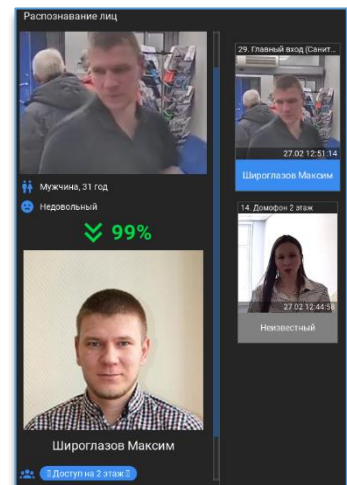
При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размеры выводимых событий с изображениями;
- «**Найти события с человеком**». Поиск всех событий выбранного человека за указанный период;
- «**Поиск похожих**». Поиск персон похожих на человека из выбранного события;
- «**Редактировать событие**». Позволяет отредактировать выбранное событие;
- «**Удалить событие**». Удаляет событие из общего списка;
- «**Очистить события**». Позволяет очистить все полученные события;
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG;
- «**Сохранить анимацию события**». Позволяет сохранить событие, состоящие из множества изображений в формат GIF.



При нажатии на картинку события слева от всех событий отображаются:

- снимок события,
- пол, возраст, эмоция (активируется отдельно),
- процент совпадения с оригиналом,
- фотография оригинала,
- Ф. И. О. распознанного человека,
- название камеры, на которой был распознан человек,
- дата и время события.



Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– редактировать событие. При редактировании события доступно изменение персоны и наличие маски на лице. Редактировать событие может только тот пользователь, который добавлен в группу «Администраторы» или «Операторы» в настройках сервера аналитики.



– добавлять персоны в базу сервера аналитики. При нажатии на кнопку открывается проводник, в котором необходимо выбрать фотографию.



– найти все события по выбранному человеку за указанный период.



– запустить поиск событий по выбранной персоне.



– запустить поиск похожих персон. Дополнительно в данном поиске доступна опция «Схожесть», в которой необходимо указать процент схожести.



Фотография должна быть в формате JPG/JPEG или PNG, размером не более 20 Мбайт. На фотографии обязательно должно находиться лицо человека в анфас приемлемого качества без засветов и искажений.

Если в названии файла с фотографией прописаны Ф. И. О. через пробелы, то инициалы автоматически пропишутся в карточке персоны. Дату рождения, пол и группу указывать не обязательно.

Группа, пол, комментарий отображаются в клиенте Domination в дополнительной информации события.

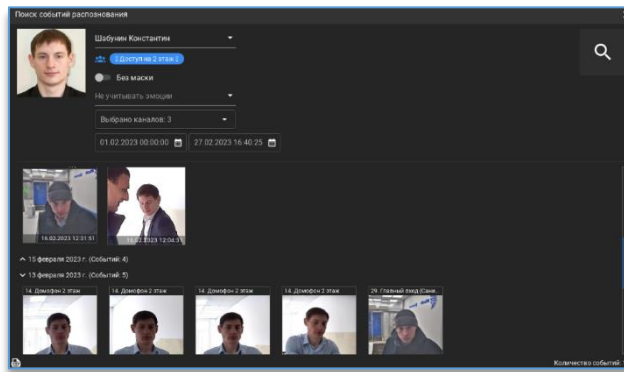
Группа может использоваться для запуска автоматизации видеосервера либо для работы «тревожного» монитора, звуковых уведомлений, автоматического открытия вида.




При нажатии на кнопку откроется окно, в котором сначала нужно выбрать из списка персону, указать дату для начала и конца поиска, далее нажать на «Начать поиск». Если персон в списке слишком много, то можно воспользоваться фильтром, вводя имя персоны в строку её выбора.

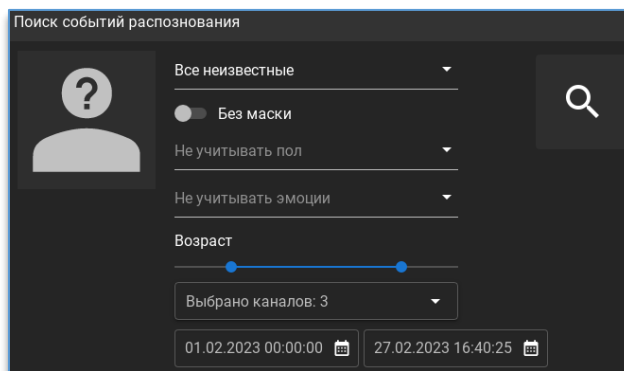
Дополнительно доступны фильтры по наличию маски и эмоциям. Фильтры доступны тогда, когда используется версия сервера аналитики, которая поддерживает эти функции.

После запуска поиск ниже отобразятся найденные события, сгруппированные по времени, которые можно открыть в архиве.

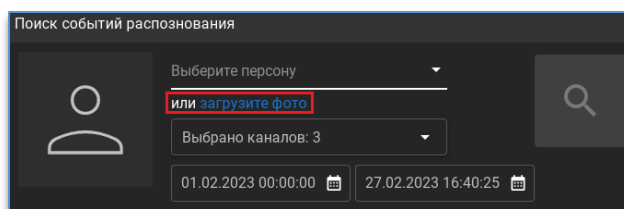


Для выгрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «Сохранить».

Дополнительно можно запустить поиск по всем известным персонам (которые добавлены в базу) и всем неизвестным (которых в базе нет, либо были не распознаны). При этом, кроме фильтра наличия маски и эмоций, доступен выбор пола и возраста.



Кроме этого, можно осуществить поиск персоны, которой нет в базе, загрузив фотографию, по которой можно найти события.



Фотография должна быть в формате JPEG/JPG, PNG. Размер файла не должен превышать 20 Мбайт.

12.7. Виджет «Планы объектов»

12.7.1. Описание виджета «Планы объектов»

Виджет предназначен для быстрого доступа к просмотру видео с камер, расположенных на изображении плана. Одно нажатие кнопки мыши по иконке с камерой на плане открывает просмотр видео с дополнительными функциями на ячейке. При возникновении каких-либо событий на камере иконка на плане становится анимированной для привлечения внимания оператора. Кроме добавления камер на планы, доступно добавление тревожных контактов устройств для управления ими и просмотра их состояния.


В качестве плана используется любое изображение в формате JPEG или PNG.


12.7.2. Настройка виджета «Планы объектов»




Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно:

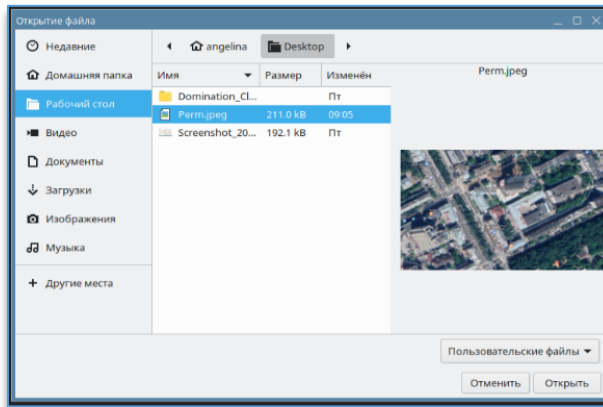
- 1) подключиться к серверу;
- 2) добавить виджет на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».

Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

12.7.2.1. Добавление и удаление плана

Для добавления плана в левом нижнем углу виджета необходимо нажать на кнопку «Добавить план объекта» . В новом окне следует указать путь до изображения и выбрать его.



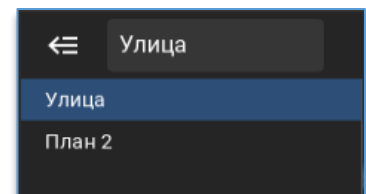
Для удаления необходимо сначала выбрать нужный план, далее нажать на кнопку , согласившись с подтверждением.

Для смены текущего плана нужно нажать правой кнопкой мыши по изображению плана, выбрать «Изменить изображение» и указать новое изображение в проводнике.

12.7.2.2. Редактирование названия плана

Для редактирования названия плана следует сначала выбрать план из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком планов прописать для него новое название.

Подтверждений для сохранения не требуется, название плана применяется при вводе текста.

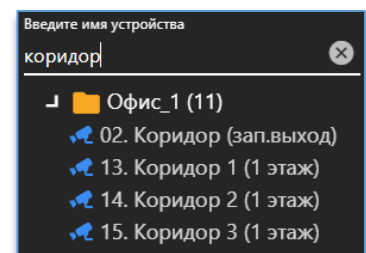


12.7.2.3. Добавление и удаление устройств с плана

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

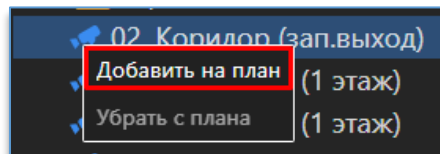
В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.



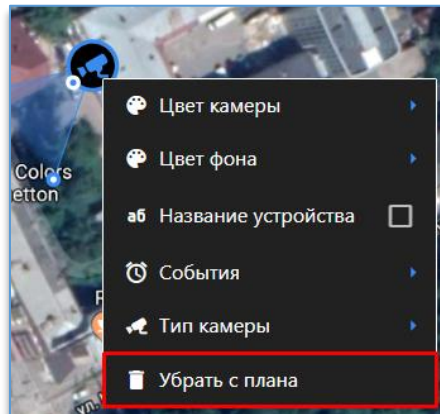
Добавить камеру на план можно:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



2. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на план.

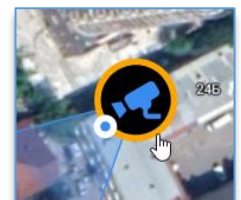
Убрать камеру с плана можно через меню по правой кнопке мыши, выбрав «Убрать с плана».



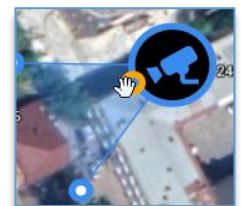
12.7.2.4. Изменение размера иконки устройства, её положение и направление

Для изменения расположения добавленной камеры на плане достаточно привести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

Размер иконки на плане изменяется левой кнопкой мыши при наведении на границу иконки камеры.

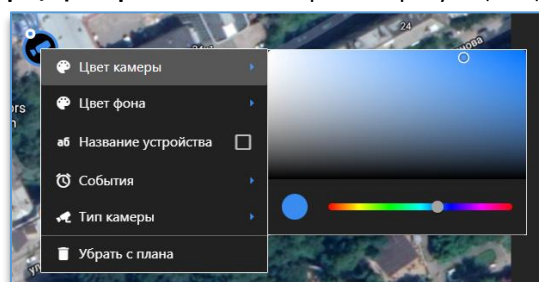


Для изменения угла обзора следует использовать кнопку вращения камеры.



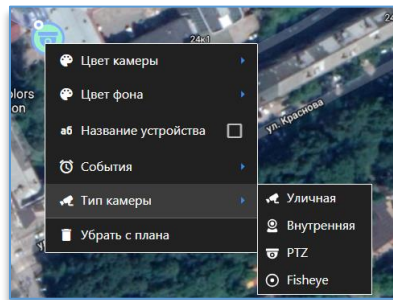
12.7.2.5. Изменение цвета иконок на плане

Для изменения цвета и фона у иконки необходимо по добавленному устройству на плане нажать правой кнопкой мыши, в меню выбрать «Цвет камеры/Цвет фона» и из палитры интересующий цвет.



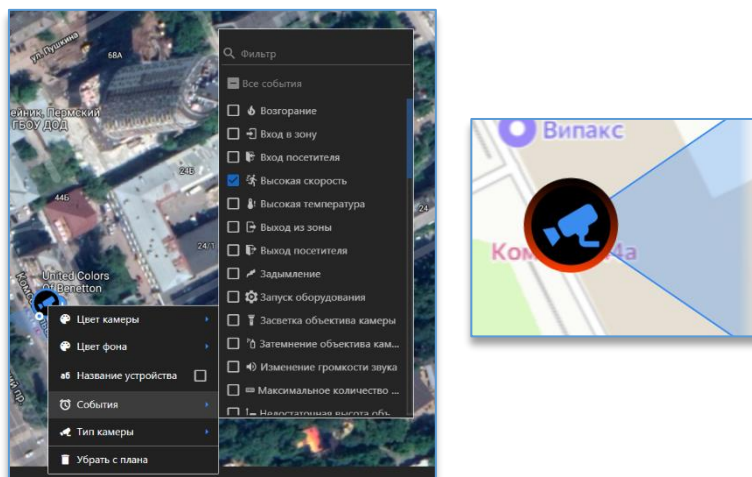
12.7.2.6. Выбор типа камеры

Позволяет изменить внешний вид иконки на плане. На выбор 4 варианта: уличная, внутренняя, PTZ, Fisheye. Изменение доступно через контекстное меню камеры, добавленной на план.



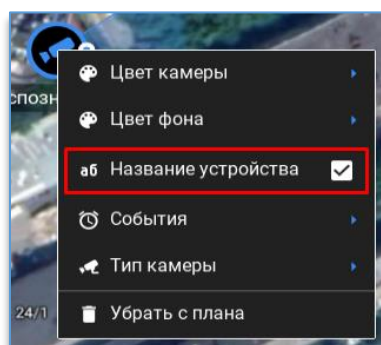
12.7.2.7. Выбор событий для камеры

В меню камеры можно выбрать те события, при возникновении которых иконка на плане становится анимированной: появляется красная мигающая рамка и меняется размер иконки.



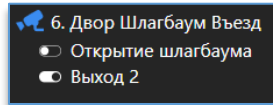
12.7.2.8. Отображение названия канала на плане

Через меню по правой кнопке мыши на иконке устройства можно включить отображение названия канала, установив отметку в чекбоксе на «**Название устройства**».



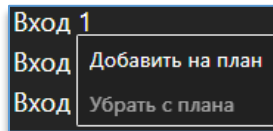
12.7.2.9. Добавление и удаление тревожных контактов с плана

В списке устройств, если камера имеет тревожные контакты, под иконкой с камерой отображаются все доступные пользователю контакты.



Добавить тревожный контакт на план можно:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



2. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания контакта и перемещением на план.

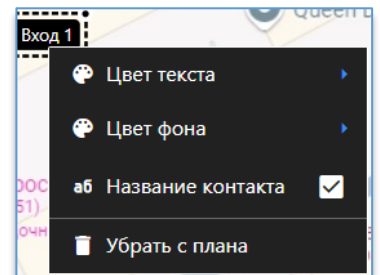
Для изменения расположения добавленного контакта на плане достаточно навести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

Для изменения размера иконки на плане необходимо потянуть её за углы границы в нужную сторону левой кнопкой мыши.





Для изменения цвета текста или фона у иконки необходимо по добавленному контакту на плане нажать правой кнопкой мыши и в меню «Цвет текста» или «Цвет фона» выбрать нужный цвет из палитры.

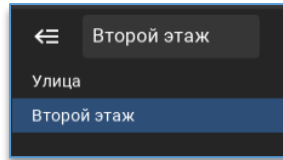
Через меню по правой кнопке мыши на иконке устройства можно включить отображение названия контакта, установив отметку в чекбоксе на «Название контакта».



Убрать тревожный контакт с плана можно через меню по правой кнопке мыши, выбрав «Убрать с плана».

12.7.3. Рабочий режим «Планы объектов»

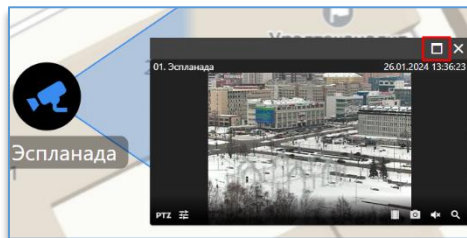
В рабочем режиме помимо плана с добавленными на него камерами, слева доступен список всех планов, который открывается при нажатии на кнопку «Открыть список планов» . Для закрытия списка используется кнопка .



Для быстрого переключения из одного плана к другому, сверху над планом доступны кнопки для перехода к следующему или предыдущему плану. Кнопки переключения отображаются только тогда, когда создано не меньше двух планов объектов.

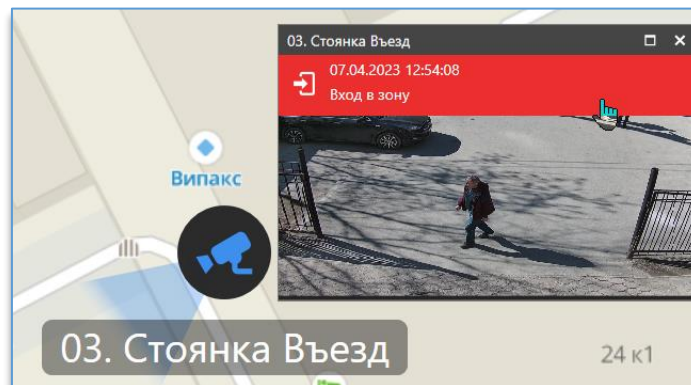


При нажатии на иконку с камерой открывается видео в небольшом окне, которое можно развернуть на весь виджет.



Для перемещения окна с видео достаточно навести на заголовок окна указателем мыши, зажать левую кнопку мыши и, не отпуская, перетащить её в нужное место на плане.

При открытии окна с просмотром над изображением отображается название события, которое произошло на данной камере.

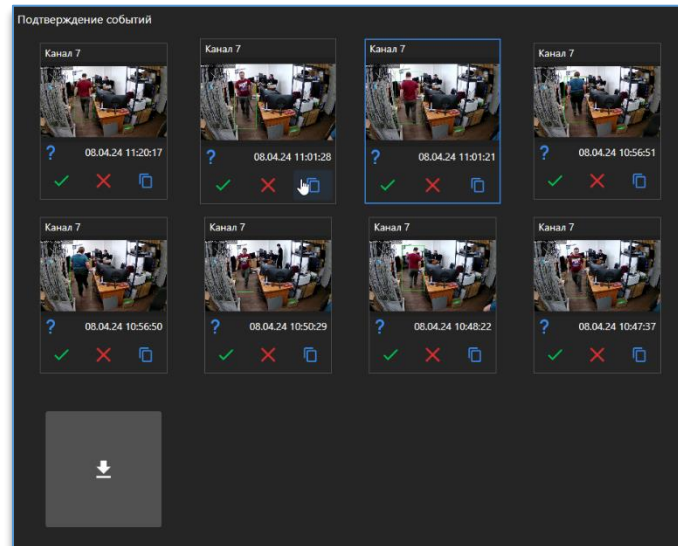


При нажатии на событие ячейка переключится в просмотр архива, на время, когда произошло событие.

12.8. Виджет «Подтверждение событий»

12.8.1. Описание виджета «Подтверждение событий»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде изображений в реальном времени, их обработки и получения списка действий. Оператору необходимо среагировать на поступившее событие в соответствии со списком действий либо отметить событие как ложное, дубль. В случае если оператор не сможет вовремя обработать событие, оно поступит следующему оператору.




12.8.2. Настройка виджета «Подтверждение событий»




Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам. Как подключить сервер описано в пункте «[Подключение сервера](#)»;
- 3) настроить в ЦСУ категорию поступающих событий в виджет, время на обработку каждого события, приоритет событий и т.д.

Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

В области слева расположены настройки:

- «**Количество необработанных событий**». Максимальное количество поступивших событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 20 до 300;
- «**Количество обработанных событий**». Максимальное количество обработанных событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 20 до 300.

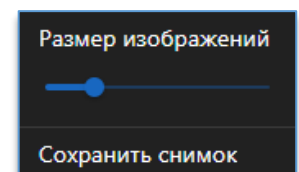
Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

12.8.3. Рабочий режим виджета «Подтверждение событий»

После настройки в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «**Размер изображений**». Позволяет изменить размер выводимого превью;
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формате PNG.



Под каждым событием указываются тип события, дата и время.

Также под снимком доступны кнопки:



– взять событие в обработку.

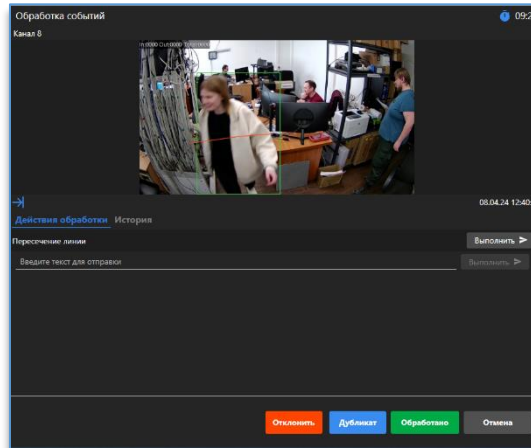


– отметить событие как ложное.



– отметить событие как дубликат.


При приеме события в обработку справа появится окно «**Обработка события**».



В окне обработки доступна вкладка «**Действия обработки**», в ней находятся действия, которые необходимо выполнить оператору, после чего нажать кнопку «**Выполнить**». Также есть возможность написать свой комментарий о проделанных действиях в случае, если их нет в списке.

Во вкладке «**История**» можно посмотреть, какой пользователь взаимодействовал с событием.

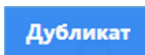
Историю взаимодействия можно отсортировать по возрастанию или убыванию в любой из колонок, для этого следует нажать на соответствующий заголовок левой кнопкой мыши.

Также доступна функция фильтра при нажатии на кнопку . В появившейся строке необходимо ввести значения, по которым следует отфильтровать историю взаимодействия с событием, регистр букв при вводе данных в поле не учитывается.

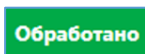
Внизу окна доступны следующие кнопки:



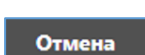
– позволяет отметить событие как ложное;



– позволяет отметить событие как дубль;




– позволяет отметить событие как обработанное;



– позволяет отменить обработку события.

В верхнем правом углу идет отсчёт времени, в течение которого необходимо завершить обработку события.

В случае если время истечёт, но событие не будет обработано, появится кнопка , которая позволит вернуться к обработке события.

Также в заголовке снимка события могут отображаться дополнительные статусы:

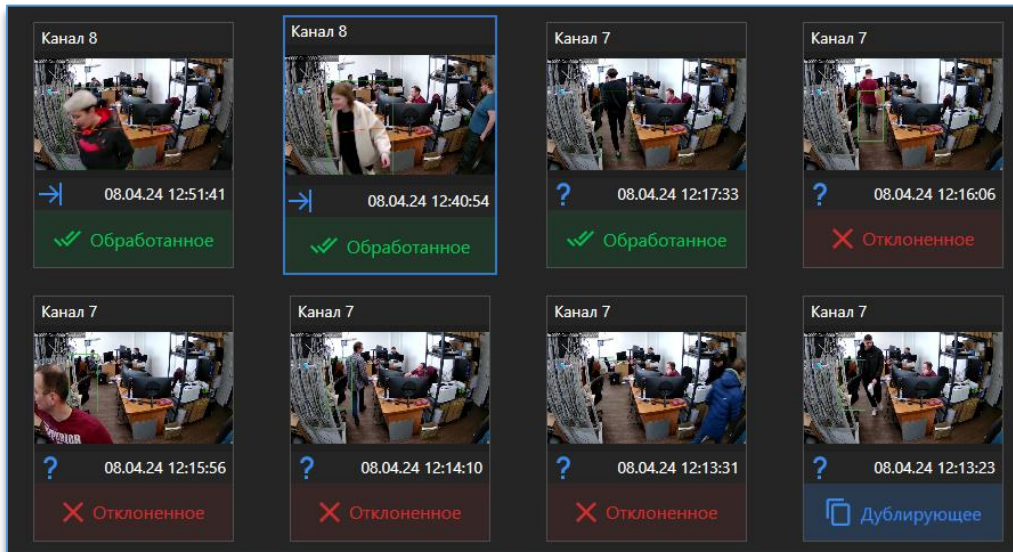


– указывает, что время на обработку события истекло.

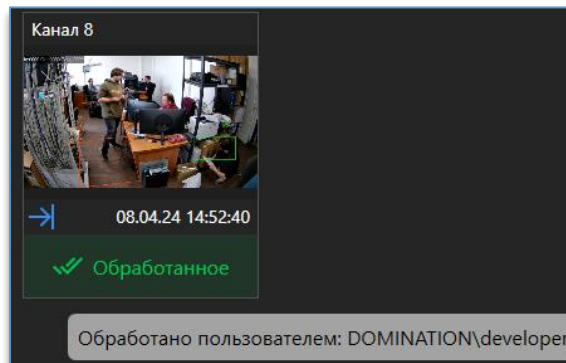


– указывает, что событие было частично обработано.

После завершения обработки событий выше окна «**Обработка событий**» станет доступна история обработанных событий.




При наведении курсора на статус события появится окно, в котором указано, какой пользователь взаимодействовал с событием.



Внизу окна также станут доступны кнопки **отбора** обработанных событий. Чтобы отобрать события по статусу обработки (отклонённое, дублирующее, взято в обработку, обработанное), необходимо нажать на нужную иконку отбора. Выбранное значение отбора отображается синим цветом, события в истории автоматически отсортировываются по сделанному отбору.



12.8.4. Поиск в виджете «Подтверждение событий»

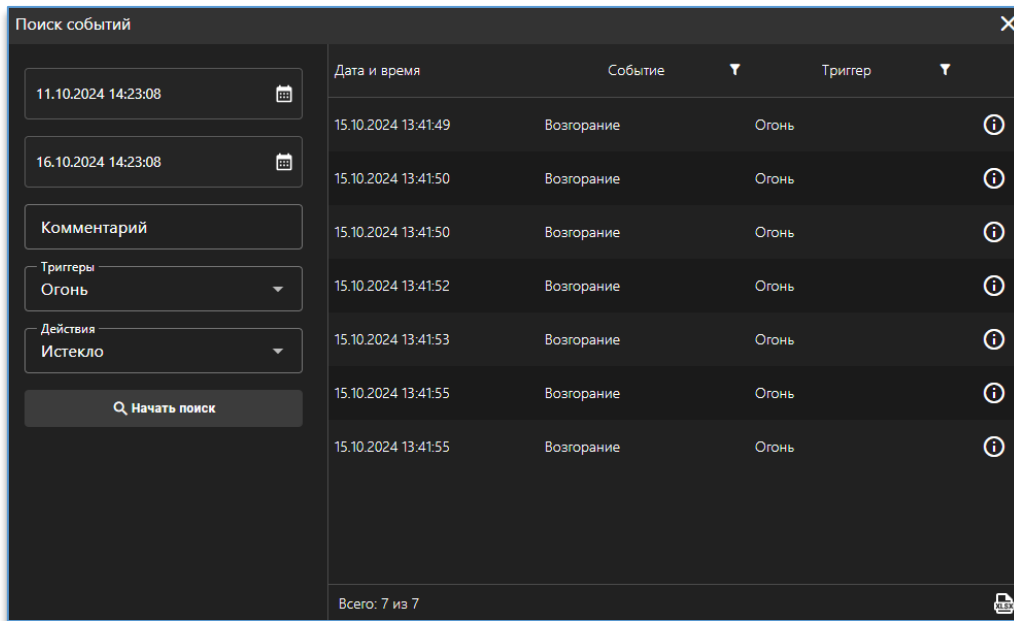
Внизу окна подтверждения событий находится кнопка поиска событий , при нажатии на которую открывается отдельное окно.

Для поиска событий необходимо:

- выбрать начальную и конечную даты поиска,
- указать комментарий к событию,


- выбрать триггер, настроенный в ЦСУ, отметив нужный в чекбоксе,
- выбрать действие из списка, отметив нужный в чекбоксе.


После указания необходимых данных нужно нажать на кнопку «**Начать поиск**». События будут отобраны в соответствии с заданными параметрами.




Если кроме начальной и конечной даты не было выбрано никаких других параметров, то программа подгрузит последние 1000 событий.

События можно **отсортировать** по возрастанию или убыванию в любой из колонок, для этого следует нажать на соответствующий заголовок левой кнопкой мыши.

Также доступна функция **фильтра** при нажатии на кнопку . В появившейся строке необходимо ввести значения, по которым следует отфильтровать событие, регистр букв при вводе данных в поле не учитывается.

При нажатии на кнопку  в строке события открывается дополнительное окно, в котором можно просмотреть историю взаимодействий с выбранным событием.

Дата и время	Пользователь	Действие	Комментарий
15.10.24 15:35:51	DOMINATION\test	Захвачено	-
15.10.24 15:36:50	-	Истекло	-
15.10.24 16:23:40	DOMINATION\777	Отмечено как ошибочное	-

Также в правом нижнем углу окна поиска событий расположена кнопка , при нажатии на которую можно выгрузить отчёт по событиям в формате xlsx.

12.9. Виджет «Мультикамерный подсчет объектов»

12.9.1. Описание виджета «Мультикамерный подсчет объектов»

Виджет предназначен для получения событий мультикамерного подсчета объектов в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеoarхива.


12.9.2. Настройка виджета «Мультикамерный подсчет объектов»



Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

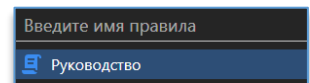
- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

После добавления виджета необходимо добавить правило, которое используется сервером аналитики для подсчёта объектов.

Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

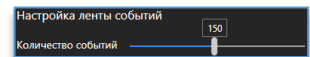
Справа в настройках виджета доступен список всех правил.


В этом списке отображаются все анализируемые правила, к которым у пользователя есть доступ.



Для получения событий нужно добавить правило в область с источниками событий через меню по правой кнопке мыши двойным щелчком или перетаскиванием (Drag-and-drop).

В области слева расположена дополнительная настройка «**Количество событий**»: максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 с шагом в 10 событий.

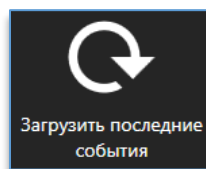


Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

12.9.3. Рабочий режим виджета «Мультикамерный подсчет объектов»

После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.


Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



В таблице с событиями отображаются:

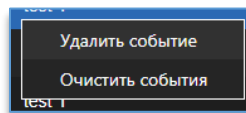
- дата и время события;
- количество объектов;
- название группы каналов;
- название правила, по которому создано событие;
- класс объекта.

Количество	Дата и время	Группа каналов	Правило
3 > 1	10.10.2024 17:28:29	group	1
2 > 1	11.10.2024 07:57:30	group	1
2 > 1	11.10.2024 08:08:16	group	1
2 > 1	11.10.2024 08:12:11	group	1
2 > 1	11.10.2024 08:46:06	group	1

При нажатии на кнопку , которая доступна в таблице в столбцах «Группа каналов», «Правило», можно отфильтровать события по группе каналов и названию правила.

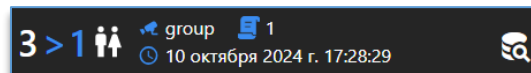
При нажатии правой кнопкой мыши по событию будут доступны функции:


- «Удалить событие». Позволяет удалить выбранное событие из списка.
- «Очистить события». Позволяет удалить все события из списка.



При выборе события из списка слева появятся:

- изображение события;
- количество объектов;
- дата и время;
- группа каналов;
- класс объекта;
- название правила.



Ниже доступна кнопка , которая открывает меню поиска. Доступны фильтры для поиска по:

- правилу события;
- дате и времени.

При двойном щелчке левой кнопкой мыши по превью события открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию.



– запустить видео с данной камеры в реальном времени.




– вернуться к открытому превью.



– закрыть превью события.



и  – выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



– сохранить снимок события, находится в правом нижнем углу события.

12.10. Виджет «ГИС-карты»

12.10.1. Описание виджета «ГИС-карты»


Виджет предназначен для интерактивного взаимодействия с 2D/3D картами.


12.10.2. Настройка виджета «ГИС-карты»




Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно:

- 1) подключиться к серверу;
- 2) добавить виджет на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».

Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

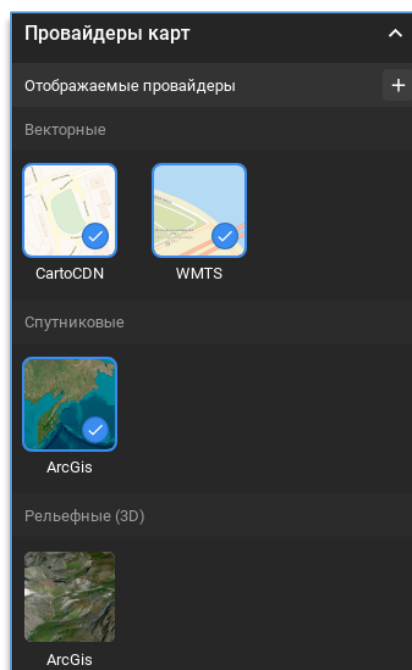
12.10.2.1. Настройка провайдеров карт


Слева на панели настроек «**Провайдеры карт**» при нажатии на кнопку  для выбора доступны 3 типа провайдеров:

- векторные,
- спутниковые,
- рельефные (3D).

По умолчанию для отображения выбран и включён в слоях только один провайдер.

Чтобы нужные провайдеры отображались в рабочем режиме виджета, необходимо выбрать их поочередно нажатием левой кнопки мыши.

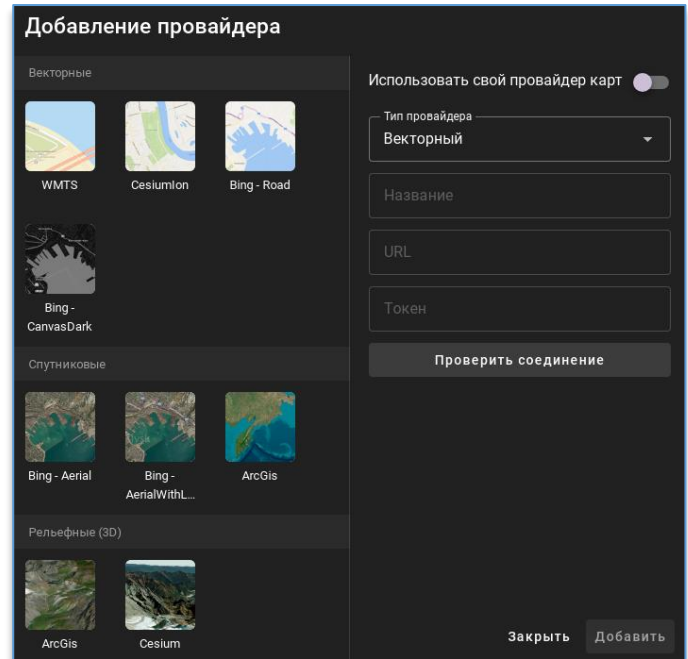


С помощью кнопки  можно добавить новый провайдер, выбрав его нажатием левой кнопки мыши, после чего – нажать на кнопку «Добавить». Для выхода из окна настроек нужно нажать на кнопку «Заккрыть».

Также можно добавить пользовательский провайдер. Для этого необходимо включить настройку «Использовать свой провайдер карт», задействовав тумблер. Далее следует выбрать тип провайдера (векторный, спутниковый, рельефный), задать ему название, URL и токен (опционально).

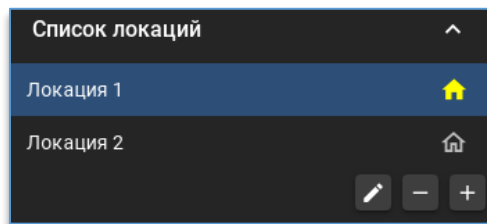
После заполнения настроек можно нажать на кнопку «Проверить соединение» для проверки соединения.

По окончании настройки нужно нажать на кнопку «Добавить».









12.10.2.2. Настройка списка локаций

Слева в меню настроек находится панель «Список локаций».



Перед добавлением локации необходимо выбрать вид на карте, приблизив его с помощью кнопки «колесо» мыши.

На панели настроек доступны следующие кнопки:

-  – добавляет локацию;
-  – удаляет выбранную локацию;
-  – позволяет вручную переименовать локацию. При нажатии на кнопку становятся доступны дополнительные кнопки:
 -  – сохраняет заданное название,
 -  – отменяет изменение заданного названия;
-  – позволяет установить локацию как стартовую. Стартовая локация отмечена иконкой жёлтого цвета.

При нажатии правой кнопкой мыши на выбранную в списке локацию также доступны настройки:

- «Переименовать» – позволяет вручную переименовать локацию;
- «Переназначить» – позволяет переназначить локацию. Для этого необходимо выбрать новый вид на карте, приблизив его с помощью кнопки «колесо» мыши, затем нажать на данную кнопку. После этого данные

по расположению локации перезаписываются, при этом название и положение локации в списке остаются прежними;

- **«Удалить»** – позволяет удалить выбранную локацию.

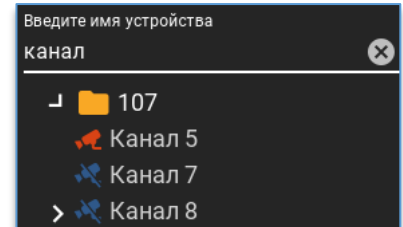
Возможно изменять положение локации в списке путём перетаскивания (Drag-and-drop) удерживающим нажатием левой кнопки мыши.

12.10.2.3. Настройка устройств на карте

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

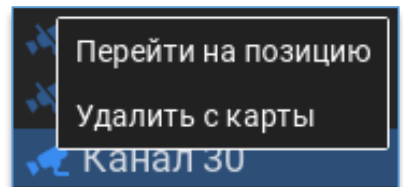
В этом списке отображаются все устройства, к которым есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.



Добавить камеру на карту можно перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на карту.

Убрать камеру с карты можно, нажав на неё в списке устройств правой кнопкой мыши и выбрав в меню пункт **«Удалить с карты»**.



Выбор пункта **«Перейти на позицию»** позволяет перейти к виду на карте, где расположена добавленная камера.

Для изменения расположения добавленного устройства на карте достаточно навести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

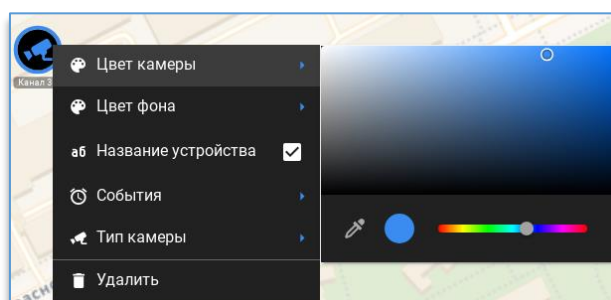
Размер иконки на плане изменяется левой кнопкой мыши при наведении на границу иконки камеры.

Также на карте можно настроить угол обзора камеры. Данная настройка становится доступной при приближении вида до определенной высоты (200 метров).

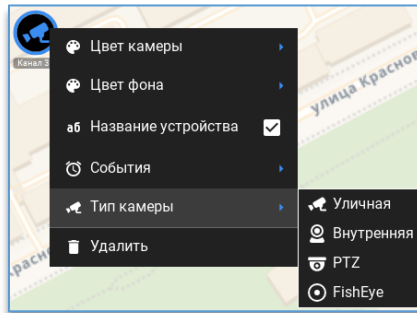
Для изменения угла обзора следует использовать кнопку вращения камеры. Для изменения ширины угла необходимо перемещать точки удерживающим нажатием левой кнопки мыши.



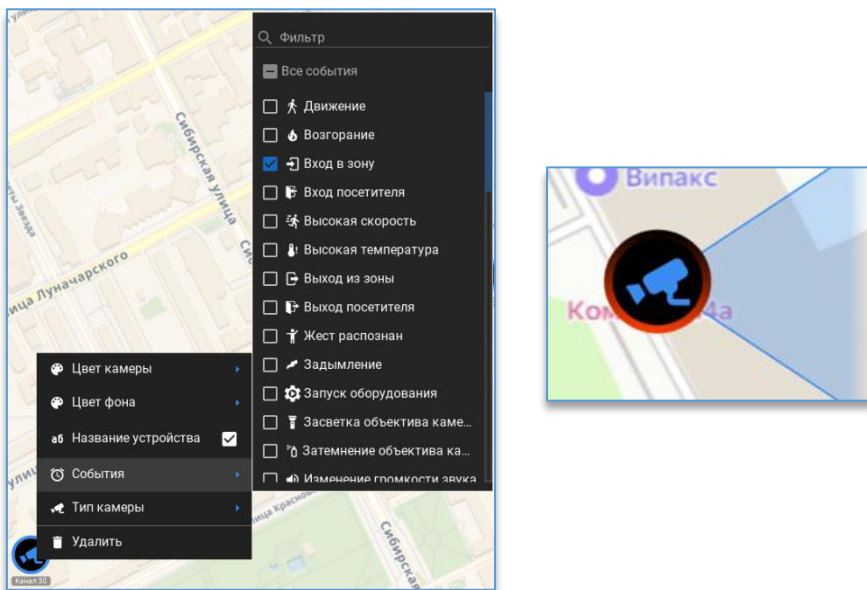
Для изменения цвета и фона у иконки необходимо по добавленной камере на карте нажать правой кнопкой мыши и в меню пункта **«Цвет камеры»** или **«Цвет фона»** выбрать из палитры нужный цвет.



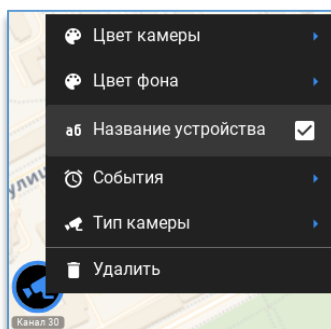
Пункт меню «**Тип камеры**» позволяет изменить внешний вид иконки на карте. Для выбора доступны 4 варианта: уличная, внутренняя, PTZ, FishEye.



В пункте меню «**События**» можно выбрать те события, при возникновении которых иконка на карте становится анимированной: появляется красная мигающая рамка и меняется размер иконки.




В пункте меню «**Название устройства**», установив отметку в чекбоксе, можно включить отображение названия канала на иконке устройства.



Выбор пункта меню «**Удалить**» позволяет убрать добавленную камеру с карты.

12.10.2.4. Редактор объектов

При нажатии на кнопку  в правом нижнем углу рабочей области открывается меню с различными инструментами:



– позволяет добавить на карту элементы в виде разных геометрических фигур,




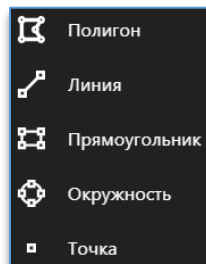
– позволяет добавить на карту метку,



– закрывает меню инструментов.

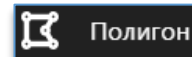
Добавление геометрических элементов.

При нажатии на кнопку  открывается меню с доступными для добавления элементами: полигон, линия, прямоугольник, окружность и точка.

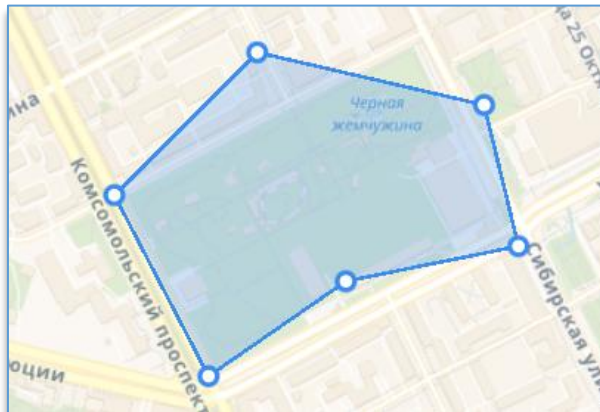


1. Полигон.

Для создания данного элемента необходимо выбрать из меню пункт «Полигон».



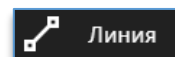
С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры области. Для отмены создания границы области нужно нажать на правую кнопку мыши. Для отмены построения элемента используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать два раза на левую кнопку мыши.



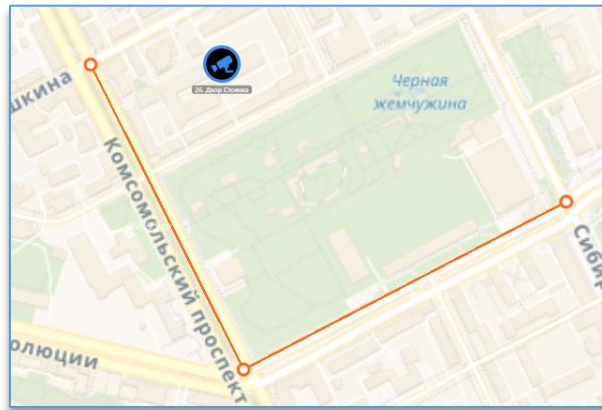
Для повторного добавления фигуры необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

2. Линия.

Для создания данного элемента необходимо выбрать из меню пункт «Линия».



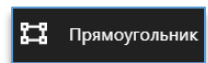
С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры линий. Для отмены создания линии нужно нажать на правую кнопку мыши. Для отмены построения элемента используется клавиша «Esc». По окончании создания линий следует нажать два раза на левую кнопку мыши.



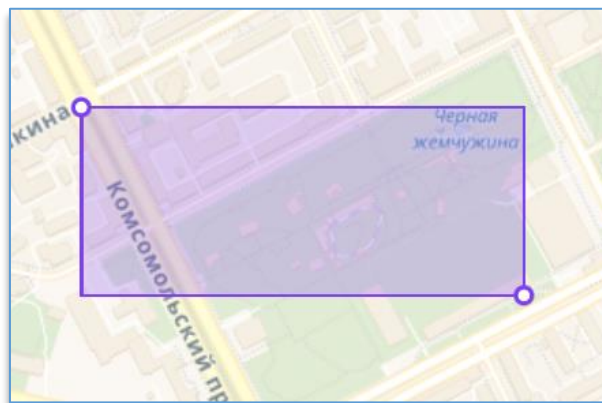
Для повторного добавления линии необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

3. Прямоугольник.

Для создания данного элемента необходимо выбрать из меню пункт «Прямоугольник».



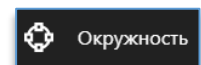
С помощью левой кнопки мыши можно задать прямоугольную область. Для отмены построения элемента используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать один либо два раза на левую кнопку мыши.



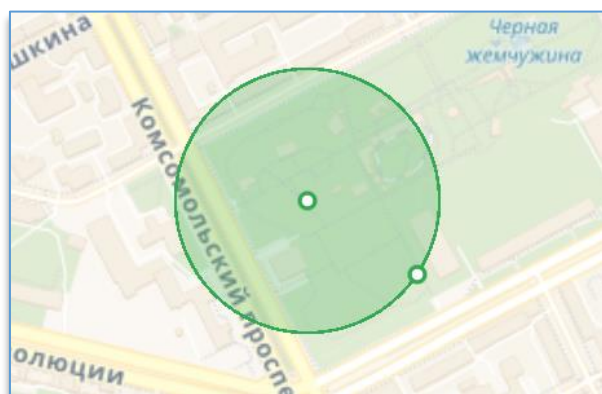
Для повторного добавления фигуры необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

4. Окружность.

Для создания данного элемента необходимо выбрать из меню пункт «Окружность».



С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры окружности. Для отмены построения элемента используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать один либо два раза на левую кнопку мыши.



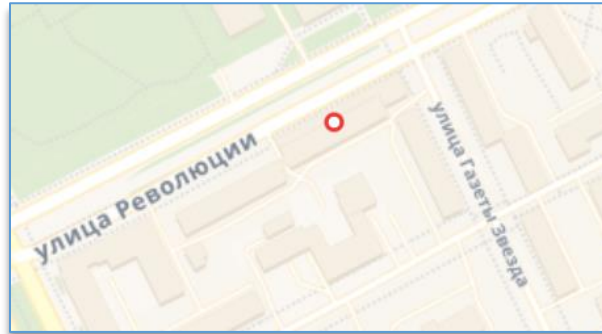
Для повторного добавления фигуры необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

5. Точка.

Для создания данного элемента необходимо выбрать из меню пункт «Точка».



С помощью левой кнопки мыши можно установить точку на нужном месте карты. Для отмены построения элемента используется клавиша «Esc».



Для повторного добавления точки необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

Редактирование элементов.

Сформированные элементы можно редактировать. Для этого необходимо навести курсор на точку области/линии и использовать доступные кнопки управления (в зависимости от типа элемента):



– позволяет переместить точку элемента,



– позволяет вставить в элемент дополнительную точку,



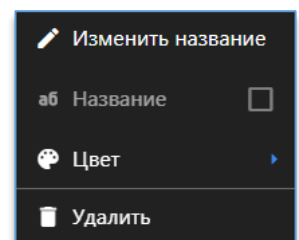
– удаляет выбранную точку,




– удаляет все точки элемента. Построенный элемент также полностью удаляется.

При нажатии на элемент правой кнопкой мыши становятся доступны следующие настройки:

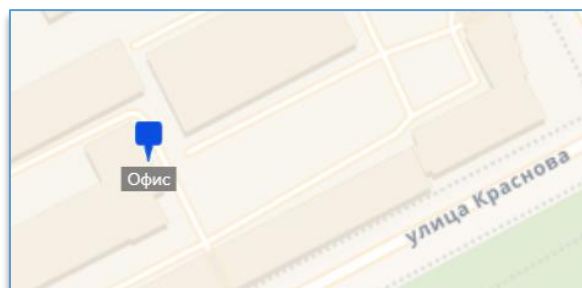
- **изменить название** – можно вручную задать название элемента;
- **название** – можно поставить отметку в чекбоксе, чтобы на карте отображалось название элемента;
- **цвет** – можно выбрать нужный цвет фона из палитры;
- **удалить** – можно удалить элемент.



Добавление метки.

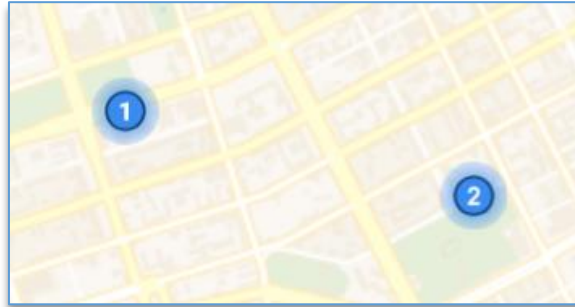
С помощью кнопки  можно добавить метку на карту.

При нажатии на элемент правой кнопкой мыши можно задать/изменить название метки, включить отображение названия метки на карте, выбрать цвет для метки из палитры, а также удалить метку.



12.10.3. Кластеризация объектов на карте

При отдалении вида на определенную высоту (1800 метров и более) происходит скрытие объектов на карте и отображение кластеров, которые группируют объекты и показывают количество объектов в кластере.





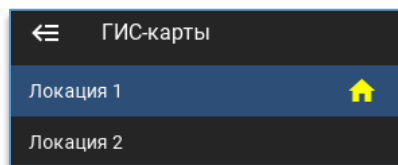
Кластеры автоматически пересчитываются при изменении угла обзора или отдалении вида.

Для приближения вида к кластеру или камере (если в кластере находится только одна камера) необходимо нажать правой кнопкой мыши на кластер.

12.10.4. Рабочий режим виджета «ГИС-карты»

12.10.4.1. Просмотр локаций

В рабочем режиме, помимо карты с добавленными на неё камерами, слева доступен список всех локаций, который открывается при нажатии на кнопку . Для закрытия списка используется кнопка .



Стартовая локация отмечена жёлтой иконкой.

Для быстрого переключения с одной локации на другую достаточно нажать на нужную локацию в списке левой кнопкой мыши.

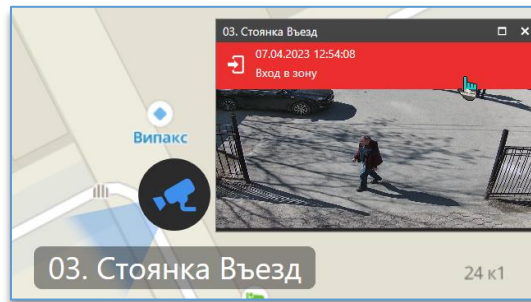
12.10.4.2. Просмотр видеопотока с камеры

При нажатии на иконку с камерой открывается видеопоток в небольшом окне, которое можно развернуть на весь виджет.




Для перемещения окна с видео достаточно навести на верхнюю панель окна курсор мыши и удерживающим нажатием левой кнопки мыши перетащить его в нужное место на карте.




При открытии окна с видеопотоком над изображением отображается название события, которое зафиксировано данной камерой.




При нажатии на событие ячейка переключится в режим просмотра архива – на время, когда произошло событие.

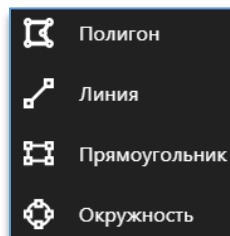
12.10.4.3. Редактор измерений

В правом нижнем углу рабочей области через кнопку  доступен редактор, предназначенный для измерения разных параметров на карте. При нажатии на кнопку становятся доступны следующие кнопки:

-  – открывает меню с различными инструментами измерения,
-  – удаляет все измерения с карты,
-  – скрывает редактор измерений.

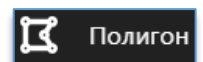
Работа с инструментами измерения.

При нажатии на кнопку  открывается меню с доступными инструментами измерения: полигон, линия, прямоугольник, окружность.

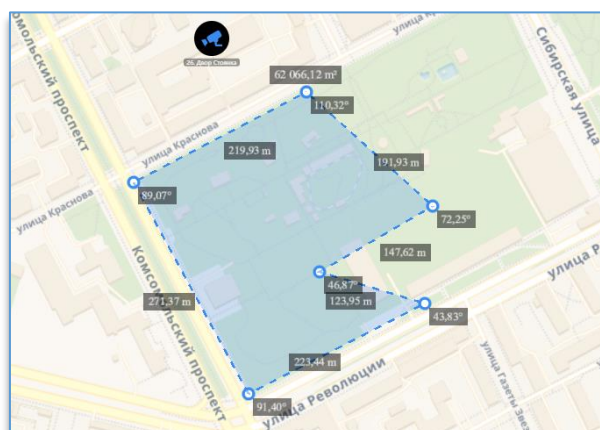


1. Полигон.

Для использования данного инструмента необходимо выбрать из меню пункт «Полигон».



С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры области. Для отмены создания границы области нужно нажать на правую кнопку мыши. Для отмены измерения используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать два раза на левую кнопку мыши.

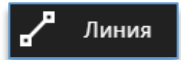


С помощью данного инструмента можно измерить расстояние, площадь и угол.

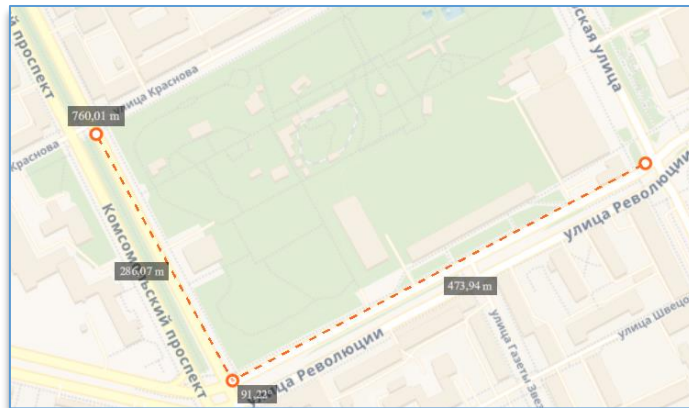
Для повторного добавления измерения необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

2. Линия.

Для использования данного инструмента необходимо выбрать из меню пункт «Линия».



С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры линий. Для отмены создания линии нужно нажать на правую кнопку мыши. Для отмены измерения используется клавиша «Esc». По окончании создания линий следует нажать два раза на левую кнопку мыши.

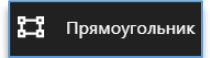


С помощью данного инструмента можно измерить расстояние и угол.

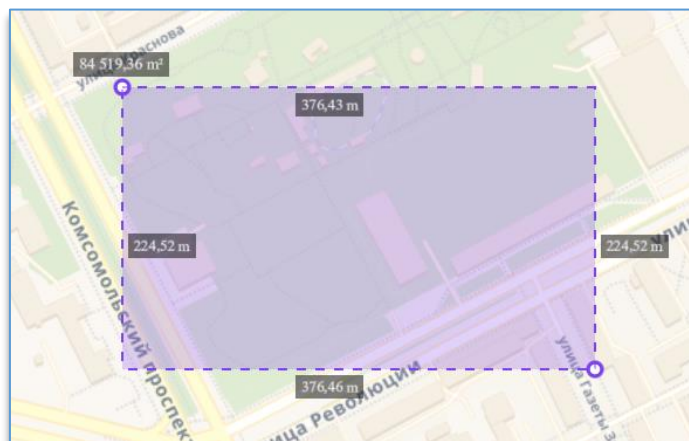
Для повторного добавления измерения необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

3. Прямоугольник.

Для использования данного инструмента необходимо выбрать из меню пункт «Прямоугольник».



С помощью левой кнопки мыши можно задать прямоугольную область. Для отмены измерения используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать один либо два раза на левую кнопку мыши.



С помощью данного инструмента можно измерить расстояние и площадь.

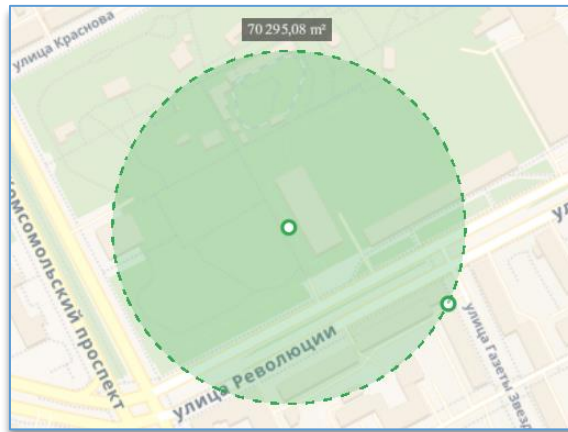
Для повторного добавления измерения необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

4. Окружность.

Для использования данного инструмента необходимо выбрать из меню пункт «Окружность».



С помощью левой кнопки мыши можно задать параметры окружности. Для отмены измерения используется клавиша «Esc». По окончании создания области следует нажать один либо два раза на левую кнопку мыши.



С помощью данного инструмента можно измерить площадь.

Для повторного добавления измерения необходимо в течение 10 секунд нажать на клавишу «F4».

Сформированные элементы измерений можно отредактировать. Для этого необходимо навести курсор на точку области/линии и использовать доступные кнопки управления (в зависимости от типа элемента):



– позволяет переместить точку элемента,



– позволяет вставить в элемент дополнительную точку,



– удаляет выбранную точку,

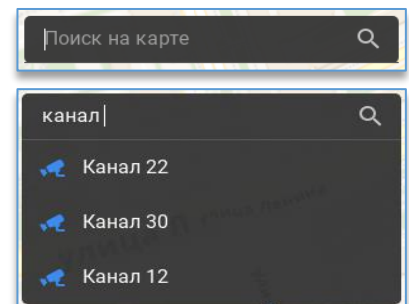


– удаляет все точки элемента. Построенный элемент также полностью удаляется.


12.10.4.4. Поиск элементов на карте

В левом верхнем углу рабочей области находится строка для поиска различных элементов, добавленных на карту.

Для осуществления поиска необходимо ввести в строку полностью или часть названия элемента, после чего отобразится результат, к которому можно перейти, нажав на него левой кнопкой мыши.



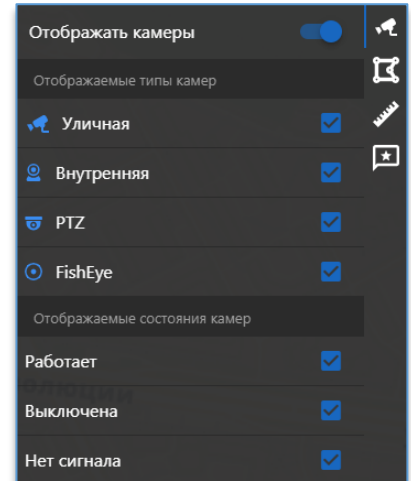
12.10.4.5. Фильтрация объектов на карте

В правом верхнем углу рабочей области расположена кнопка , открывающая меню фильтрации добавленных на карту объектов. Доступны следующие кнопки:

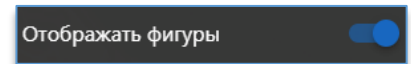


– открывает настройки фильтрации камер.

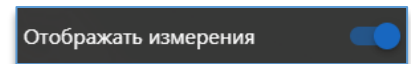
- Чтобы включить или выключить отображение камер на карте, необходимо задействовать тумблер.
- Для фильтрации камер по типу и состоянию нужно поставить/удалить отметки в соответствующих чекбоксах;



– открывает настройки отображения фигур на карте. Для включения/выключения отображения необходимо задействовать тумблер;




– открывает настройки отображения измерений на карте. Для включения/выключения отображения необходимо задействовать тумблер;




– открывает настройки отображения меток на карте. Для включения/выключения отображения необходимо задействовать тумблер.



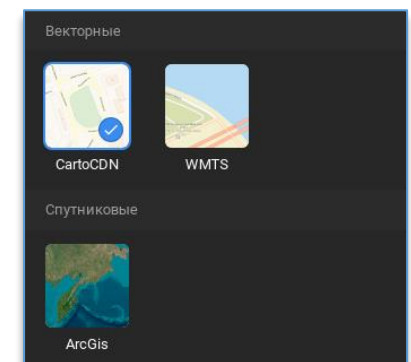
Для выхода из меню следует повторно нажать на кнопку .


12.10.4.6. Переключение провайдеров карт

В правом верхнем углу рабочей области расположена кнопка , открывающая меню для переключения между провайдерами карт.


Список провайдеров, доступных для включения на карте, формируется в режиме настройки в левом меню «[Отображаемые провайдеры](#)».

Для включения провайдера необходимо нажать по нему левой кнопкой мыши. Активировать можно только одного провайдера.



Для выхода из меню следует повторно нажать на кнопку .

12.10.4.7. Перезагрузка «ГИС-карты»

В правом верхнем углу рабочей области расположена кнопка , при нажатии на которую можно перезагрузить карту.

12.11. Виджет «Распознавание QR-кодов»

12.11.1. Описание виджета «Распознавание QR-кодов»


Виджет служит для получения событий распознавания QR-кодов в виде снимков в реальном времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. Дополнительно доступны поиск событий за указанный период с фильтром, сохранение событий в формат PNG, выгрузка отчёта в формат CSV.

12.11.2. Настройка виджета «Распознавание QR-кодов»



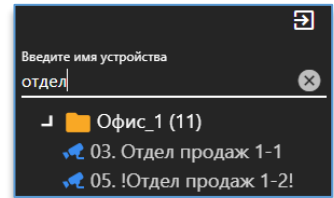
Перед тем как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на [рабочую область](#). Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) [подключить серверы](#) в настройках программы.

После добавления виджета необходимо добавить камеру (источник), которая анализируется сервером аналитики для распознавания QR-кодов. Для входа в настройки требуется нажать на кнопку , которая расположена в правом верхнем углу виджета.

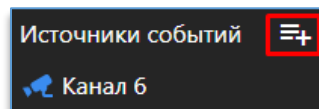
В этом списке отображаются все устройства, к которым есть доступ у пользователя.


Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введённым данным.



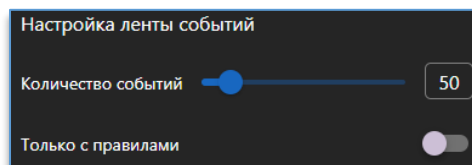
Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

Для добавления всех камер, на которых включена аналитика, в области источников событий присутствует кнопка добавления всех источников с включенной аналитикой.



Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка .

В области слева расположены дополнительные настройки:

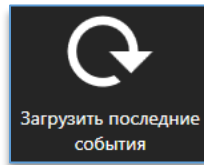


- «**Количество событий**». Максимальное количество событий, одновременно выводимых в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий;
- «**Только с правилами**». В окне виджета будут отображаться только те события, у которых выполняются правила (настраиваются через конфигуратор сервера аналитики). Включить настройку можно, задействовав тумблер.

12.11.3. Рабочий режим виджета «Распознавание QR-кодов»


После добавления канала в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики.

Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 20 событий из базы.



В таблице с событиями отображаются:

- дата и время события;
- номер QR-кода. Белым цветом отображается код, который был распознан. Оранжевым цветом отображается код, который считается нераспознанным;
- название канала, где был распознан QR-код;
- название правила для QR-кода (если настроено и выполнены условия правила).

При нажатии на кнопку , которая доступна в таблице в столбце «Код», можно отфильтровать события по QR-коду (если такие имеются в таблице).

Для того чтобы событие автоматически переключалось на новое в списке, нужно нажать на клавишу Esc, находясь в виджете.

При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «Удалить событие». Удаляет событие из общего списка;
- «Очистить события». Позволяет очистить все полученные события;
- «Сохранить снимок». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.

При выделенном событии в реальном времени слева отображаются:

- фото с рамкой распознанного QR-кода;
- результат распознавания номера;
- название канала;
- дата и время события.

Ниже доступны кнопки, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию;



– редактировать выбранное событие;



– найти все события с указанным кодом в событии;

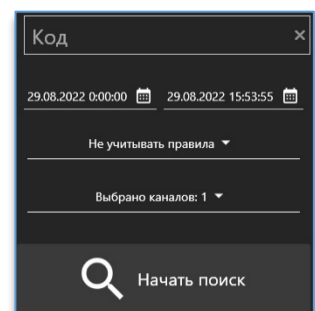


– показать последовательность событий на плане объектов;



– открыть меню поиска. Доступные фильтры для поиска по:

- коду,
- дате и времени,
- правилам,
- каналам.



При наведении курсора мыши слева от события появится превью с моментом распознавания QR-кода. При двойном щелчке левой кнопкой мыши по событию открывается окно со снимком события и кнопками, которые позволяют:



– воспроизвести видео из архива по выбранному событию,



– запустить видео с данной камеры в реальном времени,



– вернуться к открытому превью,




– закрыть превью события,




и – выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию,




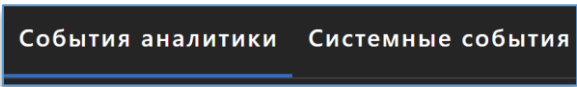
– сохранить снимок события. Кнопка находится в правом нижнем углу события.

Для выгрузки данных отчёта в формат CSV нужно нажать на кнопку , находящуюся под списком результатов, выбрать расположение файла для сохранения и нажать «**Сохранить**».

Кнопка  в отчёте покажет последовательность событий на плане объектов.

13. Поиск событий

Для входа в меню поиска событий используется кнопка , которая расположена в левом столбце программы. Поиск разделяется на поиск событий аналитики и системных событий.

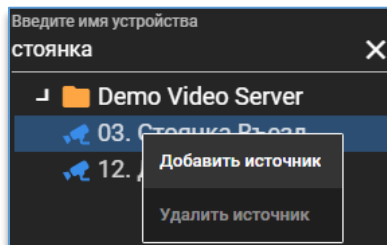


В разделе «События аналитики» из архива видеосервера осуществляется поиск всех событий видеоаналитики по выбранной камере и за выбранный промежуток времени. Добавлять в фильтр поиска можно несколько камер.


В разделе «Системные события» осуществляется поиск всех событий видеосервера Domination с возможностью фильтрации полученных данных в виде текста.

13.1. Поиск событий аналитики

Для получения событий из архива потребуется добавить камеру из списка устройств в окно источников. Сделать это можно через двойное нажатие левой кнопкой мыши по названию камеры либо перетаскиванием (Drag-and-drop).

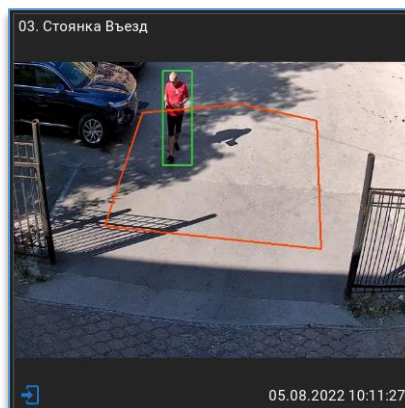




В окно источников можно добавить одновременно несколько камер. Удалить камеры из источников можно, используя клавишу Delete на клавиатуре либо через меню по правой кнопке мыши, выбрав «Убрать источник».

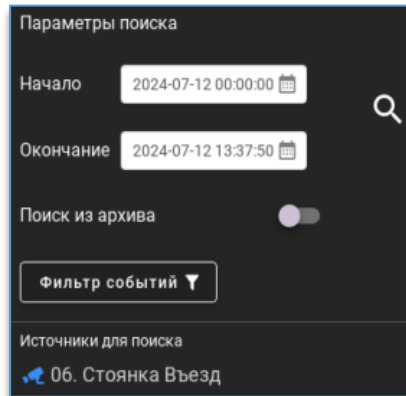
Для удаления всех источников в правом нижнем углу имеется соответствующая кнопка .

Над окном с источниками расположены параметры поиска по времени. Потребуется указать интервал – даты начала и конца для поиска событий.

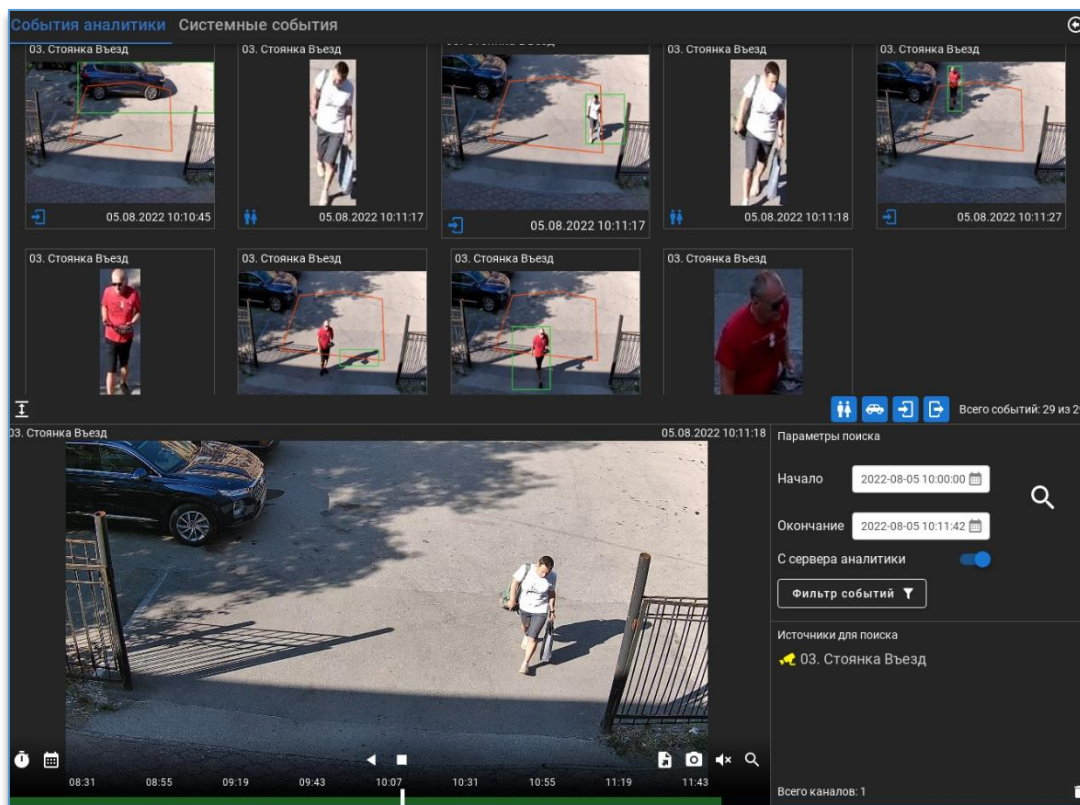
Имеется опция, которая позволяет выбирать, откуда выполнять поиск событий – из архива видеосервера или с сервера аналитики. Для поиска событий аналитики, которые встроены в IP-камеры, нужно осуществлять поиск из архива видеосервера. Для поиска событий аналитики Domination рекомендуется использовать поиск с сервера аналитики, так как в этом случае на изображении события дополнительно будут отображаться результаты сработки аналитики. На примере вторжения в зону:





Дополнительно для упрощения поиска нужного события имеется фильтр получаемых событий видеоаналитики, доступный по кнопке **Фильтр событий** . Кнопка  служит для запуска поиска событий.

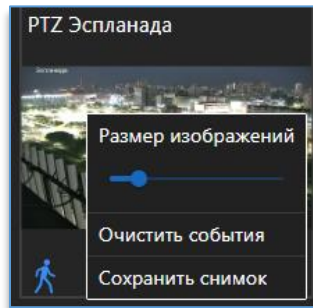


После нажатия на поиск в верхнем окне поиска появятся события в виде превью, если они имеются в архиве за выбранный интервал времени.



Под событиями слева снизу находится кнопка , которая позволяет открыть окно с событиями во весь экран. Кнопка  сворачивает экран обратно.

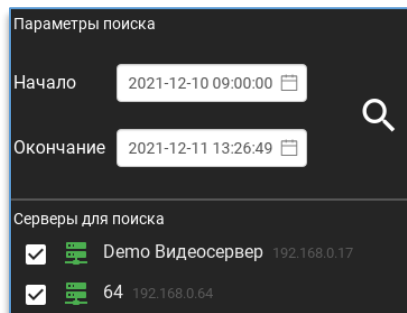
При нажатии на правую кнопку мыши по событию доступны изменение размера изображения превью, сохранение снимка события в формат изображения и очистка всех выведенных событий.







Для воспроизведения видео события достаточно нажать на событие два раза левой кнопкой мыши. Видео воспроизводится за 5 секунд до возникновения события. Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. По умолчанию в этом окне воспроизводится та камера, на которой была сработка детектора видеоаналитики. Если требуется воспроизвести любую другую камеру по любому событию, то достаточно перетащить (Drag-and-drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

13.2. Поиск системных событий

Поиск позволяет получать события одновременно по нескольким видеосерверам. Достаточно поставить отметку в чекбоксе тех видеосерверов, у которых требуется получить события. В параметрах поиска следует выбрать диапазон для начала и конца поиска.




После чего для старта поиска используется кнопка . Когда поиск ещё осуществляется, на месте кнопки запуска поиска присутствует кнопка для его остановки . В окне событиями после окончания поиска отобразятся все события, которые происходили с видеосерверами за указанный диапазон.

Для удобства поиска нужных событий присутствует фильтр для каждого столбца с данными. Можно отфильтровать по источнику (камера, видеосервер), пользователю, хосту и сообщению (название события). Для ввода данных для фильтрации надо нажать на кнопку , далее ввести текст. Например, если интересует, какие действие производил пользователь root, в столбце «Пользователь» нужно нажать на кнопку , ввести «root». После этого отобразятся только те события, которые связаны с пользователем root.

Время ↑	Источник ▾	Пользователь ▾	Хост ▾	Сообщение ▾
2021-12-13 09:02:39	192.168.0.17	system	localhost	Замкнут контакт "1111323" на канале "Распознавание лиц"
2021-12-13 09:02:39	192.168.0.17	system	localhost	Замкнут контакт "2222" на канале "Распознавание лиц"
2021-12-13 09:03:35	192.168.0.17	guest	188.214.15.163	Пользователь "guest" подключился к серверу "192.168.0.17"

Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. Для воспроизведения видео по событию необходимо добавить камеру в данное окно. Для этого достаточно перетащить (Drag-and-drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

Чтобы экспортировать список найденных событий, нужно нажать на кнопку , которая расположена под списком. На выбор будет доступен формат для экспортированного файла.



14. Окно событий

Окно событий предназначено для получения системных и информационных сообщений, которые возникают при работе программы.

Для входа в окно событий используется кнопка , что находится в левом столбце программы.

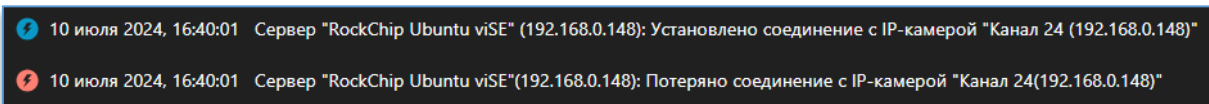
При возникновении какого-либо события на значке кнопки событий появится цифра, которая показывает число новых непрочитанных событий.



– синий цвет на иконке подразумевает информационные события. Например, это может быть отключение сервера от программы пользователем.




– красный цвет уведомлений на иконке обозначает, что возникло важное событие, на которое стоит обратить внимание. Например, это может быть потеря сигнала на камере.



После просмотра событий счётчик на иконке сбрасывается.

15. Настройки программы

Для входа в настройки программы используется кнопка , которая доступна в левом нижнем углу программы. В настройках программы, кроме вкладки «Подключения», присутствуют другие вкладки с настройками.

15.1. Вкладка «Видео»

Поведение.


Настройка «Переключать поток при размере ячейке» позволяет изменить порог, при превышении ширины ячейки которого видео переключится из второго потока в первый и наоборот. Значение указывается в пикселях. Значение по умолчанию – 800.

Титры.

Настройка «Индикатор движения» включает/выключает отображение статуса сработки детектора движения камеры на ячейке.

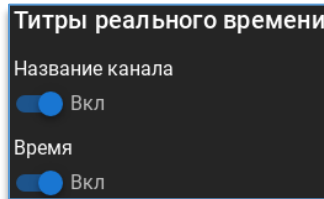


Настройка «**Индикатор настроенной записи**» отображает статус записи на ячейке. Индикатор зелёного цвета означает, что на канале включена постоянная запись. Индикатор красного цвета означает, что на канале включена запись по детектору движения. Если включены одновременно оба типа записи, то отображается индикатор зелёного цвета.

Под названием канала так же может отображаться дополнительная иконка  в случае, если на видеосервере не подключены диски для записи.

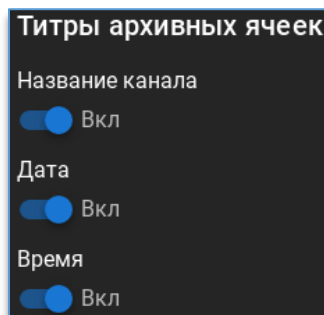
Титры реального времени.

Для просмотра «живого» видео доступны настройки включения/отключения названия канала и времени.



Титры архивных ячеек.

Для архивных ячеек доступны настройки включения/отключения названия канала, даты и времени.



15.2. Вкладка «Уведомления»

В меню присутствуют столбцы: «**Источник**», «**Событие**» и «**Звук**».

ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	ЗВУК
----------	---------	------

В столбце «**Источник**» необходимо добавить камеру.

В столбце «**Событие**» нужно выбрать событие от источника.


В столбце «**Звук**» требуется выбрать звуковой файл, который будет воспроизводиться при возникновении события источника.

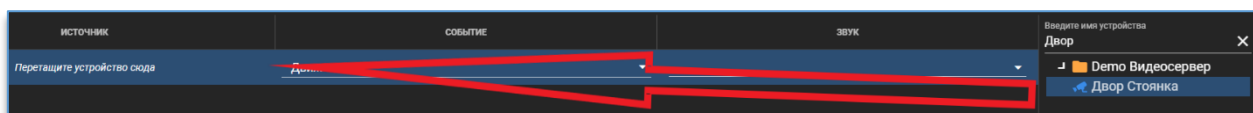
Внизу таблицы находятся кнопки добавления и удаления оповещений.



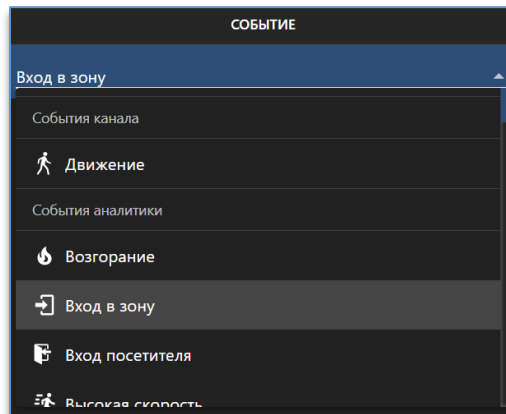
Пример настройки уведомления.




Задача: воспроизводить звук при сработке детектора входа в зону.

Для создания оповещения используется кнопка . В таблице появится пустая строка. Для добавления камеры достаточно перенести её в столбец «**Источник**» (Drag-and-drop).

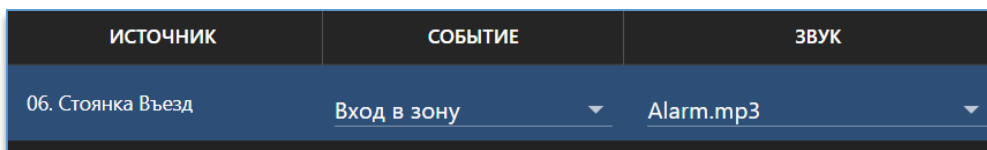


В столбце «Событие» из списка необходимо выбрать «Вход в зону».



В столбце «Звук» требуется загрузить аудиофайл, нажав на **Загрузить аудиофайл**. Далее указать расположение аудиофайла. Для прослушивания добавленного аудиофайла нужно нажать на кнопку  напротив названия аудиофайла. Для удаления используется кнопка . Чтобы очистить поле со звуковым файлом, необходимо нажать на кнопку .

Добавленные аудиофайлы сохраняются в профиль пользователя, под которым был выполнен вход в программу. Настроенное оповещение выглядит так:

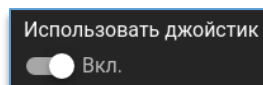


15.3. Вкладка «Джойстик»

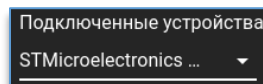
Данная вкладка позволяет подключить USB джойстик, который позволит:

- переключаться по избранным видам,
- переключаться по разным мониторам (рабочим областям),
- разворачивать и сворачивать выбранную ячейку с камерой,
- управлять поворотной камерой.

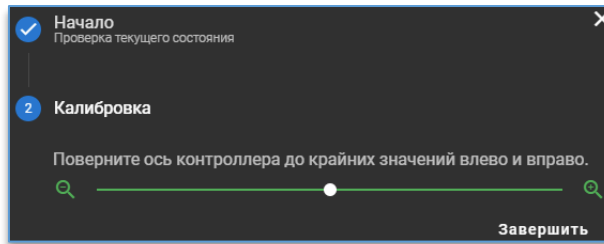
Чтобы включить возможность управлять джойстиком, нужно задействовать соответствующий тумблер.



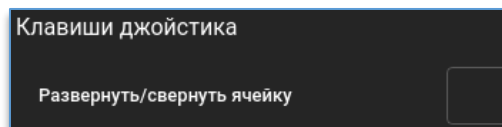
Ниже из списка подключенных устройств требуется выбрать необходимый USB джойстик.



После выбора джойстика из списка необходимо откалибровать работу зума. Для начала калибровки необходимо нажать на кнопку «**Калибровать зум**». В появившемся окне необходимо повернуть рычаг джойстика в обе стороны. Если нет реакции, то необходимо нажать на кнопку «**Калибровка**» и повторить процедуру поворота в обе стороны. Калибровка пройдена, если белая полоска станет полностью зелёной.



Далее нужно назначить для каждого действия свою клавишу на джойстике. Например, чтобы назначить клавишу для действия «Открыть меню PTZ», нужно напротив этого действия нажать на пустое поле ввода, и после подсветки поля нажать на клавишу джойстика.



Наклон рукоятки джойстика служит для управления поворотной камерой в соответствующую сторону.

Поворот рукоятки джойстика служит для приближения и отдаления поворотной камеры.

Опция «**Использовать альтернативное управление зумом**» предназначена для джойстиков, у которых используется нестандартная ось управления для функции зум.

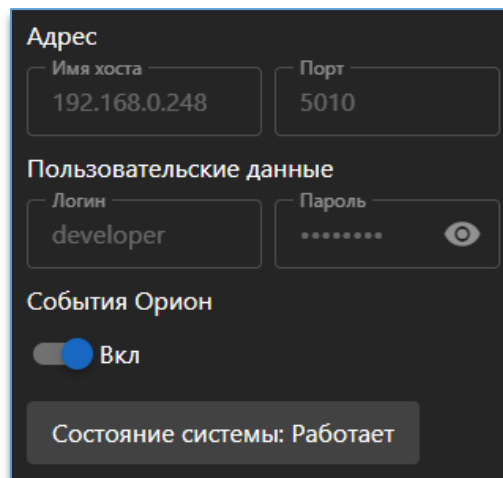
15.4. Вкладка «Разное»



На вкладке «Разное» доступны настройки:

- «**Показать кнопку панели управления**». При активации добавляет на главную панель кнопку, при нажатии на которую открывается меню с отображением текущего имени текущего пользователя, сменой пользователя, доступом к общим настройкам, информацией о программе и выходом из приложения;
- «**Аппаратное ускорение**». При включении опции система для декодирования видео будет использовать процессор видеокарты. Не рекомендуется включать при использовании бюджетной видеокарты;
- «**Интегрированный видеоадаптер**». Включает аппаратное ускорение на интегрированной видеокarte при наличии дискретной. Опция доступна, если включено «**Аппаратное ускорение**»;
- «**Запретить блокировку устройства и переход в режим сна**». При включении опции при запущенном приложении компьютер не станет уходить в «спящий» режим или блокировать ОС;
- «**Отображать титры на снимке**». При снимке изображения поверх изображения накладываются титры с названием камеры, датой и временем. Если снимок был сделан из события аналитики, то кроме названия канала и даты отображается название типа аналитики и подробности (в зависимости от типа аналитики).

15.5. Вкладка «Интеграции»

На вкладке «**Интеграции**» можно установить настройки подключения к серверу интеграции Орион для получения уведомлений в Domination Client. Для подключений необходимо указать IP-адрес и порт сервера интеграции, логин и пароль пользователя, а после перевести тумблер в положение «Вкл.»



Если подключение к серверу интеграции было успешным, то рядом с именем пользователя, под которым выполнен вход в программу, будет отображаться иконка успешного запуска службы интеграции с АРМ «Орион Про» . Если служба интеграции не отвечает, то иконка подключения будет иметь следующий вид – .

Подробнее о настройке модуля интеграции с АРМ «Орион Про» написано в отдельном руководстве, размещенном на сайте vipaks.com.

16. Удаление программы

Для удаления программы на **RedOS** необходимо через терминал прописать команду:
`dnf remove domination-client.x86_64`

Для удаления программы на **Alt Linux** необходимо через терминал прописать команду:
`sudo apt-get remove domination-client`

Для удаления программы на **Debian, Astra Linux, Ubuntu** необходимо через терминал прописать команду:
`sudo apt-get remove domination-client`